Nº 192
enero 2011

100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad

La revista de jugadores para jugadores

MICROMANÍA



50 JUEGOS PARA PC

PREVIEW PÁG.26

Crysis 2

¡La Acción vuelve a subir el listón en PC!

ANTES QUE NADIE PÁG.94

SHIFT 2 Unleashed

¡Arranca el nuevo Need for Speed!

Juegos del mes

- WORLD OF WARCRAFT CATACLYSM PÁG.40
- FOOTBALL MANAGER 2011 PÁG.50
- NEED FOR SPEED HOT PURSUIT PÁG.44
- FIFA MANAGER 2011 PÁG.46
- TWO WORLDS II PÁG.48
- EMERGENCY 2012 PÁG.52

Diablo III

¡Descubre todos los secretos del gran bombazo de 2011!

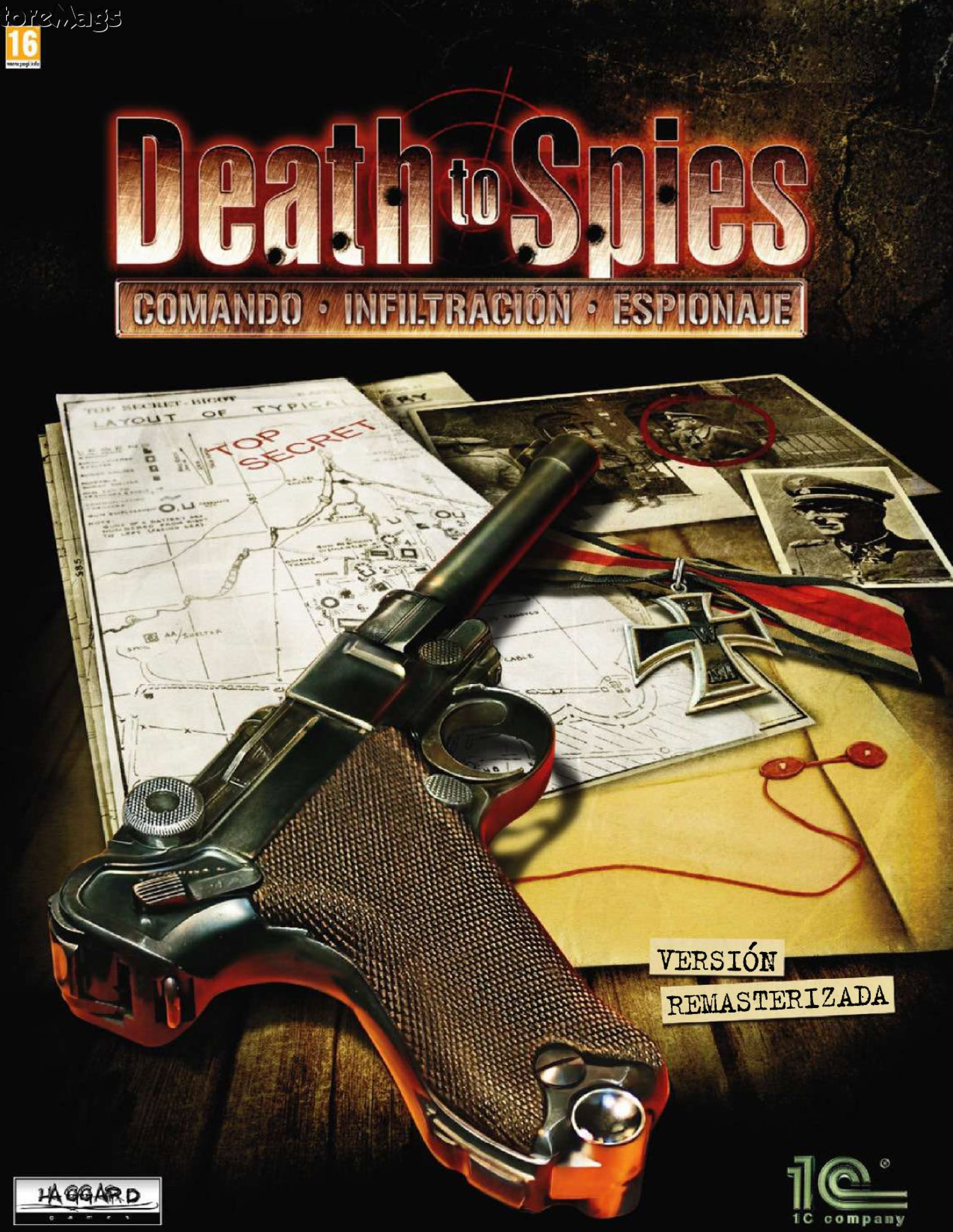
PÁG.20

Número 192
AÑO XXVII

¡Acción y Rol postapocalípticos!
¡Juegos para sobrevivir al futuro! PÁG.72

¡Llegan las nuevas imágenes!
The Witcher 2 cada vez más cerca PÁG.16

¡Date un capricho en fin de año!
12 regalos para jugones y tecnófilos PÁG.86


16
Death to Spies
COMANDO · INFILTRACIÓN · ESPIONAJE
TOP SECRET
VERSIÓN
REMASTERIZADA
HAGGARD
1C company


OPERACIONES DE COMANDO, INFILTRACIÓN
Y ESPIONAJE TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS
ATURDE USANDO
CLOROFORMO
VIGILA LOS MOVIMIENTOS
DE LAS PATRULLAS
FOTOGRAFÍA
PLANOS SECRETOS
INFÍLTRATE
VISTIENDO UNIFORMES ENEMIGOS
ROBA Y CONDUCE
VEHÍCULOS MILITARES
APODÉRATE
DE DOCUMENTOS
CLASIFICADOS
ALEMANIA
FRANCIA
INGLATERRA
EE.UU.
RUSIA
POLONIA
40 UNIFORMES DISTINTOS CON LOS QUE INFILTRARTE EN TERRITORIO ENEMIGO
10 MISIONES DE ACCIÓN Y ESPIONAJE EN 6 NACIONES EN CONFLICTO
GUÍA DE MISIONES, MANUAL EN COLOR Y ACCESO A LAS PISTAS PARA GANAR
DISFRUTA DE TU ORIGINAL POR SÓLO
9'95€
FX
FXINTERACTIVE.COM


Tt eSPORTS
By Thermaltake
NECESITAS
ARMAS
PARA
SALVAR
AL MUNDO,
PARA
SALVARNOS
A TODOS
shock
GAMING HEADSET ONE
FOLDABLE DESIGN
NOISE CANCELLING MIC
IN LINE CONTROL BOX
DASHER
GAMING MOUSEPAD
BLACK
GAMING MOUSE
4000DPI
OBSESSIONAL BACKLIGHT
WEIGHT-IN
CHALLENGER
GAMING KEYBOARD pro
HAND COOLING FAN
10 MACRO KEYS
OBSESSIONAL BACKLIGHT
CHALLENGE
IS THE GAME
WWW.TTESPORTS.ES
Puntos de venta
BOX

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
3/2011
Printed in Spain

HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

¡Prueba Micromanía!

A punto de estrenar el nuevo año 2011 hemos querido que Micromanía, tu Micromanía de siempre, también se ponga de estreno. Ahora que concluye el 25 Aniversario de Micromanía, queremos empezar otros tantos repletos de nuevos juegos, noticias, partidas con los amigos y tardes leyendo la revista, pero con una nueva cara. Los que llevéis con Micromanía mucho tiempo sabréis que ésta no es la única renovación que ha tenido la revista, y estoy seguro de que no será la última.

Me gustaría invitarte a probar esta nueva Micromanía, con **un nuevo diseño y un precio muy especial, ¡sólo por este mes!** El próximo número volveremos a regalarte un espectacular juegazo, con el precio de portada habitual. Y me gustaría que me contaras qué te ha parecido esta sorpresa que hemos preparado para empezar el año.

En la redacción hemos pensado que la mejor manera de concluir la celebración de estos 25 años juntos era, precisamente, algo así. Darte la oportunidad de probar algo nuevo y diferente en tu revista de siempre, incluyendo la opción de un precio distinto. Una prueba de que Micromanía es algo vivo, que crece contigo. Y a eso hemos intentado dar respuesta, dejando que Micromanía cambie para seguir siendo la mejor revista de juegos para PC.

Y para ser los mejores, debemos seguir ofreciendo lo mejor. Como uno de los bombazos del año que arranca: «Diablo III». Todos los detalles de lo que te espera con la nueva superproducción de Blizzard están aquí. Y, también, todas las novedades del mes, tus secciones favoritas y más de una sorpresa que espero que te guste tanto como a nosotros preparar esta nueva Micromanía. Pruébala, disfrútala y dime qué te ha parecido. Nos vemos el mes que viene.

"Micromanía cambia para seguir siendo la mejor revista sobre juegos de PC"

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

sumario

actualidad

hablando claro

reportaje

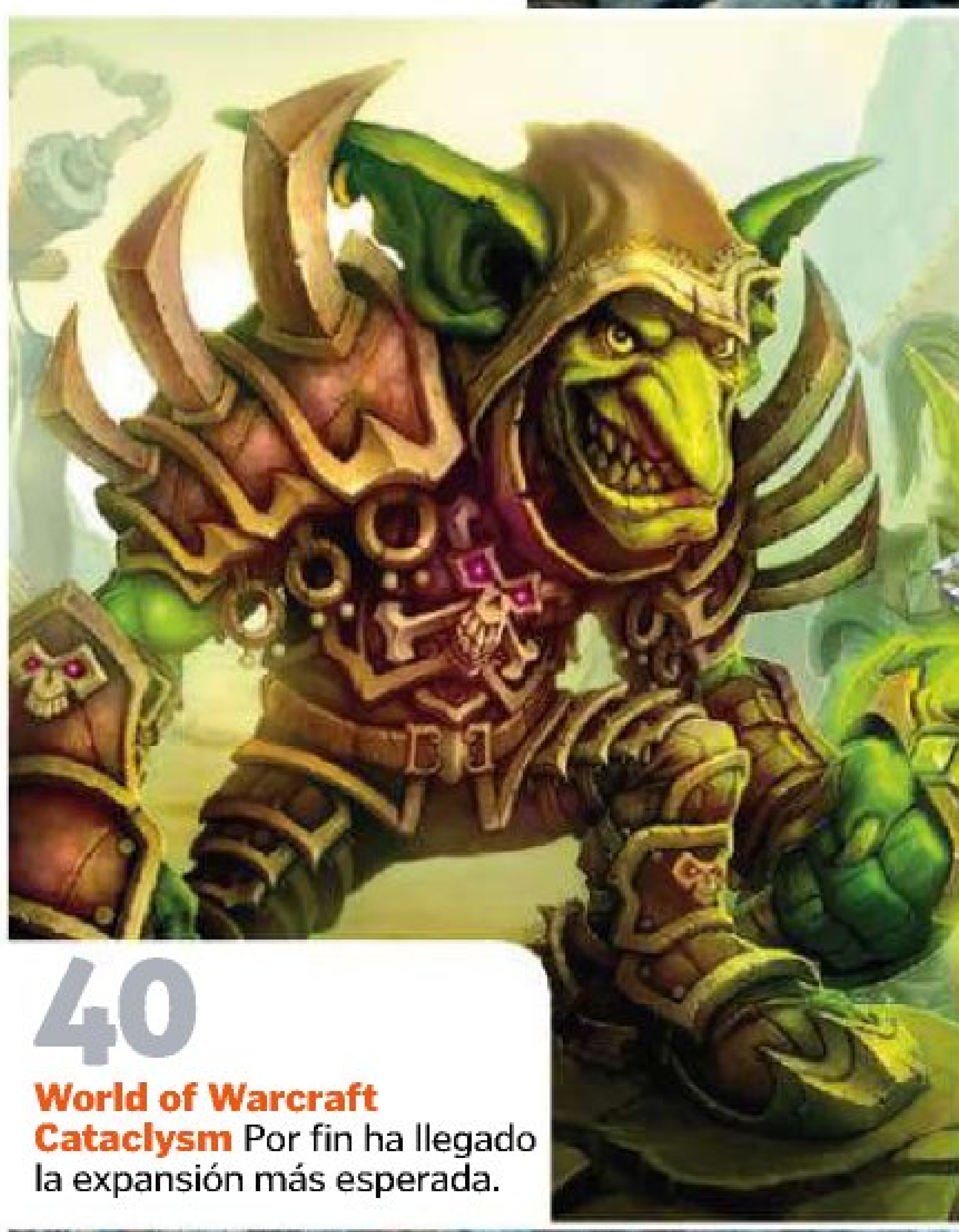
primer contacto

a examen

grandes éxitos













20
Diablo III ¿Será mejor que sus antecesores? Te damos las pistas para averiguarlo.



94
SHIFT 2 Unleashed Si te gusta la velocidad no te pierdas este reportaje.

Índice por juegos







¡3500 FANS DIERON COLOR AL ESTRENO DE «CATACLYSM»!

¡Blizzard arrasó también Madrid!

El pasado 6 de diciembre Madrid se llenó de elfos, orcos, tauren, enanos... ¡y todos querían su «Cataclysm»!

Pocos, muy pocos, serían capaces de conseguir lo que Blizzard hizo días atrás: convocar en Madrid, frente a un conocido establecimiento comercial, a los fans que quisieran ser los primeros en hacerse con una copia de «Cataclysm» y reunir a 3.500 apasionados del juego de Rol Online.

Contra viento y marea

Es cierto que hubo que guardar cola durante muchas horas –¡los veinte primeros llevaban allí desde la madrugada del día anterior!– pero también es verdad que todos se lo pasaron en grande compartiendo charla con otros apasionados del juego, asombrándose con los disfraces de muchísimos jugadores que participaban en el concurso organizado para este evento o regresando a su casa con una flamante copia de la expansión firmada por Cory Stockton y Rob Sevilla, dos de los creadores de «Cataclysm».

«World of Warcraft Cataclysm» se ha puesto a la venta en una edición estándar y una sensacional –¡y ya agotada, por desgracia!– Edición de Coleccionista, con un DVD que contiene más de una hora de entrevistas y comentarios, el libro Art of the Cataclysm, la banda sonora, un pack de principiante del juego de cartas de «World of Warcraft», una mascota exclusiva y una alfombrilla de ratón.

Y, por supuesto, Micromanía acudió a la cita y no pudimos menos que equilibrar la balanza regalando a Cory Stockton una revista con la portada de "su" «Cataclysm». ¡Estaba entusiasmado!



Jade Raymond dirige «Splinter Cell 6»

La productora de «Assassins Creed» será la responsable del nuevo Sam Fisher

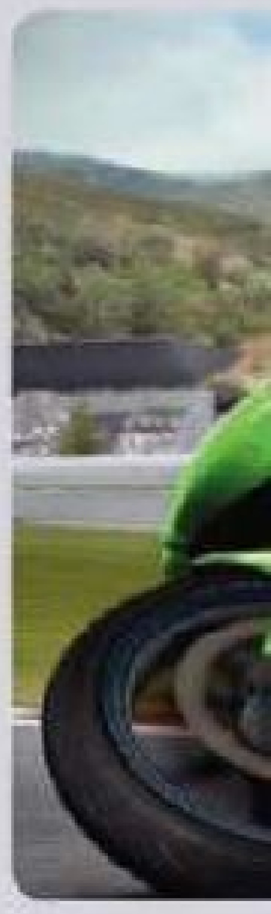
Con casi todos los detalles del proyecto aún por conocer, la popular y mediática Jade Raymond – responsable del primer «Assassin's Creed»– ha anunciado recientemente el desarrollo de «Splinter Cell 6»–título provisional–, nueva entrega de la conocida serie protagonizada por Sam Fisher. ¿Cómo será el nuevo Sam?



El nuevo «SBK» arranca en 2011

¡Ve poniéndote el mono y empieza a calentar motores!

Acelerar, frenar, tumbar... pocas cosas más emocionantes que una carrera de motos al nivel del Campeonato Mundial de Superbikes. La próxima entrega para PC, «SBK 2011», está prevista para el mes de mayo. Milestone y Black Bean prometen una catarata de mejoras a todos los niveles, pero especialmente un apartado visual de impresión. ¡Ya huele a gasolina!



La CIFRA 650 millones de dólares

Todos los participantes en el concurso de disfraces desplegaron **ingenio, creatividad y habilidad** en su apariencia. ¡Para quedarse con la boca abierta!





Fuera de la Fnac, **las colas ocupaban toda la calle** mientras los miles de fans aguardaban pacientemente a la apertura.



¡Que me quedo sin mi copia! No, hombre, no. **Hubo juegos para todos y hasta firmados** por la gente de Blizzard.



es la cifra –¡récord histórico!–
recaudada por «Call of Duty Black Ops» durante los primeros cinco días a la venta. Un éxito incontestable para el, sin duda, mejor juego de toda la saga «Call of Duty».



Así era Lara Croft antes de ser un mito

El nuevo «Tomb Raider» y el origen de Lara

La arqueóloga más famosa ya apuntaba maneras desde que tenía 21 tiernos añitos. Eso, al menos, es lo que nos indicará el punto de partida del nuevo «Tomb Raider» que prepara Crystal Dinamics y en el que se nos sumerge en el nacimiento del mito, en una reinvención del personaje y de la propia serie, protagonizada por una jovencísima Lara. Eso sí, la fecha de lanzamiento aún no se ha confirmado.

Última hora

¡A doble pantalla!



El nuevo portátil Acer Iconia es el primero en ofrecer dos pantallas táctiles de 14 pulgadas. Un original diseño con el que muchos desarrolladores ya están experimentando.

Cambios para «Final Fantasy»

Square Enix se ha puesto en contacto con los jugadores de «Final Fantasy XIV» para disculparse por no cumplir las expectativas. Prometen cambios y hasta que estén listos no cobrarán cuota de suscripción.

Un nuevo estudio de soft español



Spaniard Blend es un nuevo estudio madrileño dedicado al desarrollo de juegos online para consola y PC, que está actualmente trabajando en dos proyectos. El primero aparecerá en la Primavera de 2011 para PC.

Gran Diciembre en «R.U.S.E.»

Los jugadores de este gran título de Estrategia estrenarán este mes un pack gratuito que podrán descargar desde Steam, cuyo nombre es «The Manhattan Project Pack». Esta añadido incluye tres nuevos mapas y dos modos multijugador originales.

«Mass Effect 3» a finales de 2011

BioWare ha confirmado la fecha de lanzamiento de «Mass Effect 3», que traerá de nuevo a Shepard como el único héroe en toda la galaxia capaz de parar a los Segadores de invadir... ¡la Tierra!



el termómetro

Segunda oportunidad en Games for Windows



Ante las espectaculares cifras de Steam, Microsoft vuelve al ruedo de la distribución digital y relanza su Marketplace para vender juegos en descarga, que tendrá ofertas y promociones.

«Deus Ex» en una edición espectacular

La Edición Augmented de «Deus Ex: Human Revolution» se podrá reservar muy pronto e incluirá un libro de arte de 40 páginas, banda sonora, DVD con making of, vídeos, comic, storyboard y objetos exclusivos.

La primera novela basada en «Crysis 2»

Ya está en camino una novela que adaptará la historia de este juego. Se llamará «Crysis: Legion» y no la han dejado en manos de cualquiera sino que la firmará el reconocido escritor de ciencia ficción Peter Watts.

Simplemente... ¿el mejor MMO?

Eso han opinado en Alemania de «Runes of Magic» los jugadores germanos, quienes han premiado al juego, que ya cuenta con cinco millones de suscriptores, con un German Game Developer Award.

Ármate de paciencia... un poquito más



Es el mejor consejo que te podemos dar si esperas con ansias el lanzamiento de «Portal 2». Valve lo ha retrasado hasta abril y lo anuncia gozoso como "el menor retraso entre la tradición de retrasos de Valve".

¿Qué ha pasado con «Fable 3» en PC?

El tiempo pasa y los jugadores de PC seguimos sin saber nada concreto de la correspondiente versión para PC de «Fable 3» cuyo retraso se anunció hace un tiempo y que ahora no tiene una fecha concreta de lanzamiento.





Un nuevo «Operation Flashpoint» en camino

«Operation Flashpoint: Red River» amplía la saga de Codemasters



Cada vez que se ha anunciado un nuevo «Operation Flashpoint» los aficionados a la Acción bélica han dado un respingo y han activado todas las alarmas. No es para menos, se trata de una serie que siempre ha destacado por su realismo y libertad en sus misiones. Sobre estos dos pilares se volverá a sustentar «Red River», la última entrega de la serie que te llevará a combatir en Tajikistan.

¿Qué ganarás yendo tan lejos? Pues participar en una épica campaña individual o cooperativa para cuatro jugadores en la que experimentarás la guerra más cruda y realista. Para ello se está trabajando en aspectos como la inteligencia artificial o el control de tu equipo, desarrollando tutoriales que te introduzcan en el juego desde el primer minuto y creando un sistema de experiencia para tus combatientes que te proporcionará un elevado nivel de personalización.

«Red River» te soltará en terreno hostil en 2011. Ve preparando tus armas.

Los Sims te felicitan la Navidad más solidaria

Los famosos cantan en Simlish en un CD destinado a recaudar fondos para niños con enfermedades graves

Por segundo año EA colabora con la Fundación Aladina para recaudar fondos con los que financiar un campamento para niños con enfermedades graves. Entre el 9 y el 31 de diciembre, en las tiendas FNAC se está regalando, con cada producto de la serie «Los Sims», un CD con tres villancicos cantados en simlish, el peculiar idioma de estos personajes, y para los que han puesto las voces futbolistas como David de Gea (Atlético de Madrid) o Juan Mata (Valencia C.F.) y músicos como Andy y Lucas, Edurne o Pignoise. Con cada CD, Electronic Arts donará dos euros para este proyecto benéfico.





¿sabías que...

...una supuesta agenda filtrada de Blizzard habla de dos expansiones más para «WoW»?



De ser cierta, la segunda entrega de «StarCraft II», así como «Diablo III» llegarán a finales de 2011. Una cuarta expansión de «WoW» estaría lista el 2º trimestre de 2012 y una quinta el 3º de 2013, junto a un misterioso proyecto online llamado «Titan». Y estarían en marcha dos expansiones para «Diablo III». ¡La bomba!

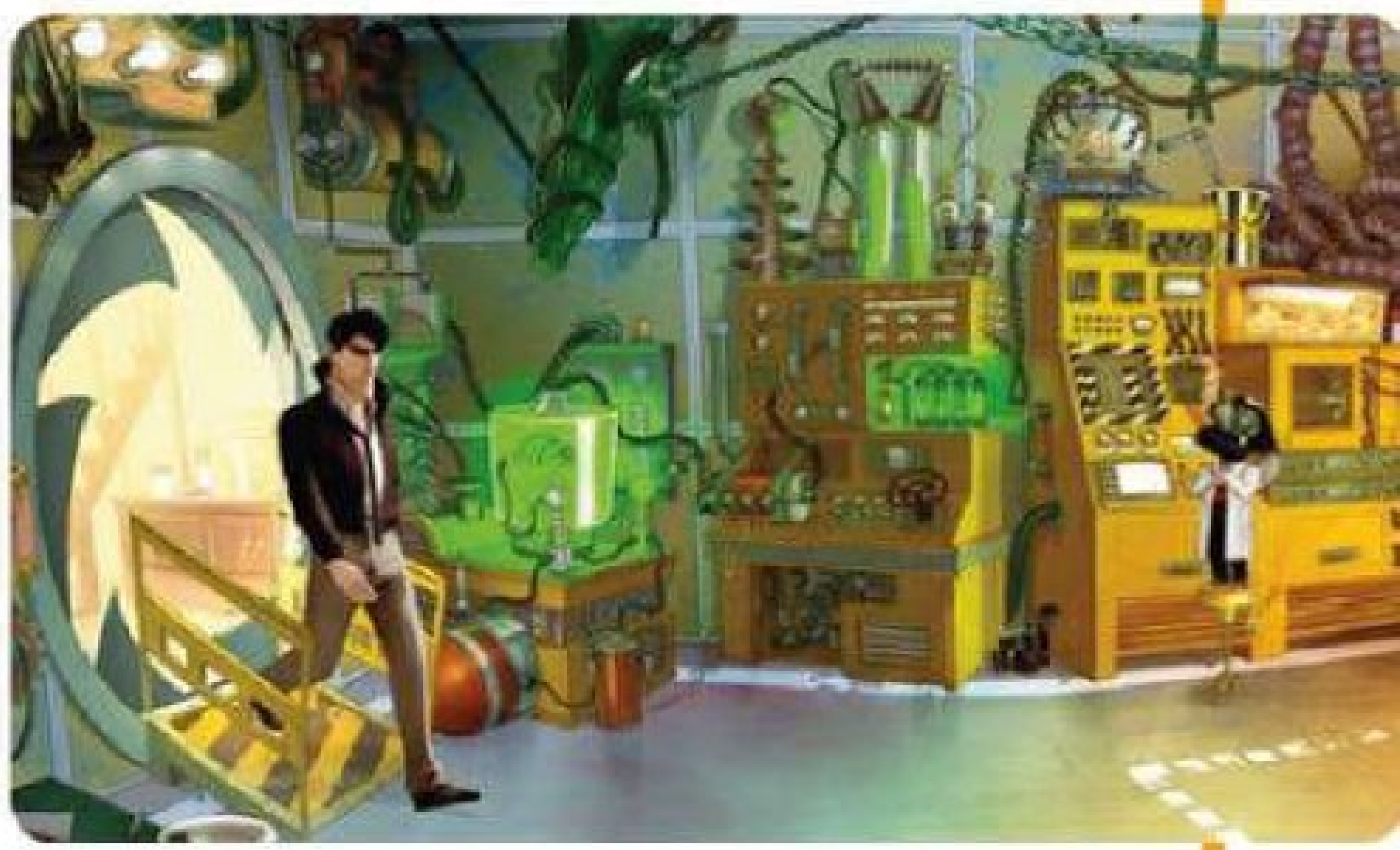

EMERGENCY 2012
¡EDICIÓN DE LUJO!
Incluye:
Una luz de emergencia USB + una mini campaña y niveles exclusivos.
PVP rec.: 24,99 €
¡POR SOLO!
9,99 €
PVP recomendado.
Enfréntate a todo tipo de catástrofes en 12 misiones distribuidas por diferentes ciudades de Europa como París, Atenas o Berlín.
Modo cooperativo en línea para hasta cuatro jugadores: juega a Emergency 2012 con tus amigos y hazte un hueco en los marcadores.
Tres mapas de juego libre: controla tu ciudad en distintos escenarios e invierte tu presupuesto para comprar los mejores vehículos de emergencia.
e2012.deepsilver.com
GAME
GameSHOP
HIPERCOR
GameStop
power to the players
PC CITY
XTRALIFE.es
MediaMarkt
fnac
VIDEOJUEGOS
Carrefour
16
www.pegi.info
PC DVD ROM
DEEP SILVER
QUADRIGA GAMES
Copyright is: © 2010 Quadriga Games GmbH. All Rights Reserved. Published 2010 by Deep Silver a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet, 6604 Höfen, Austria

¡Lo nuevo de Pendulo!

El estudio responsable de la trilogía «Runaway» confirma el nombre de su nuevo proyecto: «The Next Big Thing».

Ningún aventurero de pro dejaría pasar una noticia así sin echarle un vistazo a las pantallas y detalles de la nueva propuesta de los autores de la saga «Runaway», aunque no hace falta ser un fanático de la Aventura para disfrutar de los puzzles ingeniosos y los personajes y diálogos delirantes con los que Pendulo Studios nos ha conquistado en los últimos años.

El internacionalmente famoso estudio español está ya dándole los últimos retoques a la que será su nueva aventura: «The Next Big Thing». De nuevo será una pareja la protagonista, Dan Murray y Liz Allaire, y la fórmula será muy similar, de modo que están garantizado un nuevo reparto de chalados personajes y un argumento de los que enganchan desde el primer minuto. ¡Qué ganas de verlo!





Su inimitable estilo artístico, guiños a películas y una gran historia repleta de enigmas y desafíos, definirán a «The Next Big Thing».



De nuevo veremos a una pareja de protagonistas llevar el peso de la acción. ¿Serán capaces de hacerles sombra a Gina y Brian?

Breves

¡«Cataclysm» ya bate récords!

Cuando han pasado sólo unos pocos días de su lanzamiento, las primeras cifras de «Cataclysm» han roto todos los récords de ventas en PC: ¡3.3 millones de copias en 24 horas!



Expansión para «El Rey Arturo»

Se llamará «The Druids», incluirá una nueva campaña y se lanzará con una nueva edición del juego por FX Interactive, el próximo mes de Marzo. ¡Convoca la Mesa Redonda!

Guillermo del Toro hace juegos

Y los hará con Volition y THQ. El conocido cineasta pondrá su asesoría al servicio de una trilogía llamada «inSANE», que te cuestionará tu sentido moral y de la realidad. ¡Saldrá en 2013!

En voz baja



...se preguntan los fans de Will Wright, el creador de «Los Sims», por el resultado de "Bar Karma", una serie televisiva en la que los espectadores proponen y votan cómo continúan las historias.

Jugar en PC también es educar

Eduard Punset presenta la gama de juego educativos «Naraba World»

Micronet presentó hace unas senamas en Madrid, con Eduardo Punset de maestro de ceremonias, una serie de juegos educativos basados en el universo de Naraba. Son tres productos repletos de decenas de minijuegos basados en contenidos de Educación Infantil y Primer Ciclo de Primaria, destinados a los más pequeños, para que puedan aprender mientras juegan. Y allí estuvimos con él, que encontró, claro, fantástica nuestra revista.



El quiosco

Revista oficial de los Sims

¡Vive la Navidad con tus Sims!

• Todo lo que necesitas para celebrar las navidades está en el nuevo número de nuestra revista... ¡y en el CD exclusivo! Personajes, ropas y más, para organizar la mejor fiesta... ¡Son 90 creaciones!

• Y un montón de páginas con estrategias para tu juego de «Los Sims 3»... ¡también para las versiones de consola!



Playmania

¡El mejor rol se juega en PS3!

• ¡2 Super-regalos! 16 stickers y un mapa-guía de Assassin's Creed La Hermandad, para guardar en la caja del juego.

• ¡El rol del futuro! Una selección de lo mejor del género, con más acción y aventura que nunca: Mass Effect 2, Dragon Age 2, The Cursed Crusade, La Guerra del Norte, Final Fantasy XIV...



Nintendo Acción

La mejor aventura del año

• En portada: ... Donkey Kong Country Returns es el juego más molón de las Navidades. El dúo de monos regresa con más ganas que nunca a un mundo increíble de plataformas y saltos.

• 50 para 2011. Un reportaje con los 50 juegos para Wii, DS y 3DS que vienen para alegrarle el día a todo el mundo.



Hobby Consolas

Los juegazos de 2011

• Hobby Consolas aprovecha el último número del año para repasar los 150 juegazos que llegarán en 2011. A la cabeza, Uncharted 3. Descúbrelo en un reportaje exclusivo.

• ¡Y de regalo un calendario con las mejores ilustraciones!




it's all about evolution.
ozone TRACE
ozone StrATO EVO
ozone RADON
ozone ATTack show
ozone
GAMING GEAR
Sombras, silencio.
Solo escuchas los furtivos pasos de tu enemigo.
Tu corazón late a cien por hora.
No estas solo, tienes tus armas, y son las mejores.
Estás decidido a acabar con el, a avanzar, a sobrevivir.
Es el momento decisivo, es tu momento...
WWW.OZONEGAMING.COM
SIGUENOS TAMBIEN EN FACEBOOK Y TWITTER
DONDE COMPRAR
www.appinformatica.com
www.pcbox.com
www.pccomponentes.com



Los más esperados

Tras largo tiempo en cabeza de la lista de los más esperados, «World of Warcraft» se va. Aunque, por el final, «Diablo III» –a casi un año vista– va apretando...

Parrilla

Deus Ex Human Revolution
» MARZO 2011 » ROL/ACCIÓN » EIDOS » PC, 360
La nueva entrega de «Deus Ex» te mostrará el origen –en la línea temporal de la serie– de su historia y la jugabilidad más explosiva de toda la saga. Ve haciendo hueco en tu disco duro.

Shogun 2 Total War
» MARZO 2011 » ESTRATEGIA
» THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA » PC
El décimo aniversario de «Total War» está al caer, y lo celebra volviendo a sus orígenes y con más espectáculo.



Portal 2
» ABRIL 2011 » PUZZLE
» VALVE/ELECTRONIC ARTS » PC, MAC
La vuelta de «Portal» promete ser tan alucinante como divertida, con la inclusión de un modo cooperativo.

Calentando motores

Star Wars The Old Republic
» PRIMAVERA 2011 » ROL ONLINE
» BIOWARE » PC
Cuantos más detalles da BioWare sobre su primera incursión en el Rol Online, más impacientes nos ponemos ante su aparición en los próximos meses.

Crysis 2
» PRIMAVERA 2011 » ACCIÓN
» CRYTEK/ELECTRONIC ARTS » PC, 360, PS3
Un espectáculo visual sin igual, acción desenfrenada, Nueva York arrasada... No hay duda de que Crytek va a liarla parda.

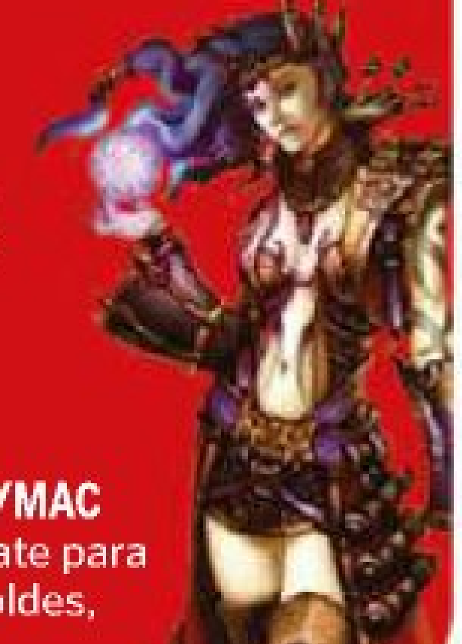


The Witcher 2 Assassins of Kings
» MAYO 2011 » ROL
» CD PROJEKT RED » PC
La vuelta de Geralt se va a convertir en uno de los bombazos del año.

En boxes

Rage
» SEPTIEMBRE 2011 » ACCIÓN
» id/BETHESDA » PC, 360, PS3, MAC
La nueva diablura tecnológica de John Carmack sirve de soporte a una nueva serie que arranca en un futuro postapocalíptico sin igual.

Duke Nukem Forever
» 2011 » ACCIÓN
» TAKE 2 » PC, 360, PS3
Ahora es de verdad, o eso dicen Gearbox y Take 2 del regreso de Duke Nukem. ¡Le esperamos!



Diablo III
» FINALES 2011 » ROL
» ACTIVISION BLIZZARD » PC/MAC
Va a ser algo... ¡increíble! Prepárate para que Blizzard rompa todos los moldes, con nuevos modos de juego.



Bethesda hace oficial «The Elder Scrolls V»

La clásica serie de Rol lanzará una nueva entrega el 11 de Noviembre, con «Skyrim»

Parece mentira, pero han pasado casi cuatro años desde «Oblivion» –aunque con un par de expansiones posteriores–, en los que Bethesda había cambiado la fantasía en el Rol por el futuro postapocalíptico de «Fallout 3» y «Fallout New Vegas». Ahora, se ha anunciado que la quinta parte de «The Elder Scrolls» está en camino, con el subtítulo de «Skyrim». Nuevos desafíos, enemigos y protagonistas te llevarán a vivir aventuras increíbles en un mundo dominado por dragones, continuando la historia de «Oblivion».

Más desafíos en «Gothic 4»

JoWood anuncia para 2011 la expansión «ArcaniA. Fall of Setarrif» para su juego de Rol

Las nuevas aventuras del héroe sin nombre llegan con el objetivo de dar respuesta a algunos de los interrogantes que planteaba el final de «ArcaniA. Gothic 4». En esta expansión, la nueva historia te desvelará lo que ocurrió cuando el demonio que poseyó al rey Robar fue exorcizado, huyendo a la ciudad de Setarrif en la que el caos y la anarquía comenzaron a extenderse como una mancha de aceite.

«Fall of Setarrif» aportará unas diez nuevas horas de juego, donde además de la misión principal tendrás varias "quest" secundarias que te llevarán a conocer nuevos personajes, enemigos, escenarios y una novedad muy llamativa: por primera vez en la serie, podrás conocer la historia del juego desde la perspectiva de un personaje diferente, y no sólo del protagonista de «Gothic 4». La fecha de lanzamiento de «Fall of Setarrif» está aún por confirmar.



El héroe sin nombre vuelve a convertirse en el protagonista de las nuevas aventuras de «Fall of Setarrif», con más de 10 horas de juego.



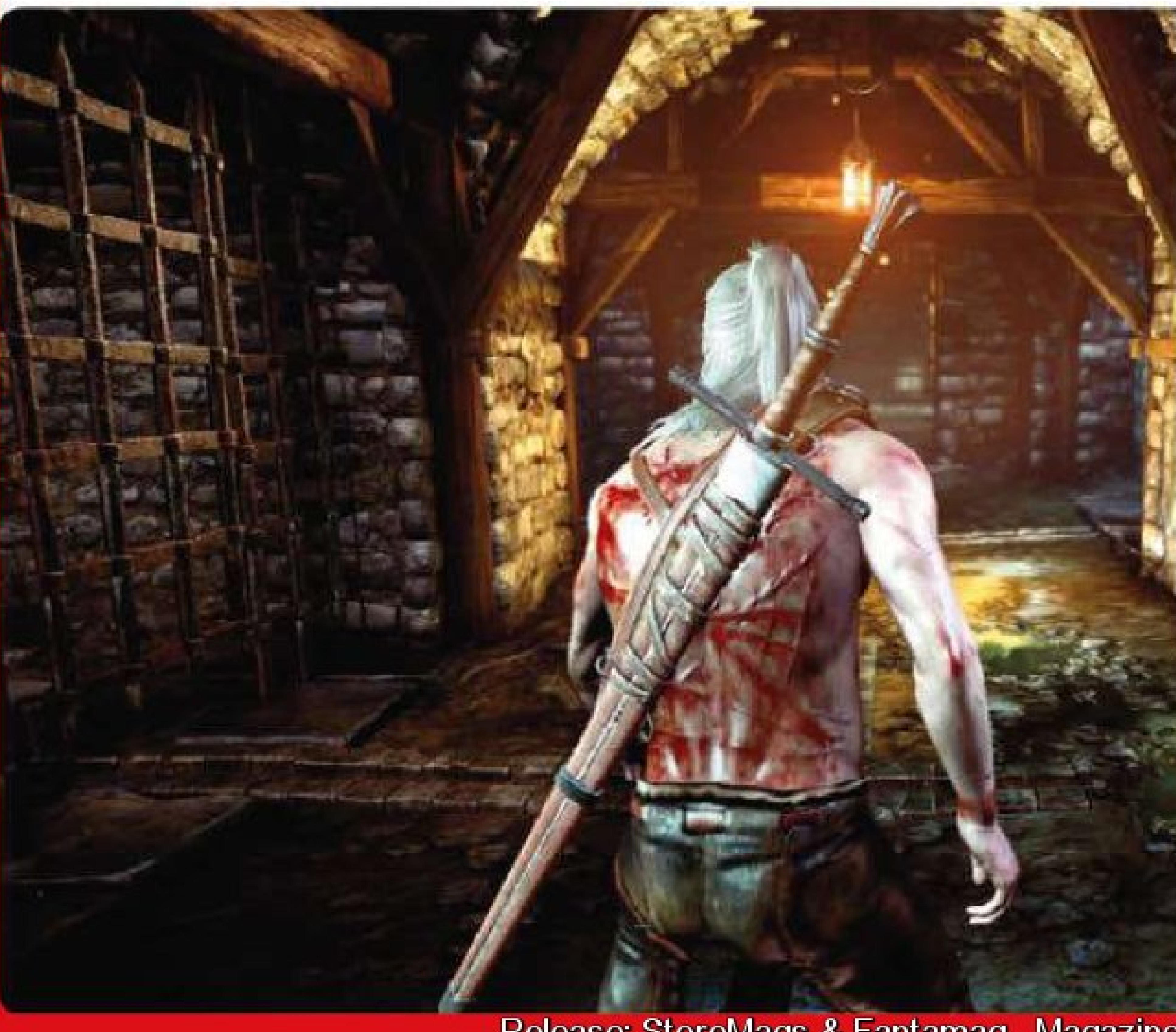
Podrás importar tu personaje de «Gothic 4» a la expansión o elegir uno de los arquetipos básicos si sólo quieres jugar la nueva historia.



¡Vuelve el Brujo!

The Witcher 2 Assassins of Kings

Rol · CD PROJEKT · Mayo 2011





¡SÓLO PARA ADULTOS!
«The Witcher 2» contará con un argumento realmente oscuro y escabroso, dirigido a un público adulto. Una vez más se desvanecerán los términos absolutos como bien y mal, y sólo habrá decisiones y consecuencias. ¿Estás preparado para afrontar los resultados de tus elecciones, sean cuales sean?



¡RODARÁN CABEZAS! El argumento del juego, del que todavía no se han revelado muchos detalles, será independiente al del título original y a la serie de novelas en las que se inspiran ambos, así que no hará ninguna falta ni haber jugado el primero ni haberse leído las segundas, pero, por supuesto, compartirá localizaciones y personajes que cualquier "fan" de Geralt de Rivia reconocerá inmediatamente. ¿Te suenan nombres como el de Triss Merigold?



¡UN TIPO MUY COMPLETO! Geralt de Rivia, el protagonista del juego, es un brujo, un miembro de una orden de guerreros dotados de habilidades físicas y mentales sobrehumanas y dedicados a exterminar todo tipo de monstruos y criaturas de leyenda. En el juego estos poderes se traducirán en una combinación de habilidades de combate cuerpo, a distancia, hechizos y alquimia que el jugador podrá ir personalizando completamente a su antojo a medida que vaya ganando experiencia.

GERALT DE RIVIA VUELVE EN LA CONTINUACIÓN DE UNO DE LOS JUEGOS DE ROL MÁS OSCUROS, ADULTOS Y APASIONANTES PARA PC



¡MAESTRO DE LA ESPADA! «The Witcher 2» ofrecerá un espectacular sistema de combate –una evolución directa del de la anterior entrega– que promete ofrecer una enorme variedad de posibilidades tácticas sin sacrificar ni un ápice de la espectacularidad y la fluidez de su antecesor. ¿Lo conseguirá? ¡Nos morimos de ganas por averiguarlo!

La clave del éxito

El Rol es hoy la estrella para PC, y para serlo aún más llega un proyecto como «The Witcher 2», que será uno de los bombazos de 2011. Lo que CD Projekt ha enseñado muestra una calidad gráfica brutal, una historia más terrible que el original y una jugabilidad en que, de nuevo, las decisiones que tomes tendrán consecuencias a muy largo plazo. Un juegazo que ya huele a éxito.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Sorpresa, sorpresa

Me he quedado "to loco" ;-) con eso que anunciasteis el mes pasado sobre la nueva Micromanía, con el nuevo diseño y los cambios y todo eso... Vamos, que os adelanto que como me encuentre en el quiosco el número del mes que viene con el formato amarillo tamaño gigante de la Segunda Época, me pongo a llorar ahí mismo de la emoción :-D ■ Lucas Pérez



R. Bueno, pues aquí estamos por fin, confiamos en que la espera no se te haya hecho muy larga. Como habrás podido comprobar, no hemos vuelto al tamaño "gigante" (que menos mal, porque anda que menudo papelón si te tienes que poner a llorar en plena calle :-D) pero eso sí, hemos llenado este número de novedades que esperamos que os gusten. Y si no es así, oye, ya sabéis lo que tenéis que hacer: escribirnos y contárnoslo, ¡porque vuestra opinión es la que cuenta!

Problemas de idioma

Me ha parecido genial que el mes pasado incluyerais en el DVD «The Silver Lining», la continuación oficiosa de la legendaria serie «King's Quest», pero, ¿no sería posible conseguir una traducción al castellano? El juego en sí está muy bien, y aunque yo me apaño sin problemas con el inglés, mi hermano no y, la verdad, no me apetece mucho tener que hacer de traductor mientras juega. ■ Gregorio



R. Pues mucho nos tememos que no existe tal traducción, ni parece fácil que llegue a haberla porque «The Silver Lining» es un juego sin ánimo de lucro desarrollado por fans de la serie y, claro, la conversión a nuestro idioma tendría que ser hecha igualmente por amor al arte. Por eso mismo nos hemos decidido a incluir en nuestro DVD este juego en inglés, pese a que siempre intentamos que tengan al menos sus subtítulos en castellano. Esperamos haber acertado y que si no todos, al menos la mayoría podáis disfrutar de esta aventura tan especial.

Precios excesivos

Estoy revisando los precios de los juegos que comentáis y, la verdad, entiendo que la gente se queje de lo caros que son. Casi todos, salvo algunas excepciones, andan por los 50 ó 60 euros, y digo yo, ¿quién se puede permitir gastar estas cantidades? Sobre todo si tenemos en cuenta cómo están las cosas. Y si además les sumamos el coste de los DLCs, ¿en cuánto se ponen? Yo tengo en cartera unos cuantos títulos y no me los compraré hasta que no bajen –si es que lo hacen– hasta los 19,95 euros. ■ Manuel Fernandes Alonso

R. Estamos totalmente de acuerdo en que hay ocasiones en las que los precios de los videojuego alcanzan niveles excesivos. Y es que aunque es cierto que en algunos casos muy concretos –ya sea por su duración, su calidad o por ambas cosas–, se puede llegar a justificar un precio de 60 €, en muchas otras ocasiones no es así. ¿La solución? Pues informarte bien antes de comprar para que no te den "gato por liebre"... y, oye, ¡para eso estamos nosotros aquí!

Bien por «Bioshock 2»!

Igual que alguna vez os he escrito para quejarme de algunas compañías, me parecía también lo más justo escribir ahora para felicitar a los desarrolladores de «BioShock 2», ya que por una vez parece que han tenido la sensatez de rectificar y anunciar que los DLCs de este juego saldrán también para PC. Y es que si no hubiera sido así, la verdad, para mí habría sido algo imperdonable. ■ Óscar G.



La carta del mes

Cambios sospechosos



No sé si me convencen esos cambios que anunciáis para «Dragon Age 2», con todo eso que decís de que va a ser más luminoso y con más aire de cómic. A mí lo que me más me impactó del original fue su ambientación, brutal, oscura y adulta, y si ahora le quieren quitar eso estoy seguro de que se van a cargar el juego. @ Fernando

Descuida, que no tienes motivos para estar preocupado, porque esos cambos que mencionas afectarán tan solo a una parte de su diseño artístico, pero –por lo que hemos podido ver y jugar– no afectarán en nada a su ambientación ni planteamiento, que serán tan oscuros e intensos como los del juego original, si no más. Vamos, que el espíritu «Dragon Age» sigue ahí.



La polémica del mes

Precios idénticos

A lo mejor es que yo soy muy raro, pero, ¿es que a nadie más le parece una tomadura de pelo que te cueste lo mismo la versión física de «World of Warcraft: Cataclysm», comprada en una tienda, que la descarga online del juego en Battle.net? ¿Es que duplicar el DVD, producir la caja o la distribución no cuestan dinero? ¿Es que las tiendas no se llevan un margen? Pues entonces, ¿no debería ser más barato comprar exactamente el mismo juego a través de Internet? ■ Nicolás

No sólo no eres raro, sino que ésa es una pregunta que se hace muchísima gente. Y no sólo acerca de «Cataclysm» porque, ¿es que es normal que sea más caro comprar una entrada en Internet que en la taquilla? Y aquí nadie habla de productos caros o baratos, sino de que la comercialización online debería ser una ventaja para el consumidor y no al contrario.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



R. Y lo mejor es que este cambio de política ha sido provocado precisamente por la avalancha de quejas airadas de usuarios indignados. Ojalá más compañías siguieran este mismo camino y a la hora de tomar sus decisiones escucharan las opiniones que realmente importan: ¡las de sus clientes!



Ya era hora

Os escribo porque acabo de ver en la preview de «Dead Space 2» que va a tener modo multijugador y tengo que decir que... ¡ya era hora! Vamos, que no entiendo cómo en la entrega original –un juegazo con todas las de la ley, eso sí– pudieron olvidarse de ello. Por cierto, ¿tiene tan buena pinta como parece? ■ G. Rueca

R. Mmm... ¿Es una pregunta con trampa? Porque si con "buena pinta" quieres decir que va a estar lleno de monstruos más terroríficos que la previsión de la crisis para el año que viene... entonces sí, va a tener una pinta "buenísima" :-D Pero los que tengan el corazón delicado, mejor que pasen de largo. ¡Estáis avisados!

Un futuro prometedor

Todavía estoy flipando con el reportaje del mes pasado sobre los juegazos de PC que se nos vienen encima. No es que ninguno fuera una sorpresa mayúscula, es cierto, pero verlos todos juntos, uno al lado del otro, me ha recordado por qué soy un enamorado del PC desde hace un montón de años. Lo dicho: excelente reportaje y excelente panorama el que se nos presenta. ■ Charlie



R. La verdad es que la lista es como para emocionarse: «Rage», «Diablo III», «Dragon Age II», «Shogun 2»... Pero es que, además, lo que se ha anunciado este último mes es como para alucinar: «Mass Effect 3», «The Elder Scrolls V», etc. Nosotros ya estamos ahorrando. ¡No te decimos más!

Todas las portadas

Me parece una idea estupenda la de publicar las portadas antiguas de Micromanía en vuestra página de Facebook. Es una forma supersencilla de hacerse con un archivo genial de 25 años de historia de los videojuegos. Porque espero que no pararéis al llegar a la tercera época y seguiréis con ellas hasta el final... ¿no? ■ Dani

R. Huy, pero qué mal ha sonado eso de "hasta el final" :-D Digamos mejor que pensamos ir subiendo a nuestra página de Facebook (www.facebook.com/revistamicromania) todas las portadas de todas las épocas de Micromanía, y que seguiremos haciéndolo mientras sigamos sacando portadas nuevas. Lo que serán, por lo menos, otros 25 años. ¿A que suena mejor así? :-D

Formidable



Si eres aficionado a los juegos de Rol este mes tiene motivos para estar muy contento y es que de buenas a primeras, casi por sorpresa, se han anunciado las continuaciones de dos de las mejores series del género. Hablamos, claro, de «The Elder Scrolls V» y de «Mass Effect 3», de Bethesda y Bioware respectivamente. Con juegos como esos en el horizonte es difícil imaginar un panorama más prometedor, ¿o no?

Lamentable



Parece mentira, pero se acaba el año y seguimos esperando la versión de PC de «Assassin's Creed La Hermandad» (¡y lo que nos queda!). Es realmente indignante que, precisamente, cuando la mayoría de las compañías ya lanzan al mismo tiempo todas las versiones de sus juegos, Ubisoft siga haciendo este tipo de desplantes a los usuarios de PC, a los que no nos queda otra que cruzarnos de brazos y armarnos de paciencia.

Preguntas sin respuestas

¿Cuántos...

"amigos" le habrán salido de repente a Gabe Newell, presidente de Valve, ahora que la revista Forbes le ha incluido en su lista de las "personas a las que será importante conocer en 2011"?

¿Cómo...

se tomarán los más de doce millones de usuarios de «WoW» los drásticos cambios que ha introducido en su jugabilidad la nueva expansión recién aparecida, «Cataclysm»?

¿Qué...

razón justifica que un juego cueste lo mismo al comprarlo en una tienda online que al hacerlo en una física, independientemente de los gastos de producción y distribución?

¿Por qué...

se ha dado tanta prisa THQ en anunciar «inSANE», la trilogía de juegos de Guillermo del Toro, si su primera entrega no verá la luz hasta 2013 y la última nada menos que hasta...¡2018!?

¿Cómo...

acabará el culebrón «APB», inicialmente cancelado por la bancarrota de sus desarrolladores y recientemente adquirido por la compañía GamersFirst?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que Raven podría estar desarrollando un nuevo juego del famoso agente secreto 007?

Protección de Datos: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.

La réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.



Call of Duty Black Ops



Puntuación Micromanía **98**

a favor: 100

¿Qué más se puede pedir?

No creo haber visto nunca un juego de acción tan apasionante, adictivo y espectacular como este... Para mí, se merece una nota perfecta. ¡Insuperable! ■ Toni

¿Insuperable? Pues hombre, si fuera más largo y algo más barato nosotros también lo pensaríamos, pero es que pagar 60 € y que se acabe tan rápido... ■ F.D.L. (Autor de la review)

en contra: 90

Cambio de tercio

No me ha gustado nada el cambio de ambientación que ha tenido el juego. Para mí la serie estaba mucho mejor cuando toda la acción ocurría durante la Seguna Guerra Mundial. ■ L. Ossa

Es normal que tengas tus preferencias, pues para gustos los colores, como dice el refrán, pero si se trata de valorar no parece muy justo bajarle la nota por eso, ¿no crees? ■ F.D.L. (Autor de la review)

¡Deja que el nuevo Rey del Rol te posea!

Diablo III

Desde hace dos años, cuando se anunció oficialmente, Blizzard ha ido filtrando la información sobre el regreso del Señor del Rol con cuentagotas. Ahora, las puertas del Infierno se han abierto definitivamente... ¿Entras?

Infomanía

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Activision Blizzard**
- Fecha prevista: **Finales 2011**

CÓMO SERÁ

- Será la continuación del clásico de Rol que redefinió el género hace más de una década, con una tecnología gráfica completamente nueva.
- Ofrecerá cinco clases de personaje diferentes, pudiendo elegir también el sexo del mismo.
- Incorporará novedades en la jugabilidad, con la inclusión de las Caravanas y el Sistema de Artesanía.
- Tendrá un nuevo modo online Jugador contra Jugador, basado en el nuevo Battle.net.

Han pasado dos décadas en el mundo de Santuario desde que lo pisaron los Señores del Infierno. Los tres hermanos, Diablo, Baal y Mefisto, fueron derrotados por un grupo de héroes que lucharon contra ingentes legiones de criaturas del Averno, pero poco a poco han comenzado a ser olvidados. La historia da paso a la leyenda y la leyenda al mito. Y ante los mitos, los hombres se burlan como si de invenciones se tratara. Pero algo pérfido acecha de nuevo a Santuario. Deckard Caín, uno de los pocos supervivientes de la lucha contra las fuerzas del Infierno ha vuelto a Tristán. Y justo al entrar en las ruinas de su catedral, un heraldo del Apocalipsis cae del cielo en el lugar por el que Diablo entró a este mundo, en lo que sólo puede ser un negro augurio de terribles, terribles sucesos que están por venir...

Y así, da comienzo el fin del mundo de Santuario... A menos que tú aceptes el desafío de uno de los juegos más esperados de la última década, «Diablo III», que llegará a finales del recién estrenado 2011. Sí, sí, ya sabemos que también dijimos eso de otro juego, que también era el más esperado de la década. Sí, justo ése, «StarCraft II», pero hombre, teniendo en cuenta de dónde vienen ambos, ¿no está claro por qué son tal para cuál? ¡Pues eso!

Sea como sea, era de rigor que el estreno de esta remozada etapa de Micromanía fuera con uno de los grandes, grandísimos juegos que van a llegar este año. ¿No tienes clara la razón de nuestro entusiasmo? Pues descubre el porqué.

Diez años de espera

Aunque nuestro primer contacto real con «Diablo III» tuvo lugar en la Games Convention de 2008, poco después de que el juego fuera oficialmente anunciado, ya entonces habían pasado siete largos años desde que «Lord of Destruction» cerrara la historia de «Diablo II».

Jay Wilson, el Director de Desarrollo del juego, nos contó entonces como, desde ese mismo instante, Blizzard había estado trabajando sin parar durante todo ese tiempo en el proceso de diseño y desarrollo de «Diablo III». ¿Cómo es posible entonces que hubieran pasado casi ocho años sin noticias de nuevas entregas en la serie? Por la sencilla razón de que tres diseños diferentes de «Diablo III» –en avanzado estado de desarrollo cada uno de ellos, por cierto– se habían desechado por completo ya que no llegaban a cumplir los estándares de calidad que Blizzard exigía en sus productos. Y el propio Wilson llevaba trabajando en éste, el definitivo, más de tres años.

Si haces una simple suma, verás que «Diablo III» llevará en desarrollo casi ¡seis años! para cuando vea la luz. Y ahora sí que no hay marcha atrás, puesto que Blizzard ha ido desvelando casi los últimos y definitivos detalles de diseño y jugabilidad en la última Blizzcon, el pasado mes de Octubre. Detalles tan jugosos y relevantes como la colección completa de las clases de personaje, con el anuncio de la última, el Cazador de Demonios, más los nuevos diseños de partidas PvP (Jugador contra Jugador) en Battle.net o más datos sobre el sistema de Artesanía y las Caravanas, dos de las principales novedades –aunque, en realidad, todo «Diablo III» es una gran novedad– que podrás encontrar en el que,



¡«Diablo III» ya está listo! La Cazadora de Demonios es la última clase en confirmarse. Aquí la ves con su Abanico de Cuchillos.



Algunas clases, como el Médico Brujo, podrán utilizar a otras criaturas como apoyo. Necrófagos, langostas...


©2010 Blizzard Entertainment, Inc. All rights reserved. Blizzard, Battle.net, Diablo 3 and Blizzard Entertainment are trademarks or registered trademarks of Blizzard Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries







¡Ah, nada más bello que el combate contra monstruos del Averno! Y hasta luchan entre sí. ¿Hombres cabra combatiendo a un Siegebreaker? ¡Claro que sí! Y, además... ¡estate atento a cómo pueden destrozar el escenario durante la lucha!



¿Recuerdas las armas con ranuras? Las armas de «Diablo III» pueden poseer poderes elementales. Eso, más lo que tú las mejores...

«DIABLO III» COMBINARÁ SU CLÁSICA JUGABILIDAD CON UNA PUESTA AL DÍA GRÁFICA ESPECTACULAR

para nosotros, va a ser sin duda uno de los grandes juegos del año, si no EL juego. Y razones no le faltan: es Blizzard, es «Diablo III»... ¡y también porque lo echábamos de menos, qué caramba, que somos fans de la serie desde hace quince años y ya teníamos ganas de hincarle el diente de nuevo!

La exquisita belleza del Infierno

Cuando se anunció «Diablo III», de forma un tanto prematura y quizá poco meditada –queremos ser políticamente correctos, sí– Blizzard empezó a recibir críticas a mansalva porque lo que se había visto del juego –algo así como una demo de 10 minutos de duración, con una de las clases de personaje (el Médico Brujo)– daba a entender, según los críticos, que el nuevo juego había perdido el tenebrismo, oscuridad, diseño gótico y no sabemos cuántas cosas más, claves en la serie. Críticas que corrieron como la pólvora por Internet. Pero está claro que los que las lanzaban había visto algo diferente a nosotros, porque lo que vimos nos dejó alucinados. Así de simple.

El hecho de que «Diablo III» posea una tecnología 3D nueva –motor gráfico propio, uso de destrucción de los escenarios en combate, implementación de Havok para simulación física...– quizá tuvo mu-

Bárbaro

El clásico entre los clásicos entre los distintos tipos de personaje de «Diablo». El único que ha repetido en todas las entregas de la serie, mantiene sus poderes conocidos y los golpes que lo han hecho popular: el Torbellino, el Salto, el Pisotón... Es especialista en cuerpo a cuerpo y en armas de gran tamaño, a una y dos manos. Es una auténtica máquina de masacrar enemigos, monstruos y demonios.





Ya puedes andarte con cuidado en las mazmorras de «Diablo III». No sólo habrá enemigos, sino que algunos podrán invocar a criaturas infernales usando conjuros. ¿Te imaginas atacar a unos magos y que te suelten... ¡ESTO!?



Cada clase se especializará en distintos estilos de lucha. Las armas arrojadizas son las favoritas de la Cazadora de Demonios.

cho que ver para que los nostálgicos más intransigentes vieran amenazados sus recuerdos. Pero, como muy bien nos dijo Jay Wilson, en Blizzard no podían estar más en desacuerdo con esas críticas. Y el paso del tiempo en estos dos años le ha dado la razón.

Horror y Oscuridad

«Diablo III» será... oscuro no, eso es decir poco, ¡será terrorífico! El diseño de los nuevos mapas, la variedad de escenarios –pantanos, desiertos, castillos, mazmorras, dimensiones paralelas, bosques...– su absolutamente magistral diseño artístico, el uso de efectos visuales, diseño de personajes, ataques, hechizos, etc. está siendo pensado, diseñado e implementado de forma increíble para lograr un perfecto equilibrio entre jugabilidad, libertad de acción, espectáculo y ambientación. Algo de lo que sólo muy pocos estudios son capaces, al mismo nivel que lo hace Blizzard. Pero, además, es que todo, todo, está dirigido a favorecer la jugabilidad. Puedes realizar ataques contra los enemigos, pero destrozando el escenario para bloquearlos o hacer que caiga encima de ellos, puedes usar poderes mágicos para invocar criaturas sobrenaturales o bestias.

Te moverás en mazmorras en las que aparecen enemigos arrastrándose por columnas, techos, muros y saliendo de



Cazador de Demonios

El Cazador de Demonios ha sido la última clase desvelada en «Diablo III». Es especialista en armas arrojadizas y combate a distancia: arcos, ballestas, cuchillos... Algunas de sus armas se combinan con habilidades especiales y poderes elementales, dando como resultado combos como el Abanico de Cuchillos, la Flecha Ardiente, o el Disparo Enredador... Su armadura no es fuerte, pero su potencia es demoledora.



Artesanía y Caravanas: Un nuevo mundo de posibilidades

Entre las innovaciones de «Diablo III» se encuentran dos mejoras en la jugabilidad, que están relacionadas íntimamente. Ahora, incluso en la campaña individual, no estarás solo, pues siempre irá junto a ti una Caravana a la que recurrir en caso de necesidad, compuesta por un herrero, un joyero y un místico, que además te irán encargando misiones. El Sistema de Artesanía te dará objetos y armas personalizados, en base a los elementos y componentes que consigas en tus misiones.



Zonas desérticas, bosques, junglas, mazmorras, pantanos... la variedad de **escenarios será mayor que en ninguna otra entrega.**



Médico Brujo

Poderes de la Naturaleza, pociones de ingredientes exóticos, artes necrománticas, animales salvajes... el Médico Brujo es un experto conocedor del mundo que le rodea. El físico y el sobrenatural. Y es capaz de usar los dos, incluso combinados, para lanzar terribles ataques contra sus enemigos. Desde una Bomba de Fuego hasta un Enjambre de Langostas son sus habilidades básicas, pero si decide Cosechar Almas... ¡huye!



Jugador contra Jugador ¡Se desata el Infierno en Battle.net!

Aunque las batallas PvP son un clásico en «Diablo», en esta nueva entrega serán diferentes. Tendrán lugar en Arenas que no será aleatorias. Los puntos conseguidos aquí en las partidas por equipos te permiten obtener logros multijugador. Pero no conseguirás avances ni objetos especiales para usar en el modo individual, sólo burlarte de tus compañeros o puntos de fama.



las profundidades subiendo por los pilares de puentes y voladizos. Se materializarán en tu presencia criaturas sobrenaturales y espíritus invocados por magos y nigromantes, y bestias salidas de las profundidades del abismo destrozarán todo a su paso para darte caza y destrozar tu cuerpo y devorar tu alma. ¿«Diablo III» no va a ser oscuro? No, qué va... Y la crisis sólo era una pequeña "desaceleración de la economía". Ya.

Cinco clases contra el Mal

La única opción para, siquiera, intentar parar el azote infernal serás tú. Tú, encarnado en cualquiera de los cinco tipos de personajes que habrá disponibles en «Diablo III», desde el Bárbaro, el clásico de todas las clases en la serie, el que ha aparecido en todos los juegos, hasta el último tipo de personaje desvelado, el Cazador de Demonios, pasando por Mago, Monje y Médico Brujo. Cada uno de estos personajes podrás elegirlo en ambos sexos, y la única diferencia real será estética, puesto que tan poderosos serán uno como otra. Pero sí podrás elegir, en todo caso, algo imposible en anteriores entregas de la serie.

De uno u otro modo, casi todos los arquetipos han estado ya representados en anteriores entregas de la serie. Las



Los enemigos se volverán más inteligentes que nunca, y el escenario puede ser una trampa... o si juegas bien tus cartas, una ventaja.



El Monje tiene algunos de los combos más originales del juego, como el Camino de los Cien Puños o la Defensa Impenetrable.



Mago

Uno de los roles más clásicos en el género y en toda la serie «Diablo». El mago es un auténtico especialista en pergaminos, conjuros y artes arcanas. Sus habilidades sobrenaturales abarcan tanto poderes ofensivos como defensivos, pudiendo teletransportarse para evitar un ataque o lanzar un devastador rayo desintegrador, un misil mágico o, incluso, ralentizar el tiempo para frenar a sus enemigos y huir de ellos... o masacrarlos.

NUEVAS CLASES, OPCIONES DE JUGABILIDAD INÉDITAS, COMBATES ONLINE... ES UNA REVOLUCIÓN TOTAL

semejanzas en ciertos detalles –habilidades, combos, armamento...– entre el Cazador de Demonios y la Amazona son incuestionables, por ejemplo, o entre el Médico Brujo y el Nigromante, o la Hechicera y el Mago, etc. Pero no creas que eso quiere decir que ya has visto antes lo que te ofrecerá «Diablo III». Muy al contrario, las posibilidades derivadas de la nueva tecnología 3D que usará el juego de Blizzard te van a dar muchas sorpresas en la jugabilidad, amén de que la mayoría de ataques, habilidades y poderes especiales aún no se han desvelado...

Esencia «Diablo», nuevo desarrollo...

Y probablemente no lo harán hasta que el lanzamiento sea inminente, o el juego entre en fase beta, lo que suele suceder, tratándose de Blizzard, unos tres meses antes de que salga a la venta. Y en ese momento también podrás probar las bondades del nuevo Sistema de Artesanía, las Caravanas y los nuevos modos de juego PvP.

El Sistema de Artesanía te permitirá crear objetos y armas personalizados a partir de componentes, piezas u objetos encontrados en las misiones. Este sistema será usado por los integrantes de las caravanas, que se moverán contigo en tus misiones para proveerte de misiones secundarias, objetos y armas. Entre ellos contarás con un herrero, un joyero y un místico.

Y luego, sí, el PvP. Imagina: Arenas sobre las que luchar, uno contra uno o por equipos. Y no serán aleatorias. Cada una estará predefinida y tendrán sus ventajas e inconvenientes para cada clase de personaje y cada estilo de juego. Y, en resumen, toda la esencia de «Diablo» en nuevos diseños de jugabilidad. Todo, al tiempo, similar, pero nuevo. ¿Podrás aguantar hasta fin de año? **F.D.L.**



Monje

La filosofía, el conocimiento, el aprendizaje de la fuerza interior, la mística... todo ello hace del Monje un personaje en apariencia inofensivo, pero temible en el combate. Su poder no viene de las armas, sino del espíritu. Es capaz de desarmar a un enemigo sin tocarlo o dejarlo fuera de combate con un sutil movimiento de sus manos. El Camino de los Cien Puños, el Golpe Heptagonal, la Palma explosiva... son sólo algunas de sus habilidades.



Infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Crytek/Electronic Arts**
- Distribuidor: **E.A.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2011**

www.sosnewyork.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **Acción futurista** situado en el año 2023, tres después que el juego original.
- Serás Alcatraz, un soldado que hará frente **a la invasión** de la ciudad de Nueva York.
- Usarás el **Nanotraje 2.0**, con habilidades potenciadas y mejoradas.
- La exploración del escenario estará más limitada que en el original, pero **abrirá una dimensión más vertical** a la acción.
- Tendrá varios **modos multijugador.**

Primera Impresión

La Acción más explosiva y la tecnología se vuelven a dar la mano en la continuación de «Crysis». Promete ofrecer todo el espectáculo del original, con múltiples novedades en diseño y jugabilidad.

¡First... we take Manhattan...!

Crysis 2

¿Que te has cansado de la guerra moderna? ¡Ay, amigo! Ahora se lleva la guerra futurista... Y en Nueva York. ¡Y contra aliens!

La aparición de «Crysis», hace algo más de tres años, puso patas arriba el mundo de la Acción para PC. Crytek, aquellos desconocidos que poco tiempo antes también habían agitado el género con su «Far Cry», volvían a las andadas y se sacaban de la manga una tecnología gráfica espectacular, combinada con unas cuantas ideas de diseño y jugabilidad, que hacían de aquella mezcla de ciencia ficción y realismo bélico, algo como se había visto hasta el momento en PC. Bueno, eso, y un juego prácticamente imposible de ver en todo su esplendor, debido a los demenciales requisitos de hardware que exigía para ponerlo todo a tope –a día de hoy, sigue siendo un "Santo Grial" del hardware–. Una fruslería como cualquier otra, vaya.

Así que, cuando se supo que «Crysis 2» estaba en camino, nos movíamos por la redacción como pollos sin cabeza a medio camino del entusiasmo y la histeria. Por un lado, ¡qué bien! Por otro, ¿cuánto nos iba a costar actualizar el PC para poder jugar en condiciones? Pues mira tú por dónde, aunque no te lo creas, parece que el hecho de que el juego vaya a salir también para consolas puede habernos ahorrado unos cuantos euros, ya que Crytek está haciendo todo lo posible por optimizar la tecnología para que funcione a tope en cualquier formato. ¡Qué cosas!, ¿eh? Pero, antes de nada, vayamos con la historia de Alcatraz...

¡Nueva York en peligro!

Es el año 2023, han pasado tres años desde la invasión alienígena de la isla de Linghsan y desde que Nomad se enfrentara a ellos con la ayuda de sus ar-



¡Nueva York se cae a pedazos! La culpa es de la Acción más explosiva y la invasión alienígena de la Gran Manzana, que volverán con «Crysis 2».



sabías que...

...habrá una edición especial del juego, la Nano Edition, cuyos extras incluirán una figura de Alcatraz y una mochila con un diseño similar al del Nanotraje?



Todo en «Crysis 2» será a lo grande, desde el destrozo del escenario, a los nuevos modos multijugador.





¡No hay un segundo de descanso! En «Crysis 2» la acción se trasladará a una dimensión más vertical, en edificios en ruinas.

mas, su nanotraje y su habilidad. Ahora, el objetivo de los extraterrestres ha sido la ciudad de Nueva York.

Lo que queda de la Gran Manzana son ruinas, escombros y la isla de Manhattan convertido en campo de batalla perpetuo contra un enemigo que utiliza el entorno para ocultarse y sorprender a las fuerzas que la diezmada resistencia humana aún envía contra ellos. Pero un nuevo actor entra en escena... ¡con un nuevo nanotraje! Su nombre: Alcatraz.

La identidad real de Alcatraz, el protagonista en cuyo pellejo te meterás, el sucesor de Nomad, no estará muy clara al comienzo de «Crysis 2». Algunos rumores aseguran que podría ser el propio Nomad, que se infiltrado entre las fuerzas de sus antiguos compañeros, ha robado la nueva versión del nanotraje y se ha lanzado a las calles de Manhattan para enfrentarse a los Stalkers. Otros, hablan de un nuevo héroe solitario que es el único que tiene claro cómo hay que acabar con los alienígenas.

PREPÁRATE PARA LA ACCIÓN MÁS EXPLOSIVA Y ESPECTACULAR... Y PARA ARRASAR TODA NUEVA YORK

Nanotraje 2.0

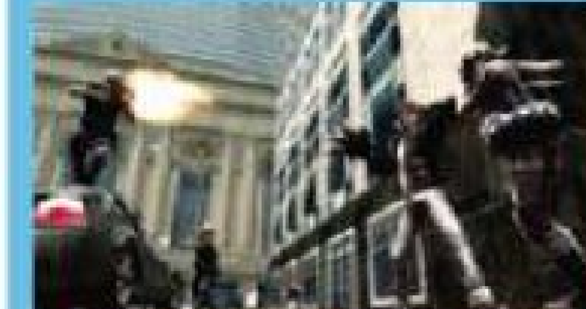
Sea como fuere, Alcatraz tiene por delante un arduo camino en el que verá cómo Nueva York cambia ante sus asombrados ojos: desplomarse rascacielos casi sobre su cabeza, cazas lanzar misiles contra enemigos descomunales, huir de las propias fuerzas humanas que no saben si considerarlo aliado o enemigo, y lo ñúnico que tiene como apoyo es su fiel SCAR y su falamante nanotraje... que no será poco, dicho sea de paso.

Las opciones de configuración personalizada del SCAR serán casi idénticas a las mostradas en «Crysis», y las opciones del nanotraje también... con matices. Sí, el nanotraje 2.0 podrá amplificar la fuerza de Alcatraz –como en «Crysis»–, le permitirá pegar saltos que ni un

se parece a...



CRYSIS La esencia de la jugabilidad es la misma, pero cambia el escenario de la jungla por el asfalto de N.Y.



PROTOTYPE Otro juego de acción desenfrenada, ambientado también en el escenario de Nueva York.



¡Esto ya no es una ciudad, es un campo de batalla! Y, además, se irá modificando a medida que progreses en el juego. ¡Prepárate para ver caer los rascacielos ante tus narices!



¡Esto es el fin del mundo! Bueno, no, si tú, en el pellejo –y el nanotraje– de Alcatraz, eres capaz de parar a los Stalkers. ¿Estás listo para el ataque?





Aunque el SCAR, el rifle de asalto estándar, será tu arma principal, no dudes que manejarás otros juguetitos y conducirás vehículos, para hacer frente a los invasores.

nanotraje 2.0

El arma definitiva... ¡eres tú!



El nanotraje 2.0 es la evolución del original. Aunque las armas serán importantes en el juego, la clave del éxito contra tus enemigos se centrará en el uso del potencial técnico del nanotraje.



Será la pieza clave de la campaña y del multijugador. Sus habilidades te abrirán nuevos caminos en la campaña y definirá el diseño de algunos de los modos multijugador.



Velocidad, fuerza y camuflaje óptico serán, como en «Crysis», sus puntales, pero podrás potenciarlos y mejorarlos recogiendo tecnología por el escenario y acoplándola al traje.

CRYTEK LLEVA LA ACCIÓN A UN ENTORNO URBANO, NUEVO OBJETIVO DE LA INVASIÓN ALIENÍGENA

canguro –como en «Crysis»– y también le permitirá usar un camuflaje óptico, para pasar desapercibido y apostar por el sigilo. Sí, como en «Crysis».

Lo que pasa es que Alcatraz también podrá mejorar esas habilidades que le otorga el nanotraje y, quizá –Crytek mantiene el mutismo al respecto–, conseguir alguna nueva. ¿Cómo? Pues recogiendo objetos de tecnología humana y alienígena que el protagonista de «Crysis 2» podrá encontrar en distintos puntos del escenario. Un escenario que, dicho sea de paso, será el gran protagonista "oculto" del juego, como ya ocurriera con la jungla en el título original.

¡Hacia arriba, Alcatraz!

Crytek ha definido su destrucción de Nueva York como "belleza catastrófica", y razón no les falta. Eso sí, además de arrasar la ciudad de los rascacielos, están suando el entorno de un modo bastante diferente a como lo hacían en «Crysis». Para empezar, el propio diseño de Manhattan limitará la libertad de exploración, más cuando muchas de sus avenidas y calles estarán bloqueadas como secuela del combate.

Pero el diseño de «Crysis 2» intentará compensar este hecho –que desarrollará la acción de un modo más dirigido que su predecesor– con una nueva dimensión vertical. Entrar en edificios y buscar salidas y caminos a un nivel diferente del suelo –hacia arriba o hacia abajo– será una constante. Como también lo será el ver todo desplomarse, explotar, cambiar a tu alrededor mientras avanzas, disparas, te ocultas o conduces algún vehículo. Sí, parece que esa otra marca de la casa seguirá





¡Aquí no se trata sólo de cazar aliens! Y es que según Crytek, en «Crysis 2» te encontrarás con modos multijugador realmente originales junto a otros más clásicos.



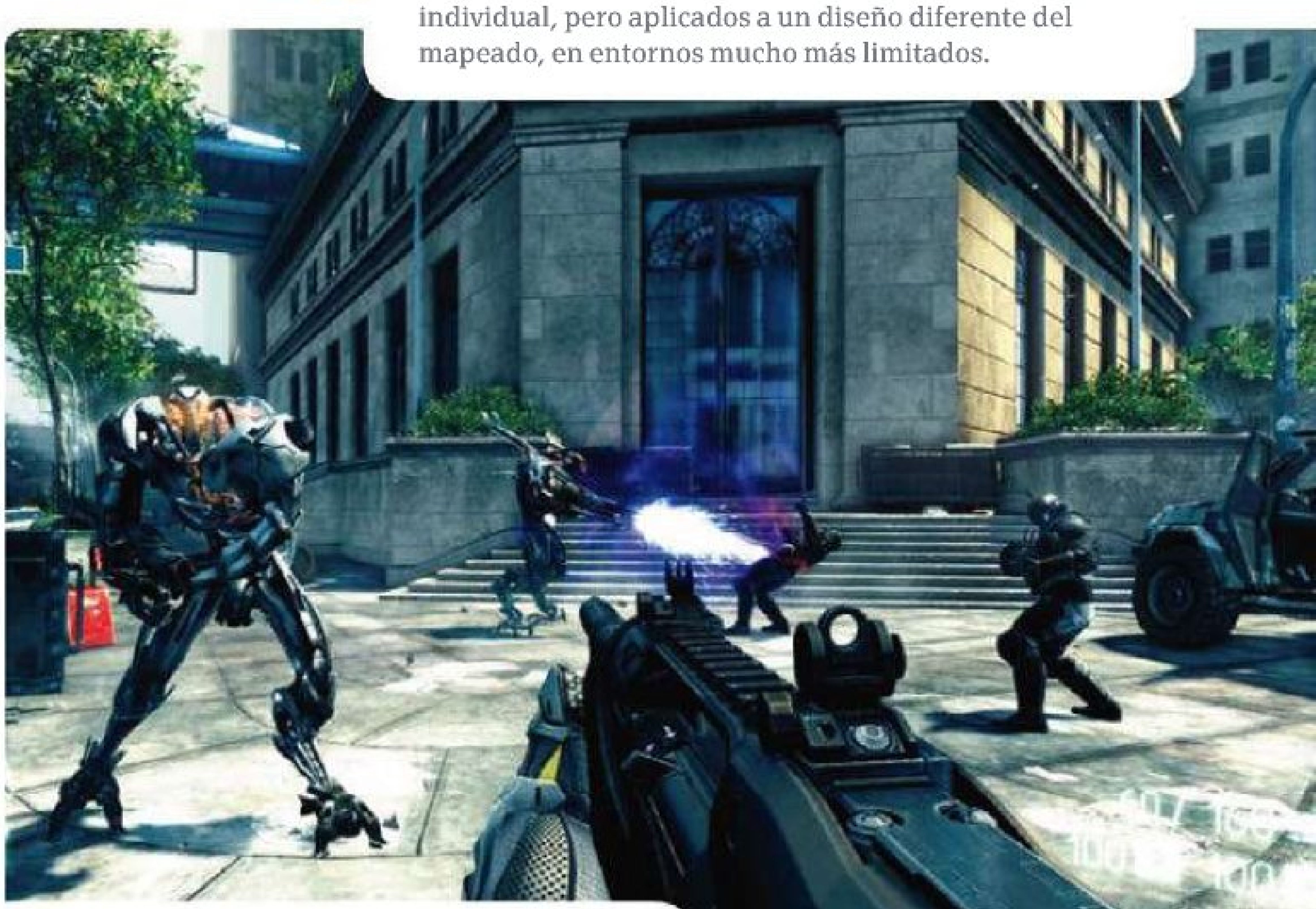
¡Un multijugador para arrasar una ciudad entera!

Aunque Crytek, en su habitual línea, no ha querido desvelar aún todos los modos multijugador que incluirá el juego, junto al habitual Deatmatch por equipos, se ha dado a conocer otro llamado "Crash Site". En ambos el nanotraje 2.0 es el máximo protagonista, usando métodos de sigilo o acción directa, inspirados en la campaña individual, pero aplicados a un diseño diferente del mapeado, en entornos mucho más limitados.



¿Creías conocer Nueva York? A lo mejor sí, pero seguro que nunca imaginabas ver así Central Station.





Los Stalker están destrozando la ciudad, pero estos son sólo los "pequeños"... ¡no te imaginas el tamaño de algunos enemigos!



estando activa en «Crysis 2»... pero sin dar más detalles, claro, que son muy ladinos. Y todo, por supuesto, con una calidad gráfica que promete, de nuevo, subir el listón unos cuantos puntos.

Para caerse de espaldas

Y es que «Crysis 2» será el primer juego de Crytek que muestre todo el potencial de su nueva tecnología gráfica gracias al motor «CryEngine 3». ¿Y esto en qué se traducirá? Pues, como ya hemos mencionado, el hecho de que «Crysis 2» vaya a salir también para consolas, en una perfecta optimización de dicho motor, que evitará, según aseguran, requisitos demenciales de hardware en PC, aunque advierten en Crytek que si quieres darle caña a tu equipo podrás hacerlo sin problema.

Por otro lado, las imágenes que puedes ver aquí son muestra –aunque no llegan a dar una idea real de lo espectacular que será el juego de verdad– de lo que dará de sí «Crysis 2». La escala de los escenarios, las explosiones, la iluminación, los efectos decamuflaje, las animaciones... ¡buf! Lo que se ha podido ver hasta ahora del juego es algo tan impresionante que resulta difícil describirlo en su totalidad.

Simplemente diremos que, gráficamente, es de lo más alucinante que hemos podido ver nunca en un juego. Y no sólo por su tecnología, sino también por la calidad de su dirección artística.

La guinda del pastel

Y, claro, además de esto, Crytek está desarrollando un multijugador que promete ser la bomba, con un escenario tan atípico como esta Nueva York arrasada.

Eso, por otro lado, permitirá más libertad al afrontar el diseño de los mapas en este modo, que podrán situarse en pisos, azoteas, a nivel del suelo o en zonas subterráneas...

Y hasta ahí han soltado prenda. Porque todo lo que Crytek ha enseñado de «Crysis 2» ha sido con cuentagotas, sí, pero lo que hemos visto... ¡madre! Que vamos a ir tomándonos medidas para el nanotraje, vamos. **F.D.L.**



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Simulación**
- Estudios/Compañía: **Maxis/Electronic Arts**
- Distribuidor: **E.A.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2011**

www.thesimsmedieval.es

LAS CLAVES

- Será un juego que **renovará el mundo de «Los Sims»** y su jugabilidad, ambientado en la Edad Media.
- Podrás crear **héroes Sim** que afrontarán múltiples desafíos y misiones.
- Tus héroes **colaborarán entre sí** combinando sus diferentes habilidades.
- Cada partida se basará en tu elección de **las ambiciones de tu Reino,** para que lo conviertas en el mejor.
- Podrás editar **tus personajes y castillos** con el habitual estilo Sim.

Primera Impresión

El universo de «Los Sims» se reinventa con nuevas opciones de juego y un entorno diferente, donde podrás resolver múltiples desafíos con tus héroes, de muy distintas maneras.

¡Mi casa es mi castillo!

Los Sims Medieval

Ni vecindarios, ni ciudades, ni chalets adosados. Lo último de «Los Sims» deja el entorno urbano y se va... ¡a la Edad Media!

Un cambio radical en el mundo de «Los Sims» es algo que parecía contradecir la esencia misma del juego más vendido para PC... hasta este verano, cuando se anunció oficialmente «Los Sims Medieval» –como ya pudiste ver antes que en ningún sitio en Micromanía 188 y 189–, en lo que parecía que a los chicos de Maxis les había entrado un ramalazo histórico de lo más original. Pero, ¿será realmente éste un juego tan distinto de todo lo que conoces de la serie? Pues sí... y no. Porque las dos cosas son ciertas.

Castillos, héroes y reyes

«Los Sims Medieval» empezarán por hacerte una oferta algo diferente a lo que estás acostumbrado en la serie. En anteriores juegos y expansiones, tu personaje era el epicentro de todo. ¿Y es que aquí no? Sí, también... pero no sólo el personaje, porque en «Los Sims Medieval» habrá más que personajes... ¡habrá héroes! Pero también habrá reinos. Y el reino será, más que el Sim, más que el héroe, el verdadero meollo del asunto. Porque, además, ¡podrás tener varios héroes a la vez!

¿Sorprendido? Es para estarlo, desde luego. Y es que «Los Sims Medieval», al tiempo que mantenga la esencia del universo Sim, será capaz de dar un toque único y distintivo al que será el primer juego que inicie una nueva andadura en la saga. Algo parecido a lo que pasa con las series de televisión cuando se produce un "spin off", una nueva serie cuyo protagonista es un personaje "nacido" en otra anterior. Pues aquí es algo parecido: jugabilidad Sim, esencia Sim, Sims como protagonista, pero... no será igual que los anteriores juegos de «Los Sims». Y es que aquí, las ambiciones de tus Sim serán reemplazadas por las ambiciones del reino. ¿Serás capaz de desarrollarlas?

El mejor reino del mundo

Las partidas en «Los Sims Medieval» tendrán una limitación, impuesta por la propia consecución de las ambiciones de tu reino.

Conseguir que tu imperio sea el mejor en lo tocante a ciencia, magia, religión, etc. será algo que podrás conseguir a base de... ¡quests! Misiones, sí, como si



El mundo de «Los Sims» te invita a descubrir una nueva manera de aprender –¡y vivir!– la Historia. Viaja a la Edad Media, crea tu reino y conviértelo en el mejor y más próspero.



En la Edad Media no hay móviles... ¡pero sí palomas!

Aunque el entorno, la época y las posibilidades de interacción social cambiarán, la esencia de «Los Sims» seguirá estando ahí, con ejemplos como la edición de tus personajes, la decoración de sus estancias o su comunicación entre ellos, porque sí, en la Edad Media no había móviles, pero sí palomas mensajeras. ¿A que mola?



La Edad Media puede llegar a ser dura, los combates a espada o que tu Sim acabé en el cepo no será raro...





¡A sus pies, mi señor! Las misiones estarán protagonizadas por tus héroes Sim, que tendrán distintas habilidades, según su clase.

EL UNIVERSO "SIM" VIAJA EN EL TIEMPO Y TE INVITA A UNA EDAD MEDIA MÁS ANIMADA QUE NUNCA

de un juego de Rol se tratara, aunque no será un personaje, sino un grupo de héroes los que tendrán que superarlas.

¿Cómo? Pues aquí tendrás tú que decidirlo. Para empezar, tendrás que ver qué tipo de héroe –o de heroína– creas entre una docena de opciones: reyes, herreros, magos, monjes, caballeros, bardos, espías... Todos tendrán habilidades especiales que contribuirán a lograr tus objetivos. Tendrán que cooperar para conseguirlas más fácilmente pero, siempre, siempre serás tú quien marque el camino a seguir.

Algunos héroes aparecerán como disponibles al crear la estancia adecuada en tu reino –o tu castillo– que les servirá como base: una herrería, una iglesia, una mazmorra, una habitación secreta, etc. Y, sí, podrás crearlos, editando sus características. Tanto del héroe como de su zona de influencia, porque ese estilo de juego de casa de muñecas, tan de «Los Sims», seguirá estando presente. Y es que, además de crear a tu héroe, tendrás que hacerle vivir la vida normal, diaria y rutinaria propia de su clase.

Héroes profesionales

¿Qué ha de hacer un buen curandero en una aldea medieval? Pues además de, por ejemplo, desarrollar la pócima maravillosa que en una misión salvará a su rey –¡o lo asesinará!– con la ayuda de otrs héroes, tendrá que curar a los aldeanos. Así que en su rutina diaria tendrá que pasar consulta, crear cataplasmas, ayudar a los personajes no jugadores y, además, conseguir el objetivo de su misión heroica. Así, pondrá su granito de arena para hacer de tu reino el mejor en la ambición que hayas escogido.Que luego además tengas que llevar a tu caballero a matar un dragón en un bosque, a tu obispo a purgar a unos cuantos herejes y a tus espías a sabotear los intereses de otros reinos, serán otras cosas que tendrás que cumplir.

Bueno, esas, u otras diferentes, porque las opciones de «Los Sims Medieval» abren las puertas de la diversión de par en par, como es marca de la casa y de la serie. Tus Sims viajarán en la Historia para hacer Historia... ¡del PC! F.D.L.

se parece a...



EL REY ARTURO Combinando varios géneros –Estrategia, Rol, Aventura–, la Edad Media también daba forma a esta genial producción de FX.



LOS SIMS 3: AL CAER LA NOCHE La última expansión para «Los Sims 3» desarrolla la tradicional jugabilidad de la saga, cuya esencia también está en «Los Sims Medieval».



¡Vive un sueño a toda velocidad!

Test Drive Unlimited 2

Si tuvieras un deportivo de lujo, ¿no le pisarías? Pues verás, a veces conviene ir despacito. ¡Que vean que eres tú quien lo lleva!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Eden Games/Atari**
- Distribuidor: **Namco Bandai**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Feb. 2011**

www.testdriveunlimited2.com

LAS CLAVES

- Explorarás **un mundo abierto y persistente de velocidad,** inspirado en el estilo de vida más exclusivo de Ibiza y Hawai, siempre actualizado y con frecuentes eventos.
- Desarrollarás tu personaje **en el modo historia,** que fusionará desafíos multijugador con tu progreso individual.
- Pilotarás **los coches más espectaculares** de firmas como Ferrari, Aston Martin, Bugatti, Porche etc.
- Vivirás **una vida de lujo,** con espectaculares coches y posesiones a tu gusto.

Primera Impresión

Explorarás toda la isla al volante, un entorno online amplísimo y vivo, con innumerables desafíos... Algo modesto técnicamente, pero genial en cuanto jugabilidad.

Elige un coche, ¿cuál te gusta...? Da igual el que sea, porque seguro que puedes pilotarlo en uno de los grandes juegos de velocidad que hay para PC. Sí, echar unas carreras de vez en cuando con tu coche favorito está muy bien, pero no es lo mismo que vivir un juego como piloto profesional, adquirir habilidades y progresar a tu aire en un mundo que, además, ¡compartes con otros jugadores! Eden Games consiguió hacerlo posible por primera vez con «Test Drive Unlimited», el primer mundo persistente online para un juego de velocidad. Ahora, estos días, prepara el lanzamiento de su continuación, «Test Drive Unlimited 2», que está siendo desarrollado con la misma idea.

Al contrario que con la primera entrega hay ya unos cuantos juegos de velocidad –no muchos– basados en un mundo persistente online. Sin embargo, éste volverá a ser, sin duda, un juego único. Tiene un puñado de argumentos para aspirar a ello, pero sobre todo una ambientación inédita que no podría prometer más diversión: la isla de Ibiza, ¡nada menos! ¿No has estado nunca?

De marcha en Ibiza

Calas salvajes –o casi–, marcha nocturna, música a la última, espectáculo, lujo, hippies... Ibiza es la capital de la diversión sin límite y todo ello ha servido de inspiración para este «Test Drive Unlimited 2». Podrás recorrer y explorar el amplio territorio de la famosa isla balear en un escenario inmenso, con casi 3200 Km de carreteras y caminos. Será un mundo online repleto de desafíos y contenidos que estarán en evolución constante y que comprenderá tanto el juego individual –con misiones, carreras y pruebas– como los enfrentamientos multijugador y la competición típica de cualquier juego basado en un mundo persistente.

Lo mejor es que, a diferencia de muchos estos juegos, no tendrás que estar conectado permanentemente para jugar y, por supuesto, no te cobrarán cuotas mensuales, si bien Eden Games anuncia contenidos de pago, aparte de las actualizaciones gratuitas.

Mientras juegues sin conexión podrás progresar con tu personaje en el modo



El GPS te permitirá saber dónde estás y orientarte hacia tu destino en la misión. Pero si ya has estado en Ibiza podrás reconocer famosas estampas de la isla.



Consigue los coches más codiciados del mundo

A medida que avances en el modo historia, «Test Drive Unlimited 2» te pondrá al volante de los coches más codiciados, incluyendo superdeportivos, clásicos y coches de lujo. Si los consigues, podrás llevártelos a tu garaje o aparcarlos en la puerta de Pachá, KM5, Space... ¡y fardar! Los modelos de los coches son réplicas muy fieles.



Si buscas realismo, podrás conducir dentro de la cabina y también podrás salir a explorar fuera de la carretera.





«TDU2» será completísimo en modalidades de juego con campeonatos, duelos, desafíos y hasta una escuela de pilotaje

historia, completando encargos y los desafíos que quieras afrontar.

El guión te sitúa en la isla de Ibiza, muy lejos de la vida que quisieras llevar, pero enseguida se te irán presentando oportunidades. Después de darte un paseo y de mostrarte las opciones que te brinda la isla empezarás acudir allí donde te soliciten o podrás recorrer Ibiza a tu aire. Puedes ir desde la cala de Benirrás hasta la Dalt Vila, en el casco histórico, pasando, eso sí, por Santa Gertrudis para comer un bocata junto a... ¿ese es Pocholo? Bueno, uno que es clavadito a él.

VIAJA A IBIZA Y VIVE UNA VIDA AL VOLANTE RODEADO DE DEPORTIVOS, LUJO Y COMPETICIÓN ONLINE

¡Piérdete explorando!

Eden Games está haciendo una reproducción visual muy cercana de la isla, su arquitectura, paisajes y vistas. Aunque cabe aclarar que, por ahora, no deja de ser una aproximación. Si tú ya conoces Ibiza podrás reconocer algunas vistas típicas, pero comprobarás enseguida que muchas calles y rincones conocidos no son una recreación exacta.

Habrá que ver como queda la cosa en la versión final. Por otra parte, el realismo en el pilotaje y los coches muestra buen nivel, con una jugabilidad estupenda.

Te van a conocer en la isla

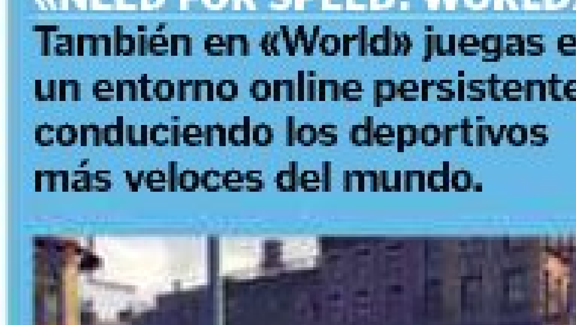
Dejando a un lado estos detalles, «Test Drive Unlimited 2» cobrará vida cuando optes por jugar conectado. Aquí podrás experimentar carreras masivas y abiertas online. Con ello, además de competir con jugadores de todo el mundo en las carreteras y pistas de Ibiza, podrás incrementar más rápidamente tu nivel como piloto. Ya fuera del coche, el mundo de «Test Drive Unlimited 2» promete una gran red social, con espacios compartidos, y la posibilidad de asociarte en clubes de jugadores.

Además, a medida que avances podrás optar a coches más espectaculares, atuendos y casas lujosas e incluso yates o discotecas. «Test Drive Unlimited 2» contemplará tus posesiones y las posibilidades de personalización como un aspecto fundamental, de manera que puedas exhibirlas ante los demás jugadores. Ya sabes que esto va de pisarle, pero también de marcar estilo. S.T.M.

se parece a...



«NEED FOR SPEED: WORLD» También en «World» juegas en un entorno online persistente, conduciendo los deportivos más veloces del mundo.



«MAFIA II» Aunque la época y el estilo es muy diferente, «Mafia II» también dedica atención a la personalización de los coches, tus posesiones y a la conducción urbana.





Si crees conocer a tus Sims, piénsatelo de nuevo, porque la magia de la noche te va a descubrir un mundo totalmente nuevo para ti... ¡y para tus personajes!

• ¡DESCUBRE EL MUNDO DE LA NOCHE CON TUS SIMS! Deja que la magia se despliegue en «Al Caer la Noche», la nueva expansión de «Los Sims™ 3», para descubrir un mundo nuevo lleno de posibilidades que hasta ahora ni habías imaginado para tus personajes.

• ¿QUIERES SER UNA ESTRELLA DE LA NOCHE? Gracias a «Al Caer la Noche» conseguirás que tus personajes se conviertan en estrellas que serán el alma de la fiesta en los locales nocturnos, las discotecas y mucho más. Déjales que demuestren toda su creatividad y talento como artistas y celebridades.

• ¡LA NOCHE ESTÁ LLENA DE SORPRESAS! La oscuridad encierra más posibilidades de lo que piensas. Y algunas ni te las imaginas. ¿Será posible que en un callejón, tras salir de una fiesta, te espere un vampiro? ¡Convierte a tu Sim en uno de ellos y descubre un mundo nuevo!

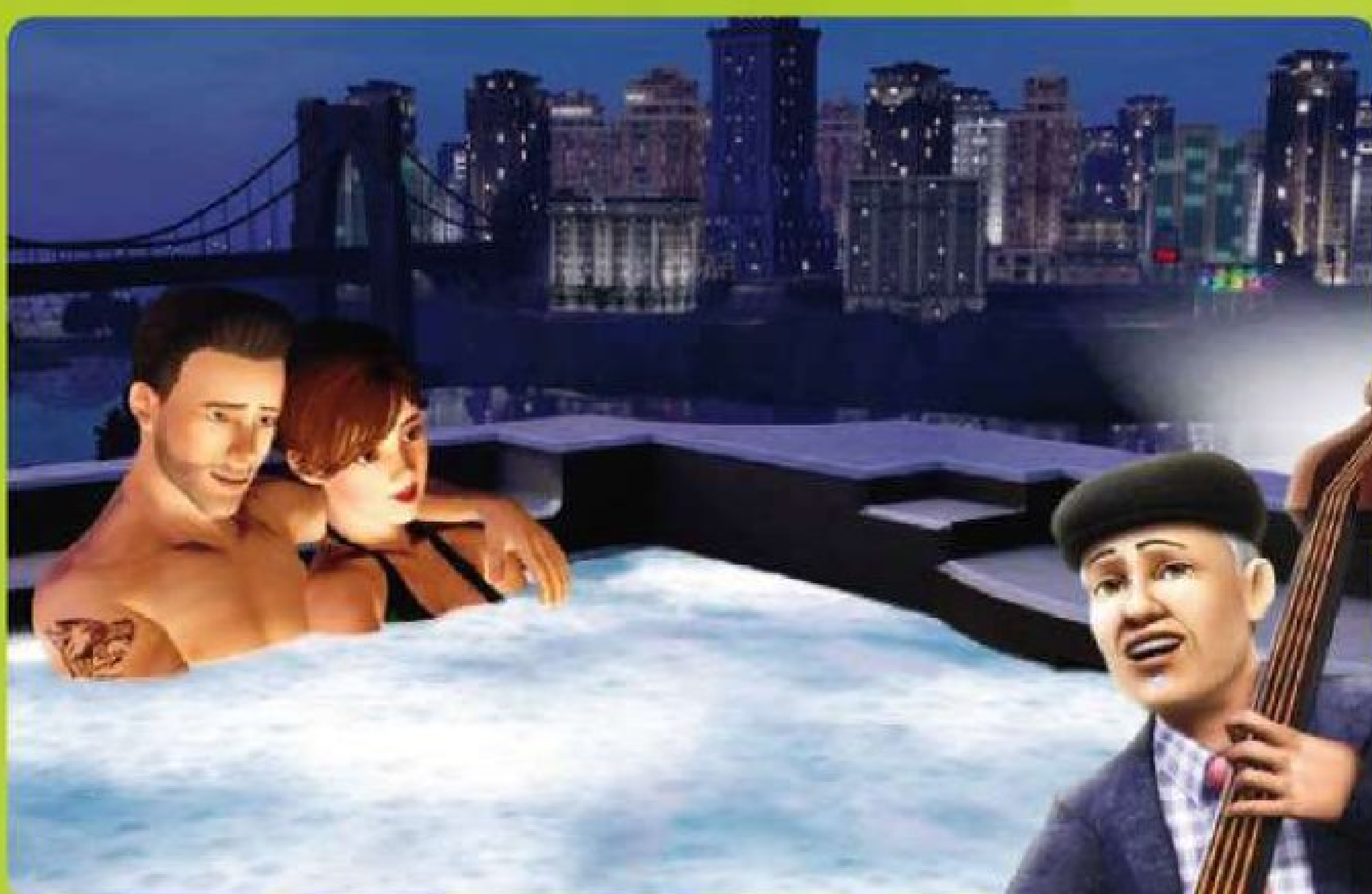
• ¡DISFRUTA DE UNA INTENSA VIDA SOCIAL! El lujo, las fiestas, los famosos... Todo en la nueva expansión de «Los Sims™ 3» está pensado para que tus personajes se diviertan como nunca lo han hecho hasta ahora. La ciudad te muestra su cara más atrevida y divertida en «Al Caer la Noche». ¡No te la pierdas!

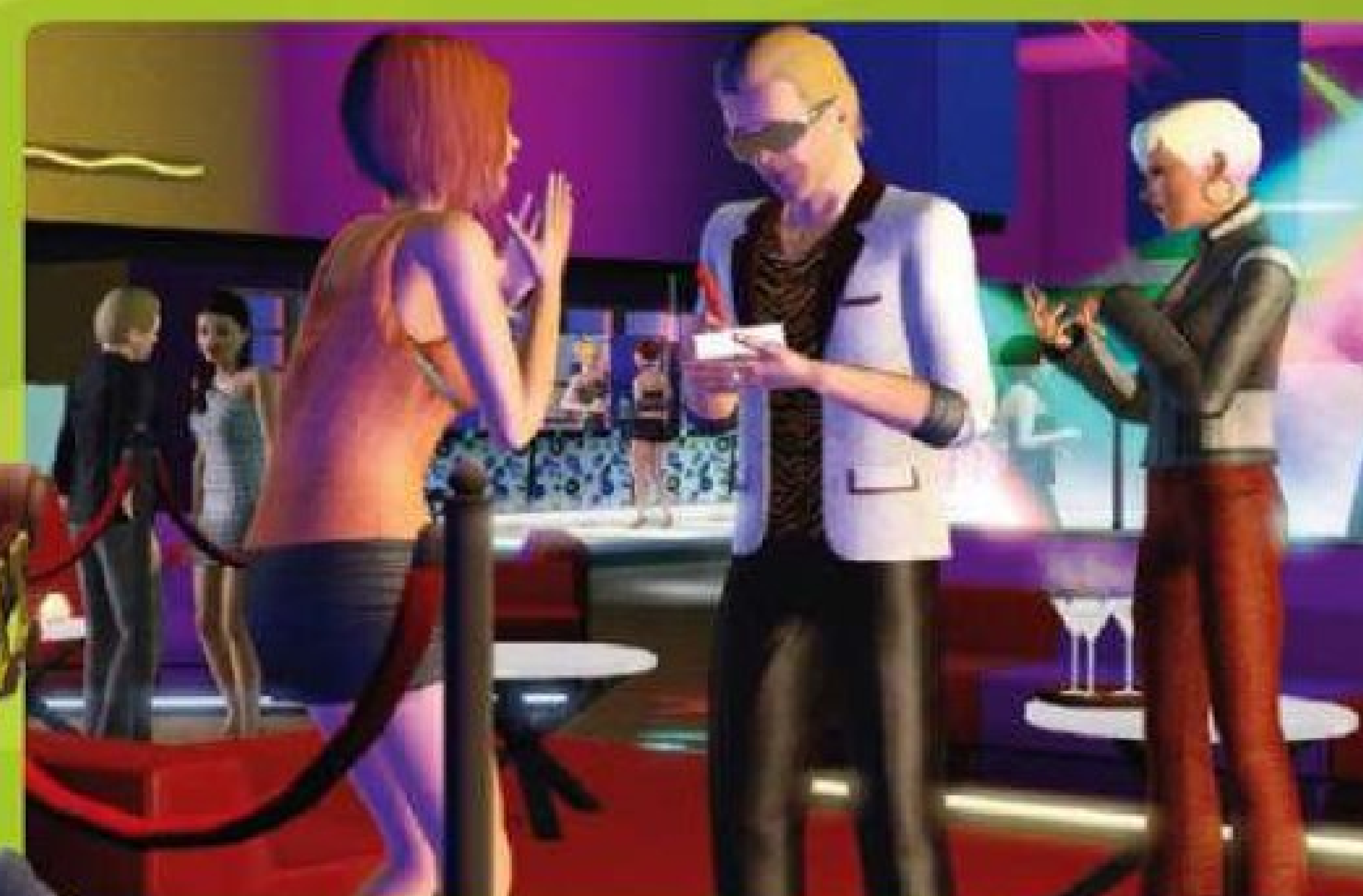













Los SIMS 3
AL CAER LA NOCHE
DISCO DE EXPANSIÓN
12
PC DVD
Mac



A la venta en Febrero

Sims™ 3 Patios y Jardines ACCESORIOS





¿A quién le apetece una barbacoa en el jardín? ¡Pues a todos! Sobre todo, a tus Sims, que ahora podrán disfrutar a tope de su jardín.

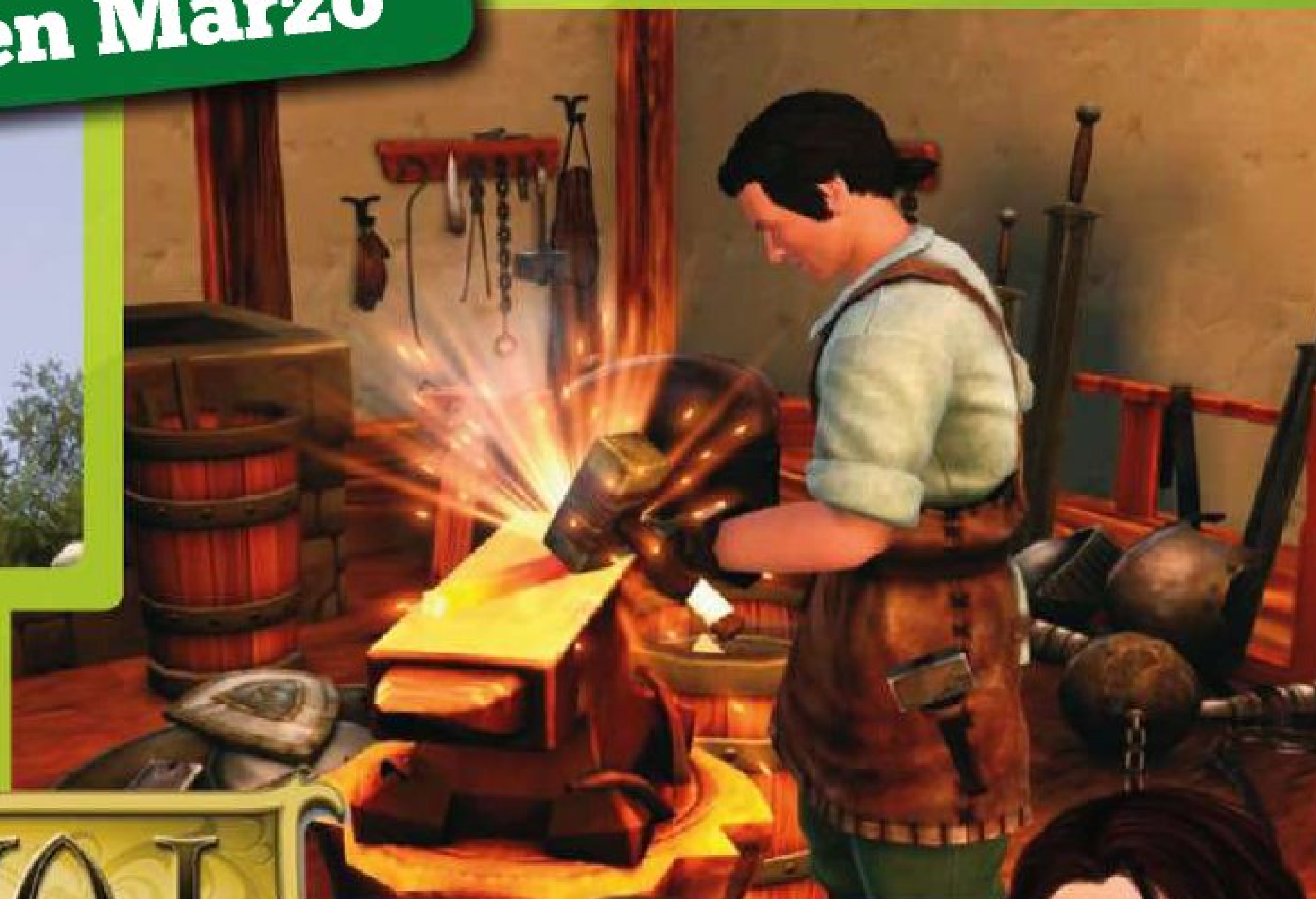
- **¡INVITA A TODOS A TUS FIESTAS EN EL JARDÍN!** Con «Los Sims™ 3 Patios y Jardines» tendrás todo lo necesario para que tus Sims monten las mejores fiestas de toda la ciudad y ofrezcan a sus invitados unas barbacoas para chuparse los dedos. ¡Instala tu cocina al aire libre y deja de piedra a todo el vecindario! Monta parrillas, fogones... ¡y mucho más!

- **¿QUÉ ESTILO DE DECORACIÓN TE GUSTA MÁS PARA TUS SIMS?** Tendrás también la opción de escoger entre dos estilos diferentes de decoración: Terraza Jardín, con elegantes piezas de hieero forjado, y Puesta de Sol en la terraza, para atraer el calor del exterior a la vida diaria. Y, además, podrás vestir a tus Sims con nuevas prendas de vestir, eligiendo el atuendo perfecto tanto para la barbacoa como para sofisticadas fiestas nocturnas al aire libre.

- **¡LA FIESTA SIGUE EN EL JACUZZI!** Si no tienes bastante con las fiestas "formales", la diversión sigue al aire libre en tu jacuzzi, el complemento perfecto para una noche de juerga y música. ¡Es la bomba!

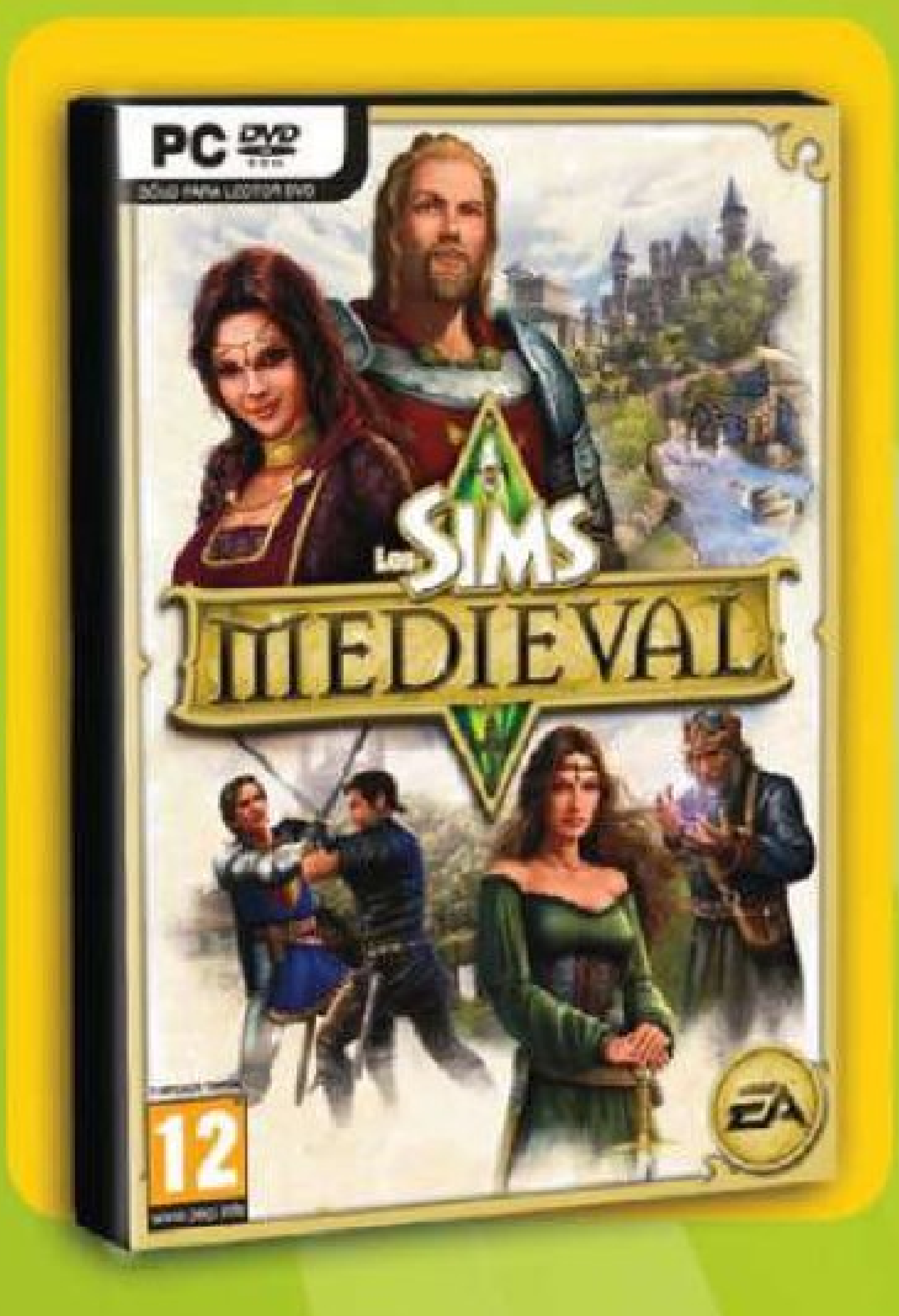
A la venta en Marzo





Los Sims Medieval

Palomas mensajeras, monjes y herreros, hechiceros y caballeros... ¿Qué ha pasado en el mundo de «Los Sims™»? ¡Pues que se han ido a vivir a la Edad Media!



• ¡CREA TU REINO MEDIEVAL Y CONVIÉRTELO EN EL MEJOR! Eligecuál es la Ambición para hacer de tu reino medieval el mejor de todos: militar, científica, religiosa, mágica... Crea edificios y estructuras, haz que evolucione... ¡y consigue ser la envidia de toda la Edad Media!

• ¡SUPERA TODAS LAS QUEST CON TUS HÉROES! El mundo de «Los Sims Medieval™» no es como n≠ada que hayas visto antes en «Los Sims™». Afronta peligrosas quest, crea héroes para que colaboren entre sí y supera todas las misiones como quieras. ¡Y consigue que cumplan con todas sus obligaciones en su vida diaria!

• ¡ACONDICIONA Y DECORA TU CASTILLO A TU GUSTO! ¿Qué es un reino sin un castillo, con su salón del trono? Pero, además, podrás ampliarlo, construir nuevas estancias, modificar su decoración y hacer que crezca al mismo tiempo que tu reino. ¡Conviértete en el rey más poderoso y que todos lo sepan!





Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera
Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmanía
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo,

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe)

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

No te pierdas la review del juego en HOBBYNEWS.es



¡El más ambicioso de los dragones!

World of Warcraft Cataclysm

JUEGO DEL MES micromanía

Mientras otros miran al cielo esperando ver a Papá Noel, tú has estado atento a cada grieta, buscando la entrada al Infralar, aguardándo al mismísimo Alamuerte. Lo entendemos... ¡no hay un plan mejor para estas vacaciones!

infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Rol Online
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Activision Blizzard
- **Distribuidor:** Activision Blizzard **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 34.99 €
- **Cuota mensual:** 12.99 € **Web:** wow-europe.com con noticias, comunidad, foros, gestión de cuentas

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Zonas nuevas:** 7, (más 1 región PVP y campos de batalla)
- **Razas nuevas:** Goblins y Huargens
- **Niveles:** De 80 a 85 para jugadores y progresión para hermandades
- **Profesión nueva:** Arqueología
- **Monturas nuevas:** sí, voladoras

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz, Phenom II X 4
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 SE, Radeon HD 4770
- **Conexión:** Banda Ancha 1 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1.3 GHz o Athlon XP 1500+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 25 GB libres
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7600 GT o Radeon X1600
- **Conexión:** Banda Ancha 3 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo, Core i5, Athlon II X2 o Phenom II o superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 25 GB libres
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTS 8600, Radeon HD 2600 o superior
- **Conexión:** Banda Ancha 3 MB



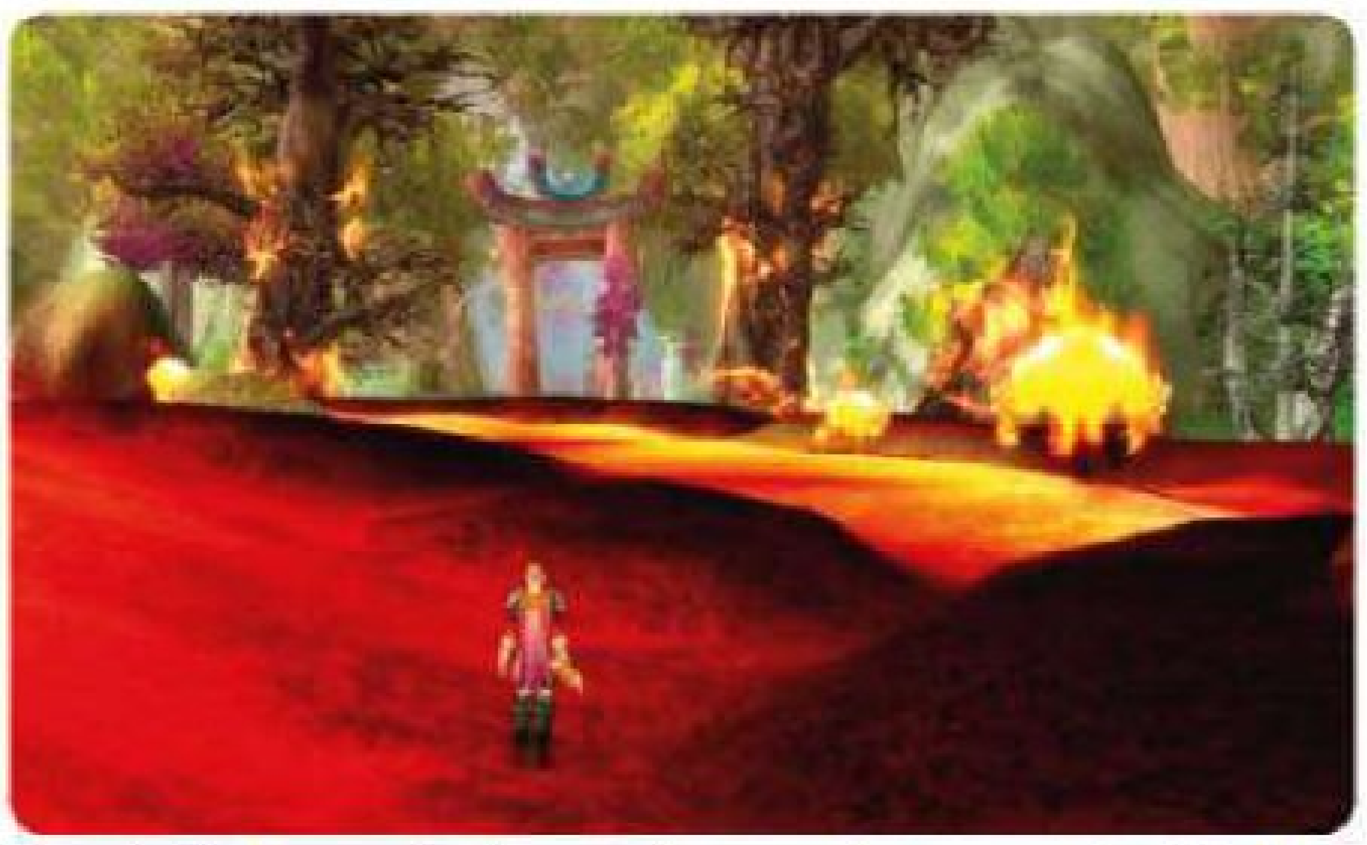
¡Cinco zonas nuevas para los veteranos! Las Tierras Altas Crepusculares, Monte Hyjal, Infralar, Uldum y la sumergida Vash'jir... ¡Todas espectaculares!



Alamuerte ha despertado y ha arrasado Azeroth... Explora los nuevos territorios y completa cinco nuevos niveles que suponen un formidable desafío equivalente al de los diez que añadió «Wrath of the Lich King».



Hay mucho contenido para bandas y además ahora puedes continuar donde lo dejaste aunque tus compañeros no puedan acompañarte.



Descubrirás un montón de retos a los que enfrentarte en los viejos continentes ¡El mundo de WarCraft ha cambiado por completo!



Se acabaron los trasbordos. Con la nueva habilidad de vuelo que te permite sobrevolar Azeroth a lomos de una montura llegarás en un periquete a tu destino. Mientras tanto, disfruta de imponentes vistas.

ALUCINA CONTEMPLANDO CÓMO HA CAMBIADO ESTE UNIVERSO TRAS EL CATACLISMO Y EXPLÓRALO ENTERO

Blizzard ha vuelto a pulverizar todos los records posibles con el lanzamiento de la tercera expansión para «World of Warcraft» y, por fortuna, lo ha hecho alejándose de la filosofía de que "si algo funciona es mejor no tocarlo"... Así, con más de doce millones de suscriptores, y cuando el juego va a cumplir seis años, aprovecha el lanzamiento de «Cataclysm» para remodelar el mundo por completo. Una propuesta valiente y arriesgada que barrena los cimientos del juego para reinventarlo. Se la han jugado, sí, pero no a lo loco. ¡Tenemos «WoW» para rato!

En las fauces del dragón

Con el despertar del Dragón Alamuerte, tanto tiempo temido, el mundo se resquebraja. El paisaje del "nuevo" mundo de «WarCraft» no puede ser más desolador; hay zonas arrasadas, inundadas, cubiertas de lava o atravesadas por gigantescas grietas. Tras la caída de Arthas, la Horda, a cuyas fuerzas unen su ingenio los Goblins, y la Alianza, apoyada por los ciudadanos de Gilneas, aprovechan el caos para blindar sus capitales y reclamar territorios que no controlaban, mientras surgen nuevas amenazas y enemigos por cada rincón de Azetoth.

Analizando por separado «Cataclysm» del resto de cambios que se introducen en el juego, estaríamos hablando de una expansión tradicional y no demasiado extensa, aunque llena de posibilidades. Para empezar, se aumenta en

LA REFERENCIA

World of Warcraft Wrath of the Lich King

- La anterior expansión añadía novedades pero «Cataclysm» es un rediseño completo.
- La renovación gráfica ahora afecta a todas las zonas y no sólo a las nuevas.
- «Cataclysm» ofrece contenidos para todos los jugadores, no sólo para los veteranos.





Talentos y maestrías

El rediseño del sistema de talentos es uno de los cambios más polémicos. La nueva propuesta simplifica las tres ramas disponibles y te obliga a especializarte en una, asignando al menos 31 puntos, antes de poder elegir talentos de otra. Al completar una rama recibes además un bono de maestría que completa tus habilidades. Es más difícil diseñar un personaje "a medida", pero se pierde la sensación de no saber qué hacer con tus puntos sin consultarlo.



Crea un Huargen o un Goblin y disfruta como nunca con la línea de misiones en sus zonas de inicio. Las combinaciones de raza y clase también aumentan, ¿un orco mago?, pues claro.. ¡Reinvéntate!



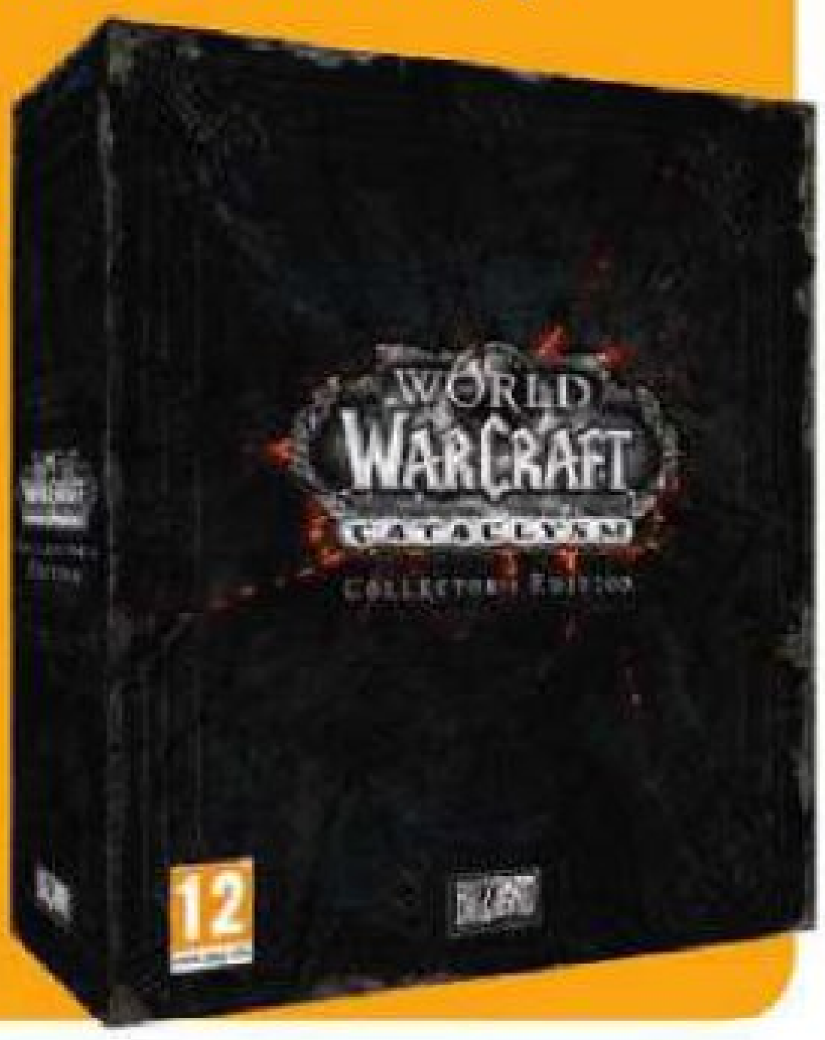


Las ventanas de la interfaz se han modificado para hacerlas más intuitivas y atractivas. Además se añaden muchos textos de apoyo.

¡Edición agotada en un día!

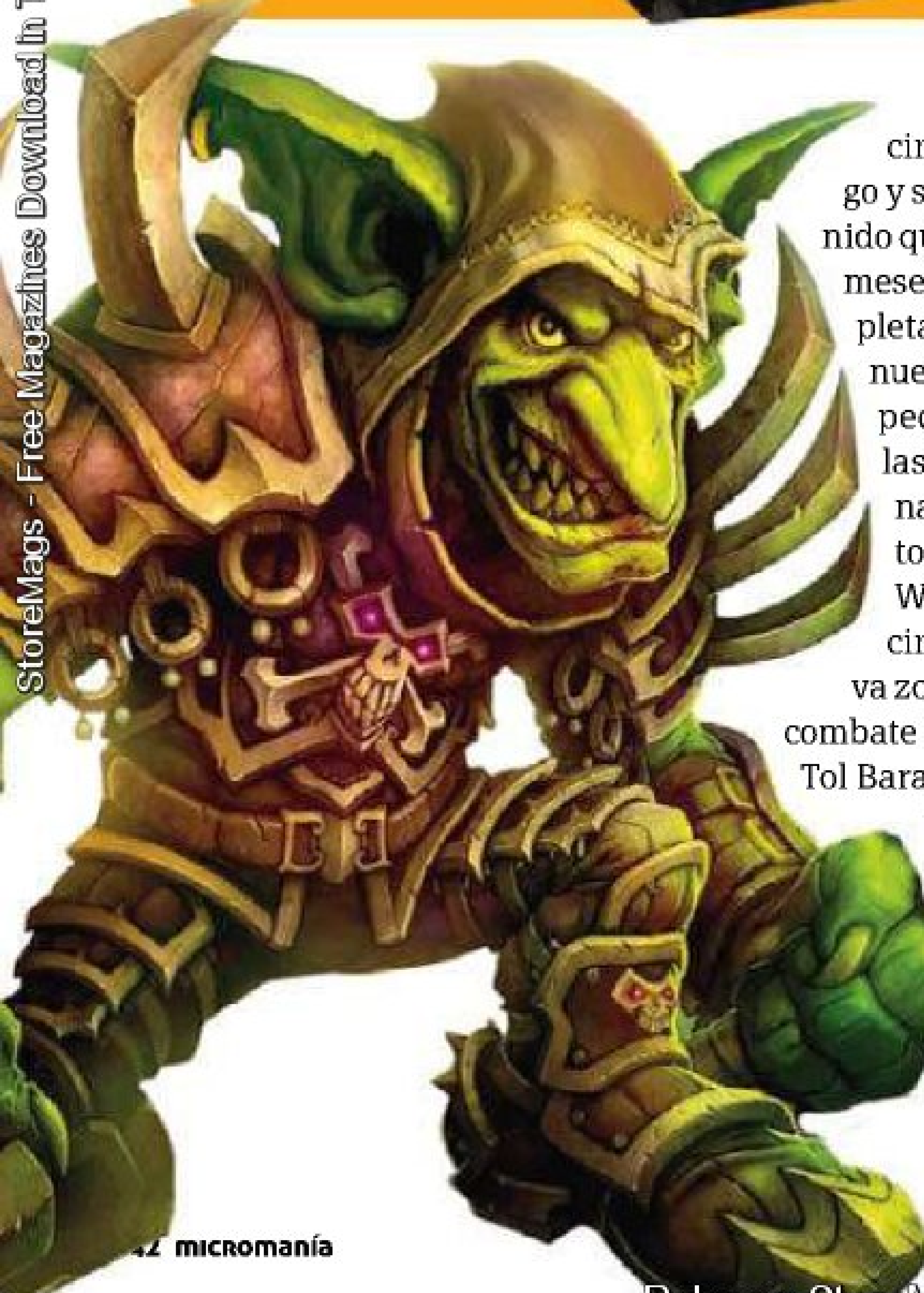
Si no conseguiste la tuya, no te molestes ya en buscar una Edición de Coleccionista de «WoW Cataclysm» en los comercios. ¿Quieres saber cómo es esta joya?

La edición de coleccionista de la expansión «Cataclsym» se agotó ya en prerreserva en menos de 24 horas. «WoW» sigue batiendo records. Consta de un libro de arte de 176 páginas, una mascota de juego, un DVD con entrevistas y comentarios de los creadores, la banda sonora de la expansión, una alfombrilla exclusiva y un juego de cartas. ¡Guárdala bien si tienes una edición!





En la Isla de Tol Barad, centro también de las misiones diarias, los personajes de más nivel tienen el escenario perfecto para descargar su adrenalina en batallas verdaderamente campales entre jugadores.



cinco niveles el tope del juego y se añade muchísimo contenido que te entretendrán durante meses hasta que llegues a completarlos. Aparecen así cinco nuevas zonas realmente espectaculares y que esconden las mazmorras más impresionantes que jamás se han visto en el universo de «World of WarCraft». Aparte de estas cinco, se introduce una nueva zona exclusivamente para el combate entre jugadores, "La Isla de Tol Barad" –con un funcionamiento similar al que vimos en "Conquista del Invierno"– que además se convierte en el centro de las misiones diarias y dos nuevos campos de batalla puntuados, "Las Cumbres Gemelas" y "La Batalla por Gilneas".

PLÁNTALE CARA A ALAMUERTE RECORRIENDO LOS CINCO NIVELES MÁS TREPIDANTES DE «WOW»

Con respecto a los cambios en la jugabilidad, además de una nueva profesión secundaria, la arqueología, se incluyen dos razas nuevas, los divertidísimos Goblins del lado de la Horda y los fieros y trágicos Huargen para la Alianza, con dos de los comienzos más espectaculares de la historia del juego.

Un juego de su tiempo

Si nos quedásemos ahí, tendríamos un juego en el que podríamos progresar con nuestro personaje unos 60 o 70 niveles de los 85 ahora posibles... Por eso, podemos decir que las novedades que ya te hemos mencionado sólo sirven de antesala para las partes realmente atractivas, lo más interesante de «Cataclysm». Blizzard ha optado por renovar las zonas clásicas de Azeroth para ofrecernos una experiencia más homogénea tanto en su apartado gráfico como en lo que a contenidos se refiere. Todos los escenarios se retocan, en buena medida para ser vistos desde el aire ya que ahora ¡se pueden sobrevolar los viejos continentes! Al mismo tiempo, que se aprovechan globalmente las mejoras introducidas en anteriores expansiones y se rediseña el sistema de juego para ofrecer un producto de actualidad asequible para todos.

Por su parte, las misiones se dinamizan en todos los niveles, gracias a la introducción global del "phasing". También se ofrecen nuevas combinaciones de raza y clase, se cambia el sistema de



Nunca antes formar parte de una hermandad ha sido más lucrativo. Ayúdala a subir de nivel y todos tendréis acceso a jugosas recompensas y bonificaciones ¿Has oído hablar de la "resurrección en masa"?



Deja de mirar hacia Terrallende. Ahora subir es aún más fácil y divertido. Se añaden toneladas de contenidos para todos los niveles, con atención a los que se incorporan al juego con «Cataclysm».

Ahora es un mundo nuevo

›Viejas zonas remodeladas. Compres o no la expansión «WoW» no volverá a ser como lo conociste. Ríos de lava, ciudades inundadas, volcanes... ¡Los Goblins han reclamado Azshara!



›¡Aprende a jugar! Convéncete, nada es igual. Se modifican las habilidades, talentos, hechizos y glifos, las hermandades cobran protagonismo y se revitaliza el combate entre jugadores...







talentos, se retocan las habilidades de todas las clases para equilibrarlas, se elimina cualquier tarea que resulte tediosa, ¡no volverás a necesitar munición! De igual modo, se potencia el PvP, se bonifica la experiencia obtenida en los primeros 60 niveles, se añade un interesantísimo sistema de progresión de niveles para las hermandades y se remodela por completo la interfaz para hacerla aún más intuitiva.

La pereza del veterano

Cambios, todos ellos, que obligan por fuerza a aquellos que llevan tiempo jugando a cambiar sus rutinas y que los más veteranos no han acogido con demasiado agrado. De todas formas, Blizzard, con los ojos puestos en los títulos que ya han dado el salto al modelo "free2play", lo tiene claro: estos cambios conseguirán atraer a un muchos jugadores a los que todavía les espera una larga vida en Azeroth. En definitiva, «Cataclysm» supone una transfusión de vida para el juego eliminando todos los aspectos que se habían quedado obsoletos, ofreciéndote un mundo "nuevo" en el que siempre encontrarás algo divertido que hacer. I.R.L.

alternativas

›El Señor de los Anillos Online
Ideal para los amantes de las "quest" y recién adaptado al free2play.
▶ Más inf. MM 148 ▶ Nota: 92

›Aion Online
Recibió mucho contenido nuevo con su última expansión y sigue destacando por su PvP.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

EL MEJOR «WOW». Los retos más divertidos, las zonas más espectaculares y los enemigos más terroríficos ahora te esperan en cualquier rincón de Azeroth.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ El contenido de las nuevas misiones y la mecánica de juegoen mazmorras.
- ↑ Las nuevas razas jugables y las combinaciones de clase/raza.
- ↑ Poder sobrevolar el nuevo Azeroth a lomos de una de una montura alada.

Lo que no nos gusta

- ↓ Las sucesión de misiones de las nuevas zonas para jugadores de alto nivel son demasiado lineales.
- ↓ Algunos encontrarán que los cambios son demasiado radicales para ser impuestos.

Modo online

¡La más ambiciosa expansión! Pone el mundo patas arriba para ofrecerte una experiencia alucinante desde el principio hasta el fin. Repleta de contenidos y novedades en su jugabilidad, «Cataclysm» es casi una nueva entrega de «World of Warcraft».

97



No te pierdas la vídeoreview del juego en HOBBYNEWS.es

¡La reinvención de la velocidad!

Need for Speed Hot Pursuit

Olor a goma quemada, sirenas de policía, helicópteros en persecución... ¡Ah, el viejo «NFS»! Y lo mejor es que, ahora, puedes huir de la poli... ¡o ser un poli!

La referencia



Need for Speed Undercover

- En ambos la policía juega un papel protagonista, aunque en «Undercover» la trama tenía mucha más importancia.
- En «Hot Pursuit» participas en ambos bandos. En «Undercover» asumías el papel de un poli infiltrado en bandas de corredores.

Bienvenido a Seacrest County! Un sitio que parece un lugar idílico para vivir: costa, bosques, zonas desérticas... hay un poco para todos los gustos, pero no te engañes. Es el paraíso, sí, pero no de los americanos de clase media, sino de los corredores ilegales más majaras del mundo. Tipos capaces de poner a 300 km/h, por carreteras secundarias, cochazos que valen más de lo que ganarás trabajando honradamente toda tu vida, y a los que destrozar la propiedad pública les importa un rábano si con ello consiguen ganar una carrera a sus rivales. ¡Menos mal que está la poli! Porque Seacrest County posee el departamento de poli más rico del mundo, equipado con los mismo deportivos que esos chalados pilotan a toda pastilla, y tienen libertad para pararlos... ¡como sea! Ahora, la pregunta es: ¿tú, de qué lado estás? O, mejor aún, ¿prefieres estarlo de los dos?

Velocidad y espectáculo

El nuevo «Hot Pursuit» vendría a ser una puesta al día –no tanto un "remake"– de dos de los títulos clásicos de la serie, llamados igual. La diferencia, sobre todo, es que este nuevo «Hot Pursuit», amén de su apartado gráfico, como es de suponer, es mejor y más espectacular en todo: opciones de juego, diseño, coches disponibles –cerca de medio centenar, de 23 constructores distintos–, circuitos... ¡todo! La posibilidad de jugar como corredor ilegal o como policía, con sus equipos necesarios, unos para huir, los otros para atrapar a su presa, está diseñada en perfecto equlibrio y es tan emocionante ju-

VIVE LA VELOCIDAD MÁS EXTREMA AL VOLANTE DE LOS DEPORTIVOS MÁS EXCLUSIVOS DEL MUNDO

Infomanía

FICHA TÉCNICA (16)
- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Criterion/DICE/E.A.
- **Distribuidor:** E.A. ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 50,95 €
- **Web:** *www.civilization.com* Mucha información sobre los juegos de la serie, incluyendo, claro, este último.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Bandos:** 2
- **Series de coches:** 5
- **Equipamiento disponible:** Clavos, Inhibidor, PEM, Turbo (corredor)/PEM, Clavos, Bloqueo, Helicóptero (policía)
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTXS 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible con Pixel Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación y conexión para Autolog)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



Al progresar, sea como poli o como corredor, vas desbloqueando el equipamiento para poner trampas a tus perseguidores.



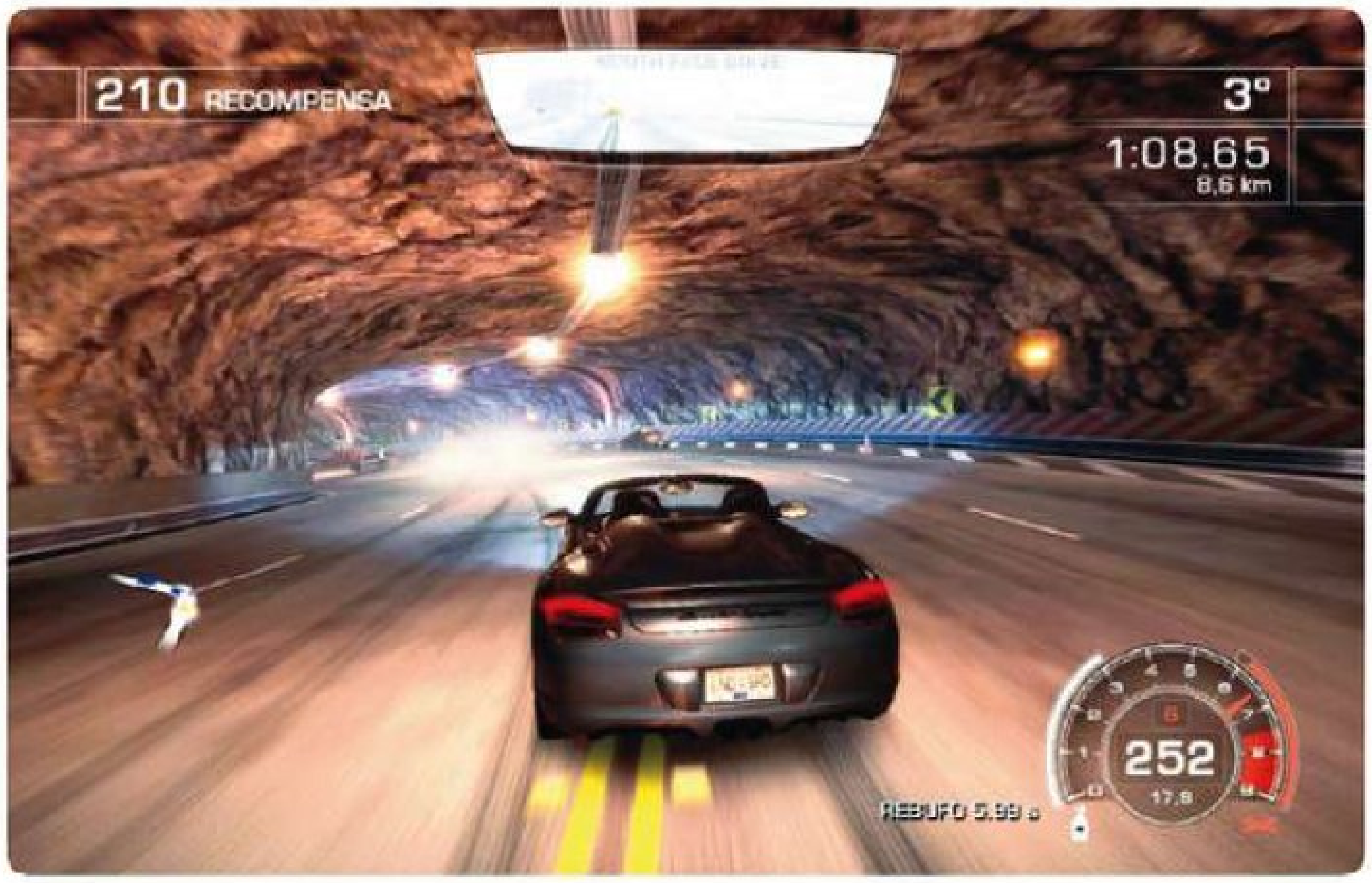
Sí, en Seacrest County la poli también tiene unos supercochazos. ¡A ver, si no, cómo demonios van a poder parar a los corredores!



¡Cuidado, que te echan de la carretera! La policía no se anda con chiquitas y te paran a embestida limpia. ¡Que no puedan contigo!



La velocidad y el espectáculo vuelven con «Need for Speed», que te invita a convertirte en policía o corredor, recorriendo Seacrest County al volante de los deportivos más exclusivos. ¿De qué lado estás?



gar en un bando como en otro, pues en los dos se cumple la máxima que da vida y forma a «Hot Pursuit»: disfrutar a tope de la velocidad.

Autolog, la perfecta guinda

Pero por algo muy importante destaca también «Hot Pursuit», aparte de por ser, posiblemente, el mejor de la serie, fuera de la competición –no es posible compararlo con la entrega del año pasado, «SHIFT», pues no tienen nada que ver–, y es la incorporación de Autolog. Parece una especie de portal para el juego online, pero es mucho más acertado decir que se trata de una minired social propia, en la que subir imágenes capturadas en plena carrera y fardar, leer comentarios en el "muro", ofrecer y aceptar desafíos para competir y presumir de los logros conseguidos ante amigos o desconocidos. ¿Es imprescindible para disfrutar de «Hot Pursuit»? Pues, hombre, no. Pero es un aliciente, lo que unido a disfrutar de uno de los mejores juegos de coches que hay para PC, no está mal, ¿no? Y ahora, si nos disculpas, tenemos pendiente darle una lección a un poli un tanto chuleta, y luego echar de la carretera a un listo al que le gusta pisarle demasiado... F.D.L.

Nuestra opinión

«NEED FOR SPEED» VUELVE A SUS RAÍCES. Conviértete en policía o corredor y recorrer todo Seacrest County conduciendo los deportivos más espectaculares. ¡Arranca ya!

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Es jugabilidad pura. Y poder jugar como corredor o poli es genial.
- Gráficamente es un espectáculo, tanto en escenarios como en vehículos.
- Autolog. Es sencillo, está bien diseñado y funciona de maravilla.
- La banda sonora. Canciones muy cañeras en una selección excelente.

Lo que no nos gusta

- Se echa de menos mayor diferenciación en el manejo de los coches.
- El precio. Una rebajita le vendría al pelo.

Modo individual

Velocidad en estado puro. Es pura jugabilidad y espectáculo visual. ¡Es un juegazo!

95

Modo multijugador

Mejor, con amigos. La misma jugabilidad, picando a los amigos gracias a Autolog. ¡Genial!

95

Alternativas

Need for Speed SHIFT

La nueva variante de la saga se inclina por la competición pura, para los que quieren vivir un mayor realismo.

▶ Más inf. MM 178 ▶ Nota: 94

F1 2010

La vuelta de la Fórmula 1 al PC ha venido en un juego con licencias oficiales y un toque de originalidad.

▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 94



Ahora te toca decidir a ti

FIFA Manager 11

¡Ya está bien de tanto inepto! No saben mover el balón, no son capaces de marcar a nadie... Dejadme a mí, ¡yo les voy a enseñar lo que es jugar al fútbol!

La referencia



FIFA Manager 10

- Ambas ediciones ofrecen una simulación completa pero muy accesible.
- «FIFA Manager 11» mejora el aspecto visual e incluye la reciente Copa Mundial de Sudáfrica.
- El control táctico de «FIFA Manager 11» es mayor que en su predecesor.

Tentador, ¿Verdad? Cuando ves jugar mal a tu equipo de fútbol favorito lo primero que se te vienen a la cabeza son mil soluciones para ganar el partido. Así que «FIFA Manager 2011» es la décima oportunidad que te da esta saga de pasar a la acción y, ganes o no, te lo puedas pasar en grande respirando fútbol.

Fútbol para todos

Ojo con las confusiones: si nunca has jugado un «FIFA Manager», puedes llevarte la impresión equivocada. La cantidad de pantallas llenas de datos y opciones tal vez te asustesy te haga abandonar pensando: "tampoco sé tanto de fútbol". Impresión equivocada. Desde el principio de «FIFA Manager 2011», la experiencia se trata más de querer que de saber. De querer empaparse de fútbol, escoger un entrenador, un club y llevar a tus hombres a lo más alto mediante decisiones acertadas y la ayuda de mil asistentes. Si eres un experto, prescinde de las ayudas y cárgate toda la responsabilidad a tus espaldas. Y si no, te divertirás lo mismo.

Las primeras decisiones son realmente sencillas: crear a tu entrenador, personalizar su apariencia y algunos datos personales y optar por la elección de tu club deportivo favorito, crear uno nuevo o iniciar una carrera y escoger entre tres ofertas para entrenar. A partir de ahí, «FIFA Manager 2011» no sólo te conducirá a través de una experiencia exhaustiva y variada sino que lo hará en la dirección que tú le propongas. ¿Quieres concentrarte en la estrategia deportiva y pasar de largo por otros aspectos del juego?

TOMA EL MANDO DE LOS ASPECTOS ESTRATÉGICOS, DEPORTIVOS Y FINANCIEROS DE TU CLUB FAVORITO

Infomanía

FICHA TÉCNICA (3)
- Género: Deportivo/Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bright Future/ EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.fifa-manager.com Mucha información y comunidad activa, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Países con Ligas: 66
- Selecciones Mundial: 32
- Jugadores: +40.000
- Niveles dificultad: 5
- Visualización partidos: 3D, Cámaras, Videotexto, Texto
- Modo Multijugador: 2 a 8

ANALIZADO EN
- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium 4 a 2.4 GHz
- RAM: 1,5 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB
- Conexión: Sí

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Pentium 4 a 2.8 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB
- Conexión: Sí



Los gráficos de «FIFA Manager 11» permiten disfrutar de partidos realmente vistosos y con jugadas espectaculares.



¿Que te asustan tantos menús y opciones? Tranquilo, si no te gusta gestionar algo, puedes dejar que la IA se encargue de todo.



¿Quieres volver a intentarlo? «FIFA Manager 11» incluye el reciente campeonato mundial de Sudáfrica.



Durante el partido resulta sencillo cambiar tus tácticas o dar instrucciones a tus jugadores. ¡Reacciona en tiempo real ante lo que está ocurriendo y no dejes que el rival te coma terreno!



Desactiva el apartado financiero, ignora la vida personal de tu entrenador o rodéate de personal que te hará más llevadero lo que menos te gusta. De este modo el juego se adapta a lo que tú prefieres jugar, desde el primer minuto.

A la hora de ver los partidos, de nuevo hay opciones para todos los gustos. Variedad de cámaras –modo texto si quieres centrarte en las jugadas y no en el espectáculo–, control directo de uno de los jugadores, tácticas y decisiones fáciles de tomar en tiempo real y detalles como los gritos del técnico que terminan de redondear la experiencia.

Salir a ganar

«FIFA Manager 2011» tiene muy claro cuál es su público y mientras que otros competidores se centran en la profundidad y complejidad de la simulación, éste apuesta por reunir un poco –o bastante– de todo, mezclarlo bien, hacerlo divertido y accesible y servirlo con un atractivo envoltorio. Los puristas más cerrados se quejarán de detalles poco realistas como los artículos de acción o algunos eventos que aparecen en las partidas, pero la inmensa mayoría se limitarán a disfrutar de un fútbol vivo, emocionante y abierto a todos. T.G.G.

Nuestra opinión

ESTA ES TU OPORTUNIDAD. Todo lo que significa ser entrenador de fútbol se coloca a tu alcance, dispuesto a divertirte. Y tampoco necesitas ser un gran experto.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●●
- Sonido ●●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●●

Lo que nos gusta

- Buen equilibrio entre estrategia y espectáculo.
- Las constantes ayudas y asistencias.
- Tiene la mejor interfaz del género.
- Se adapta a todos los públicos ofreciendo una oferta inmensa.

Lo que no nos gusta

- Hay que pagar necesariamente por las funciones Premium.
- A veces resulta poco serio para los jugadores más futboleros.
- Es fácil perderse entre los menús.

Modo individual

Fútbol serio... o no.

Una simulación ágil, muy entretenida y apta para todo tipo de jugadores.

87

Modo multijugador

Tú contra todos.

Multitud de opciones para enfrentarte a cualquier rival.

88

Alternativas

Football Manager 2011

Más profundidad y complejidad aunque menos atractivo visual en un mánager para los muy futboleros.

▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 90

FIFA 11

El rey del género ofrece un fútbol espectacular y jugable, e incluye una pequeña parte de mánager.

▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 94

No te pierdas la review del juego en HOBBYNEWS.es



Rol para los muy, muy roleros...

Two Worlds II

Posiblemente pocos mundos has visto como el de Antaloor, donde todo es posible. Sobre todo si te gusta el Rol y personalizar hasta el extremo... ¡todo!

La Referencia



Dragon Age Origins

- El mundo de fantasía en que se ambienta está mucho más logrado y es más coherente que el de «Two Worlds II».
- Jugabilidad, dirección artística e historia son superiores en «Dragon Age», peor por tamaño, ambos estan a la par. «Two Worlds II», además, tiene multijugador.

Un mundo en peligro y acechado por las fuerzas del Mal es un desafío al que un buen rolero no se puede resistir. El de Antaloor es uno de esos. Aunque, claro, todo sería mucho más fácil si no estuvieras encerrado en el calabozo del castillo del malo, tu hermana y tú fueseis torturados por él y alguien te echara una manita. Pero, mira por donde, tus deseos están a punto de hacerse realidad, cuando un puñado de orcos se abren paso hasta tu celda y te liberan de tu prisión. ¿Casualidad? No, amigo. Por mucho que te cueste creerlo eres la principal esperanza para Antaloor, aunque no sepas muy bien la razón. Ni por qué estabas encerrado, ni por qué unos orcos, a los que pareces odiar, han sido justo los que te han liberado. Pero tranquilo, que esto no ha hecho más que empezar y habrá mucho tiempo para descubrir las respuestas.

Todo está en tu mano

La historia de «Two Worlds II» parte de lo que te acabamos de contar, pero es demasiado larga, demasiado retorcida y tiene demasiados personajes como para resumirla mucho más. Y es que también en esto «Two Worlds II» encierra su principal seña de identidad: ¡es enorme! El mundo de juego es inmenso y te llevará semanas recorrerlo entero. Las opciones de personalización del juego, desde el editor del personaje, hasta las opciones de combate con armas y magia –pudiendo llevar hasta tres sets distintos en tu personaje–æ son buena muestra de ello. Pero hay mucho más: puedes personalizar tus armas, destruyendo sus piezas y me-

LUCHA CONTRA GANDOHAR Y SUS HUESTES, Y SALVA ANTALOOR, CON UN ROL EN EL QUE TÚ DECIDES TODO

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Reality Pump/Topware
- **Distribuidor:** Koch Media ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 50,95 €
- **Web:** *www.twoworlds2.com* Repleta de información sobre el juego, muy completa y de fácil navegación.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Razas:** 6
- **Clases de personaje:** 4
- **Editor de personajes:** Sí
- **Horas de juego:** Más de 60
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 5

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** 2 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB con Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



Como es de esperar, tendrás que **hablar y mucho** con todo el mundo, hasta los orcos de quienes no esperabas que te liberasen.



Llegar a Hatmandor es uno de los primeros retos a superar, pero **la enormidad del mundo** de juego encierra muchos más.



El combate, ya sea con armas o con magia, es otra de las constantes en «Two Worlds II». Lograr un buen nivel te costará...



¿Estás preparado para enfrentarte a los peligros de Antaloor? Un universo de **Rol donde todo es posible** te espera para que liberes al mundo de la amenaza de Gandohar y sus secuaces. Si hace falta... ¡a traición!



jorándolas, construyendo algunas nuevas, etc. Lo mismo es posible con la magia, gracias a un sistema de cartas con las que crear y modificar hechizos, de modo que las posibilidades son casi ilimitadas. Y no es una exageración. «Two Worlds II» es, de principio a fin, descomunal. Casi demasiado, en realidad.

Rol para expertos

Y es que lo mejor de «Two Worlds II» también, en ocasiones, juega algo en su contra. No es, en absoluto, un juego para novatos. Sólo aprender a controlar las posibilidades del personaje te va a llevar cerca de hora y media, en un tutorial muy bien encajado en la historia. Y en cuento empieces a meter mano en la personalización de todo, más te vale aprender bien decenas de parámetros a controlar. Esto hace de «Two Worlds II» un juego lleno de posibilidades, pero que también exige del jugador, y es bastante áspero en el control y el interfaz. Eso sí, cuando lo controles todo, las horas que tienes por delante valdrán la pena, como el multijugador, si te llegas a cansar de la historia individual. Algo difícil, dada la variedad de misiones y escenarios. Un juego enorme, en fin, para público selecto. F.D.L.

alternativas

›ArcaniA Gothic 4
Mucho más cerrado pero más logrado en la trama, también ofrece un mundo de fantasía enorme que explorar.
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 92

›Fallout New Vegas
Uno de los títulos de Rol más espectaculares para PC, ambientado en un futuro postapocalíptico.
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 95

nuestra opinión

EL TAMAÑO IMPORTA. Explora el enorme mundo de Antaloor y sálvalo del mal, en el que es, posiblemente, el juego de Rol con más opciones de personalización que existe.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- ↑ Gráficamente es bastante bueno, sobre todo en lo que a efectos se refiere.
- ↑ El tamaño del mundo de juego es enorme, realmente grande.
- ↑ Te deja personalizar todo y controlar hasta el más pequeño parámetro.

Lo que no nos gusta
- ↓ Demasiado duro y áspero si no eres un experto en el género. Muy "hardcore".
- ↓ La historia es un tanto deslavazada.
- ↓ A veces desparrama demasiado, tanto en dirección artística como opciones.

Modo individual Rol a tu gusto. Enormes opciones de personalización y un mundo en que perderse...¡meses! **89**

Modo multijugador Un toque distintivo. Cinco modos de juego, si el individual no te acaba de convencer. **85**



¡Fútbol en estado puro!

Football Manager 2011

Si ves un partido y te lo pasas gritándole a la tele y a los jugadores, ahora tienes tu oportunidad de demostrar si sabes de qué estás hablando...

La referencia



Football Manager 2010

- El sistema de juego en ambos es idéntico, en opciones y posibilidades.
- El interfaz ha mejorado mucho y se han actualizado los datos de equipos.
- Visualmente no ha habido demasiados cambios y ambos son poco vistosos.

Igual que en la vida real hay dos tipos de aficionados al fútbol –los que les gusta practicarlo y los que disfrutan charlando sobre él con los colegas–, con los videojuegos pasa algo parecido: están los que prefieren ponerse a los mandos de un simulador para liarse a patadas y los que optan por el desafío de controlar hasta el más pequeño detalle de un equipo de fútbol. Eso es lo que te ofrece el nuevo «Football Manager 2011», la opción de ponerte al frente del club de tus sueños y llevarlo a lo más alto.

Un juego colosal

Como todos los juegos de la serie, «Football Manager 2011» incluya una base de datos de dimensiones gigantescas, que este año incluye jugadores, equipos y competiciones de 50 países diferentes de los cinco continentes.

De hecho, el tamaño de esta base de datos es tan descomunal que el juego te permite seleccionar qué naciones y ligas quieres que se tengan en cuenta en tu partida, porque si usas demasiadas los cálculos se harían eternos.

En cualquier caso, una vez que has elegido qué equipo quieres dirigir, la lista de opciones a tu disposición es igualmente enorme. Así, como entrenador eres el encargado de controlar y gestionar todos los aspectos que afecten al rendimiento de tus jugadores, y eso incluye planificar sus entrenamientos, diseñar tus propias tácticas y estrategias, mantener su moral alta, vigilar la evolución de sus lesiones, etc.

Y cuando llega el momento de jugar los partidos, la cosa no se tranquiliza, sino

CONVIÉRTETE EN ENTRENADOR DE FÚTBOL Y LLEVA A TU EQUIPO A LO MÁS ALTO HACIÉNDOLO TRIUNFAR

Infomanía

FICHA TÉCNICA — 3

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Sports Interactive/SEGA
- **Distribuidor:** SEGA ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 30,95 €
- **Web:** *www.footballmanager.com* Buen diseño y una gran comunidad de usuarios

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Países disponibles:** 50
- **Jugadores reales:** Varios miles
- **Visualización de partidos:** 2D y 3D
- **Multijugador:** Ligas online a través de IP

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, Radeon 9800, GeForce FX 5900 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB



La base de datos del juego es sencillamente gigantesca, e incluye desde los jugadores consagrados hasta los más desconocidos.



El motor gráfico 3D, te permite visualizar los partidos desde diferentes ángulos, igual que si estuvieras frente al televisor.



Se incluyen varios editores, entre ellos, el de tácticas, que te permite diseñar tus propios sistemas de juego para tu equipo.



Tu trabajo al frente de todos los aspectos del equipo no se acaba el día del partido. Aunque no puedes controlar directamente a los jugadores, puedes realizar cambios o modificar tácticas sobre la marcha.



todo lo contrario, porque entonces puedes hacer cambios, modificar las tácticas sobre la marcha, reasignar los marcajes, ordenar jugadas ensayadas... Vamos, que es lo más parecido a ser un entrenador de verdad, pero sin tener que quedarte afónico dando gritos en la banda.

Todo bajo control

¿Te parece mucho? Pues todavía hay más, porque además de las tareas propias de un entrenador, el juego también te pone al mando de la faceta de manager, lo que te lleva a ocuparte de los contratos de los jugadores, la búsqueda de nuevos talentos, la gestión de los equipos filiales... Y así hasta completar una larga lista de decisiones en las que la última palabra siempre será la tuya.

Es cierto que visualmente «Football Manager 2011» no podría ser más árido, con sus menús compuestos por montones de texto y datos de todo tipo, así que si no eres un veterano del género, probablemente se te hará cuesta arriba. Eso sí, si ya sabes lo que es un mánager de fútbol y estás buscando uno capaz de ofrecerte un desafío increíble, con montones de opciones y una jugabilidad variada, éste es el tuyo. J.P.V.

Alternativas

› FIFA Manager 2011

La otra gran serie de managers de fútbol acaba de sorprendernos con su más reciente entrega.

▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 87

› Pro Evolution Soccer 2011

Una aproximación más directa al deporte del balón, en el último «PES».

▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 92

Nuestra opinión

DESCUBRE EL FÚTBOL POR COMPLETO. Conviértete en el entrenador de tu equipo favorito y disfruta de una simulación con miles de datos y gran cantidad de opciones.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●●
- › Sonido ●●●●●●
- › Jugabilidad ●●●●●●
- › Dificultad ●●●●●●
- › Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Su base de datos es increíblemente completa. Si juega al fútbol, ¡está aquí!
- ↑ Se han añadido opciones con respecto a la anterior entrega.
- ↑ Incluye un completo tutorial que te guía paso a paso por el complejo sistema de juego.

Lo que no nos gusta

- ↓ Visualmente sigue siendo tan sobrio y espartano como siempre.
- ↓ Si no estás acostumbrado, el interfaz puede resultar bastante confuso.

Modo individual

Más completo, imposible. Gran realismo y opciones sin precedentes.

90

Modo multijugador

Enfréntate a los mejores. Contra la IA es divertido, pero es mucho mejor con rivales humanos.

92

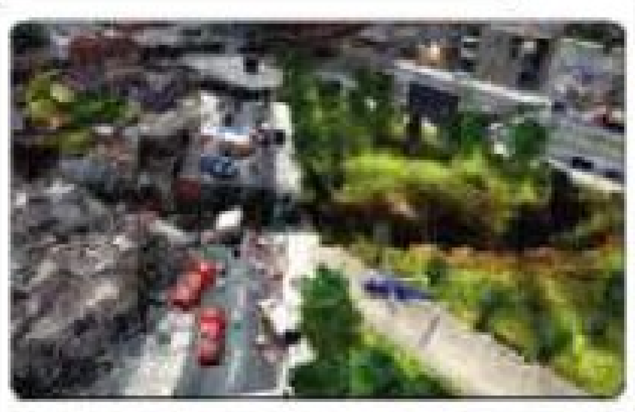


¡Esta Estrategia sí es de verdad!

Emergency 2012

Si lo tuyo es la Estrategia pero ya estás harto de guerras, pasadas, futuras o hasta fantásticas, a lo mejor es que necesitas enfrentarte a un desafío real...

La referencia



Emergency 4

- **El punto de partida** es el mismo en ambos: enfrentarse a situaciones límite y catástrofes.
- **El interfaz** de «Emergency 2012» es mucho más sencillo y accesible.
- **El nuevo motor gráfico** ofrece un detalle mayor y efectos más espectaculares.

La serie «Emergency» se ha ganado un hueco en la colección de muchos aficionados a la Estrategia por su original mezcla de la emoción de un juego bélico con una ambientación actual y realista, que no tiene nada que ver con batallas. Con la última entrega de la serie, sus desarrolladores le dan un giro de tuerca a este concepto añadiendo más opciones, más emociones y más posibilidades.

¡Alarma, alarma!

«Emergency 2012» es un juego de Estrategia y Simulación que te pone al mando de las fuerzas del orden –bomberos, sanitarios, policía...– y te enfrenta a situaciones de emergencia y rescate tan intensas como realistas: accidentes aéreos, edificios en llamas, camiones estrellados, terremotos, avalanchas, inundaciones... En todos esos casos y en muchos otros diferentes tu misión es intervenir y enfrentarte al problema asegurando la zona del siniestro, rescatando y trasladando a los heridos, apagando las llamas y vigilando que se no extiendan, etc. Vamos, todo lo que deben hacer los cuerpos de rescate en la vida real.

El juego utiliza un sistema de control, muy sencillo y accesible para cualquier jugador, independientemente de su nivel de experiencia, en el que tú decides paso a paso qué quieres que haga cada una de tus unidades. Así, por ejemplo, para apagar un incendio debes seleccionar a uno o más bomberos, equiparlos con mangueras o extintores y ordenarles que los usen sobre las llamas. De la misma forma, para atender a un herido de-

PONTE AL FRENTE DE LAS CUERPOS DE SEGURIDAD Y ENFRÉNTATE A SITUACIONES CATASTRÓFICAS

Infomanía

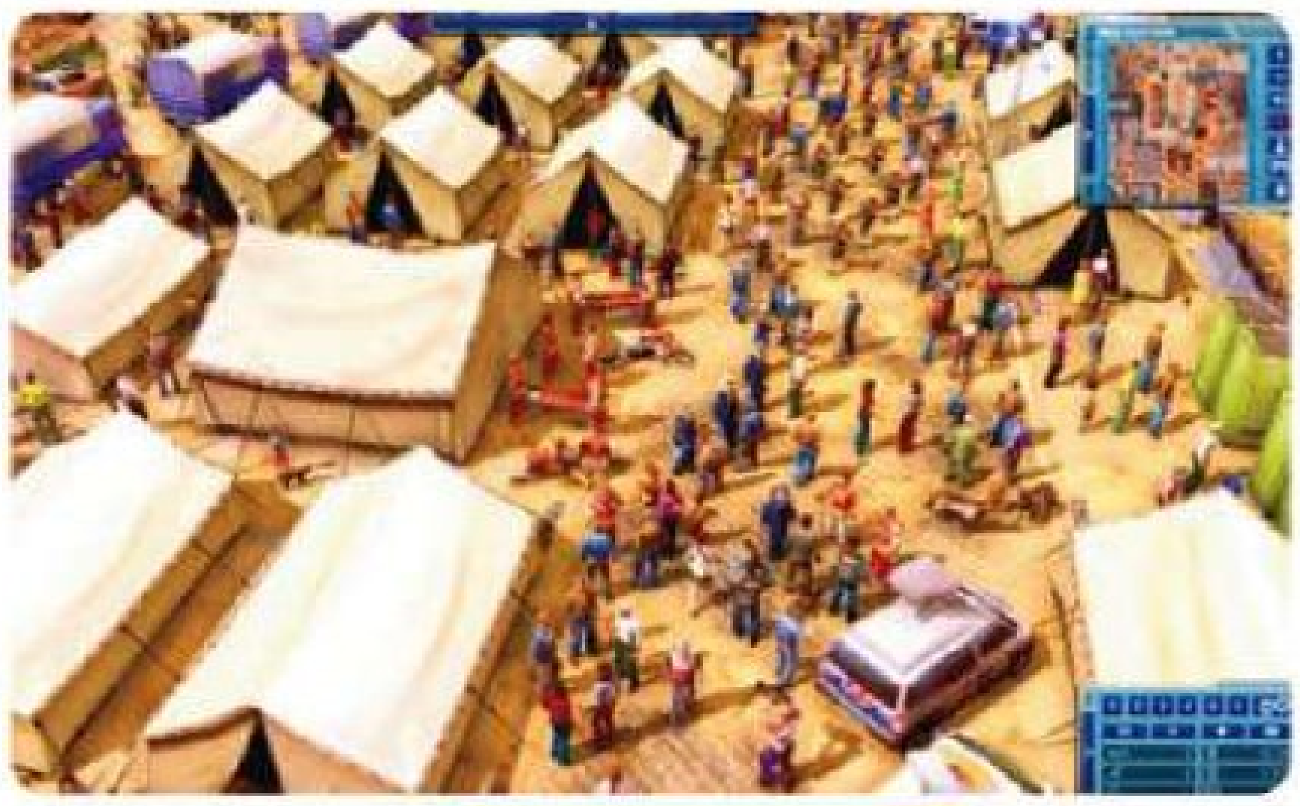
FICHA TÉCNICA (16)
- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Quadriga Games/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 9,99 €
- **Web:** *e2012.deepsilver.com* Muy completa, con abundante información sobre el juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 2 (campaña y juego libre)
- **Misiones de la campaña:** 12 (15 en la edición Deluxe)
- **Mapas de juego libre:** 3 (4 Deluxe)
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,5 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon X1300, GeForce 6 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Dual Core 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB



No todo son incendios, accidentes o explosiones. En una de las misiones, por ejemplo, tienes que responder a una ola de calor.



El juego cuenta con unos gráficos detallados y realistas, que suponen un gran avance con respecto a las anteriores entregas.



Tu primera prioridad es siempre ofrecer atención médica a los heridos y asegurar la zona para que no haya más víctimas.



Tu misión en el juego es ponerte al frente de los servicios de orden público para solucionar de la fomra más eficiente todo tipo de crisis. Bomberos, policía, sanitarios... ¡Todos están a tus órdenes!



bes hacer que una unidad lo transporte desde la zona de riesgo a un lugar seguro, luego un médico debe estabilizarlo para que, por fin, unos camilleros puedan llevarle a una ambulancia y transportarle a un hospital. Este nivel tan detallado de microgestión es el verdadero centro del juego, haciéndote sentir a cargo de la situación y que cada decisión cuenta.

Desastres a montones

«Emergency 2012» incluye una campaña individual de quince misiones diferentes (aunque también hay una edición especial Deluxe con tres misiones adicionales) que te enfrentan a desastres concretos, así como tres mapas de juego libre en los que debes mantener el control de una ciudad que se enfrenta a una sucesión de catástrofes. Además, incluye un modo cooperativo online para hasta cuatro jugadores en el que todos deben trabajar de manera conjunta.

Todo esto viene acompañado por un más que correcto motor gráfico, que ofrece un estupendo nivel de detalle, y un completo doblaje y traducción de todos los textos y diálogos. ¿Estás buscando una buena dosis de realidad? ¡Pues éste es el juego que necesitas! J.P.V.

Alternativas

› Sid Meier's Civilization V
Probablemente el mejor juego de Estrategia por turnos que puedes encontrar en el mercado.
▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 96

› StarCraft II
La continuación del legendario juego de Blizzard ha demostrado estar a la altura de las expectativas.
▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 98

Nuestra opinión

UNA NUEVA ESTRATEGIA. Combina la complejidad de la Estrategia en tiempo real, con la emoción del realismo. Una forma diferente de disfrutar del género, para todos.

Valoración por apartados

- **Gráficos** ●●●●○○
- **Sonido** ●●●●○○
- **Jugabilidad** ●●●●●○
- **Dificultad** ●●●○○○
- **Calidad/precio** ●●●●●○

Lo que nos gusta

- Su ambientación es genial y, sobre todo, muy original.
- El sistema de control es muy sencillo y fácil de dominar.
- La producción es impecable.
- ¡Sólo cuesta diez euros!

Lo que no nos gusta

- Se echan de menos más novedades con respecto a la anterior entrega de la serie.
- Con sólo tres mapas de juego libre no queda mucha diversión una vez terminada las misiones de la campaña.

Modo individual

¡Lucha contra todo! Un precio insuperable para una Estrategia ganadora.

88

Modo multijugador

Mejor así. Coordinarte con otros vuelve todo más emocionante... ¡y divertido!

92

PRÓXIMAMENTE



Imperivm Total

Más no podía caber en la caja: FX Interactive ha metido TODA la saga «Imperivm» en un estuche y lo ha puesto a 19,95 euros: «Imperivm Anthology», «Imperivm Civitas II y III» e «Imperivm Online». 7 juegos para forjar y gestionar Imperios.



Just Cause

La inmensa isla de San Esperito se dejó ver en esta primera entrega de la serie y ya dejaba a las claras sus virtudes: desarrollo abierto, acción variadísima, armas y vehículos a montones... compruébalo animado por su nuevo precio: 4,99 euros.



Tomb Raider Anniversary

La primera década de vida que cumplió la famosa arqueóloga se celebró con una nueva versión, renovada y mejorada, del juego original. Ahora puedes disfrutar estas inmortales aventuras por tan sólo 4,99 euros.



Championship Manager Tu Entrenador

Toma todo el control de tu equipo favorito en uno de los manager más completos y famosos del mercado y a un precio de club regional: Koch Media te vuelve a traer este título de estrategia deportiva por 4,99 euros.



Liberty City ha crecido

GTA IV La edición completa

Los fans de «GTA IV» estáis de enhorabuena con la nueva edición que Rockstar pone a tu alcance, a un gran precio.

Antes decíamos

Visita Liberty City y gánate el respeto de sus maleantes realizando todo tipo de misiones, en la piel de Niko Belic, un inmigrante serbio recién llegado a la ciudad que irá progresando a base de aceptar encargos: conducir por las calles de la ciudad llevando paquetes, participar en persecuciones policiales o pilotando helicópteros. Entre misión y misión, una libertad de acción total e infinidad de minijuegos y actividades secundarias. Toda esta variedad de acciones ofrece mucho más que nunca en escenarios, vehículos, desafíos... disfruta de un extraordinario juego en el que el realismo, la jugabilidad y la calidad gráfica alcanzan las cotas más altas vistas en el género.

Ahora decimos

Si por sí sólo tenía contenido para muchas horas de juego, esta flamante edición completa redondea la jugada presentando un pack imbatible: el juego original y sus dos expansiones «The Lost & Damned» y «The Ballad of Gay Tony» –reunidas bajo el título «Episodes from Liberty City»– ofrecen tantísimas cosas que te faltará tiempo para descubrir cada una de las sorpresas que contiene. Un montón de horas y novedades, minijuegos e historias que te absorberán tanto como el juego original. Anímate a descubrir las calles de esta increíble ciudad.







INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Comentado:** MM 169 (Feb. 2009)
- **Estudio/Cía:** Rockstar North/Rockstar Games
- **Distribuidor:** Take Two
- **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.grandtheftautoiv-eljuego.com

La antigua nota 96

Juega sin parar. Un juego absorbente con una enorme libertad de acción en el que siempre hay algo que hacer.

La nueva nota 98

Más y mejor que nunca. Muchas más horas, mucho más contenido y todo tan magistral como siempre.

La guerra más completa estalla de nuevo

Battlestations Pacific

Un juego para los amantes de la Acción bélica... y algo más.





Antes decíamos

Conviértete en general y piloto y vive la Segunda Guerra Mundial de la forma más completa. «Battlestations Pacific» te traslada al Frente del Pacífico de la Segunda Guerra Mundial para jugar dos campañas, como japonés o norteamericano. El juego te pone al mando de cualquiera de tus unidades o te da acceso a un mapa global desde el que asignar órdenes a tus fuerzas sin controlarlas directamente. Mezcla táctica y acción, y su variedad de contenidos y opciones lo convierten en un estupendo juego bélico.



Ahora decimos

El planteamiento de «Battlestations Pacific» es tan original como efectivo. Tanto es así que mantiene su jugabilidad y capacidad de enganchar intacta. Los excelentes gráficos con que se estrenó hace año y medio mantienen el tipo y el modo multijugador, con un centenar de escenarios y cinco modalidades diferentes, sigue siendo una experiencia muy recomendable. Ningún aficionado a la Segunda Guerra Mundial debería dejar pasar esta segunda oportunidad, bajada de precio incluida, de probar «Battlestations Pacific».

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Simulación/Estrategia
- **PVP Rec.:** 9,99 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 126 (Jul. 2005)
- **Estudio/Cía.:** Eidos Hungary/Eidos
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.battlestations.net*

La antigua nota 90

Variedad absoluta. Una combinación increíble de Estrategia y Simulación para dirigir o pilotar.

La nueva nota 93

La guerra más variada. La mezcla de géneros y la cantidad de opciones y unidades lo hacen atractivo y divertido.

Rol sin precedentes

Drakensang Edición Coleccionista

La mejor edición con nuevos contenidos. ¡Imprescindible!





Antes decíamos

Explora un mundo de fantasía y vive una aventura épica al frente de un grupo de héroes de leyenda. Su historia gira alrededor del primer encuentro de los protagonistas de «Drakensang» y de nuevo despliega un sistema sólido y fiel a los cánones del género, gran cantidad de personajes, hechizos y enemigos y toneladas de misiones para jugar.

Ahora decimos

Una edición imprescindible. Los dos juegos que incluye son muy buenos y engancharán a cualquiera con ganas de Rol. La expansión de «Drakensang 2» es una novedad y cumple con todas las expectativas. Para colmo, FX completa la edición con un cuarto disco extra, con la banda sonora.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Rol
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Comentado:** MM 187 (Ago. 2009)
- **Estudio/Cía.:** DTP Ent./FX Interactive
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 4
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.fxinteractive.com*

La antigua nota 92

Rol del bueno. Si buscas Rol con abundantes contenidos y gran jugabilidad, no te puedes equivocar.

La nueva nota 96

Más no se puede pedir. Dos juegos y una expansión, además de extras, a un precio increíble. ¡Ya estás tardando!

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,99€
Lego Indiana Jones II	19,99€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
X-Men Orígenes Lobezno	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis Warhead	9,95€
Dead Space	9,95€
Dragon Age: Origins	19,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Left 4 Dead 2	19,95€
Mass Effect	9,95€
Mass Effect 2	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
Drakensang	9,95€
Imperivm Online	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Sparta	9,95€
Sparta II	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Mini Ninjas	9,99€
Sacred 2 Gold Edition	19,95€
SBK 09	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
NBA 2K10	19,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

Si te falta algún truco búscalo en HOBBYTRUCOS.es

¡Esto tiene truco!

¿Que no consigues superar esa fase? ¿Acabar con ese enemigo? Pues si te gustan las soluciones alternativas (¡ejem!), echa un vistazo a estas páginas...

a

ArmA Armed Assault

Armas y misiones

Vamos a darte un método sencillo de desbloquear todo el contenido de misiones y armas y así ponerte las cosas más fáciles. Pulsa las teclas **[Shift]** + **[-]** en cada una de las pantallas que te indicamos y teclea el código correspondiente para conseguir una jugosa ventaja.



- **endmission:** Termina la misión que estés jugando. Menú Game play.
- **campaign:** Todas las misiones de la campaña. Menú Campaign.
- **getallgear:** Todos los objetos de armería. **Menú Game play.**
- **Missions:** Todas las misiones del modo individual. Menú Missions Single.

ArmA 2 Operation Arrowhead

Cinco logros

Considéralos como cinco desafíos mediante los que puedes demostrar lo que vales en este título de acción bélica.



- **Cazador:** Acaba con cien gaviotas.
- **Tirador:** Completa "Shooting Range" con 100% puntería y al menos 20 disparos.
- **Intendente:** Desbloquea todos los objetos de la armería.
- **Cielo alto:** Consigue 2000 metros de altitud.
- **Speedfreak:** Completa "Mobility Range" en menos de un minuto.

B

Battlefield 1943

Serie de postales



Hay decenas de postales que puedes obtener en este juego, nosotros vamos a detallarte en esta ocasión las que tienen que ver con equipos y qué es lo que tienes que hacer para conseguir cada una de ellas. Ánimo, porque algunas son muy fáciles:

- **Defensor:** Defiende 20 banderas.
- **Atacante:** Captura 30 banderas.
- **Veterano:** Captura 50 banderas.
- **Lifer:** Alcanza el rango más alto.
- **Asistente de pelotón:** Consigue 100 asistencias de pelotón.
- **Vengador de pelotón:** Venga a 100 miembros de pelotón.
- **Mejor pelotón:** Sé el mejor tres veces en cada mapa.

Broken Sword The Sleeping Dragon

Exprimiendo los extras



Cuando llegas al final de una aventura tan apasionante como «Broken Sword The Sleeping Dragon», que a buen seguro te ha llevado muchas horas completar, lo más probable es que te intereses por ver algo del proceso creativo que ha sufrido. En este caso es posible, puesto que tras completar el juego y guardarlo comprobarás que dispones de una nueva opción, la de Extras. Allí encontrarás bocetos y otro material adicional para disfrutar.

EL TRUCO DEL MES



StarCraft II Wings of Liberty

Códigos minijuego

El juego de Blizzard no sólo está lleno de contenido sino que esconde sorpresas como ésta. Cuando estés jugando el minijuego «Lost Viking» en la recreativa de la Hyperion, abre la ventana de chat con **[Enter]** e introduce estos códigos

- **ADDLIFE:** Añade una vida.
- **LIFE:** Establece el número de vidas en 10.
- **LEVELCLEAR:** Completas el nivel.
- **BONUS:** Termina el mapa.
- **BOSS:** Hace aparecer al Jefe.
- **NOQUIT:** Esconde el botón de Salir.
- **end:** Reproduce la escena final.
- **mb:** Cambiar el fondo.
- **score X:** Añade X puntos a tu puntuación.
- **pu:** Aparece un power-up en el centro de la pantalla.

C

Civilization V

Mapa completo



Aprovéchate del modo debug para tener todo el mapa de juego a tu disposición, es muy fácil. Como siempre, haz antes una copia de seguridad por si las moscas. Ahora busca en el directorio de juego el fichero **"config.ini"** y ábrelo con un editor de texto. Localiza la cadena **"DebugPanel = 0"** y cambia el valor por 1, es decir, que quede **"DebugPanel = 1"**. Ahora inicia una partida, pulsa **[º]** para hacer aparecer el panel del modo debug y usa la opción "Reveal All".

F

Football Manager 2011

Logros Steam

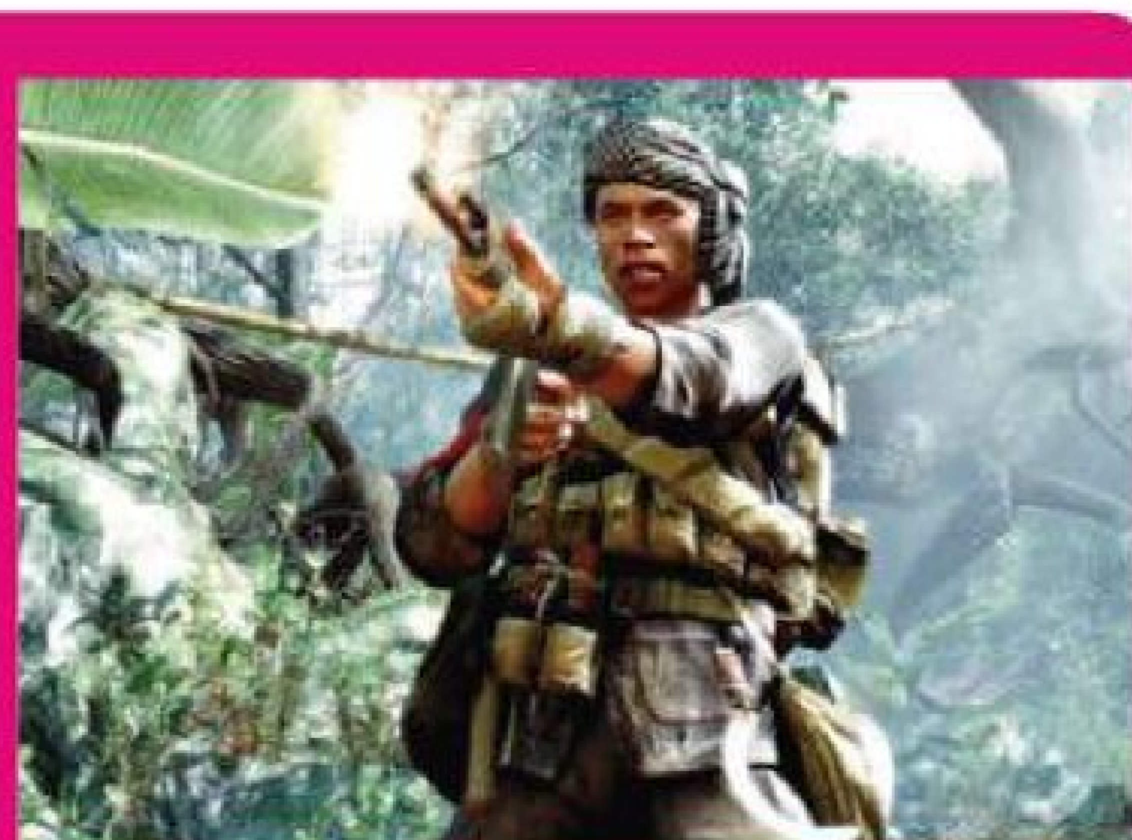
Tu valía como entrenador está en duda, pero tienes la oportunidad de dejar bien clarito lo que vales haciéndote con estos diez primeros logros, bastante asequibles:



- **¡Contratado!:** Ficha a un jugador para el equipo.
- **¡Al fondo de las mallas!:** Marca un gol con tu equipo.

EL JUEGO DEL MES

Call of Duty Black Ops



Todas las misiones

Te traemos un truco muy curioso, para el que es necesario contar con el gamepad de Xbox 360 para Windows. Desbloquearás todas las misiones y disfrutarás del sabor más clásico de los videojuegos. En el menú principal, mueve la cámara para descubrir que te encuentras atado. Pulsa alternativamente los gatillos izquierdo y derecho hasta conseguir liberarte y busca el ordenador que está detrás de ti. Si tecleas en él el código "3ARC UNLOCK" desbloquearás el mapa "Five" del modo Zombie, el juego arcade Dead Ops, la aventura de texto "Zork" (uno de los primeros videojuegos creados, ¡nada menos que en el año 1977!) y todos los mapas.

- **Primera victoria:** Has guiado a tu equipo a la victoria en un partido oficial.
- **Portería a cero:** Juega un partido sin que te metan un gol.
- **¡Vendido!:** Vende un jugador a otro equipo.
- **Hat-Trick:** Consigue un hat-trick con un jugador.
- **El jefe soy yo:** Multa a uno de tus jugadores.
- **Delantera goleadora:** Marca en 10 partidos consecutivos.
- **¡Imbatible!:** Permanece imbatido 10 partidos consecutivos.
- **¡Qué paliza!:** Gana un partido con 5 goles o más.

K

Kane & Lynch 2 Dog Days

Más logros Steam

Como va pasando el tiempo y tú sigues jugando pensamos que ya estarás preparado para conseguir logros de Steam un poquito más complicados que los que te hemos ofrecido en meses anteriores. Toma nota porque la cosa se complica...



- **¿Quieres sangre?:** Mata a 1000 enemigos.
- **Hazlo tú:** Huye con más de 2.500.000 $ en una ronda.
- **Limpiador:** Huye como traidor con 50% del botín de cualquier nivel.
- **Sin vuelta atrás:** Completa 5 misiones en cooperación.
- **¡Atrápalo!:** Empuja a tu escudo humano hacia un rival en el Modo Historia.
- **Sin piedad:** Mata a 5 enemigos abatidos antes de que se recuperen.
- **A lo grande:** Acaba la ronda como delincuente experto en Alianza frágil.
- **Yo te cubro:** Revive a tu compañero cooperativo 10 veces.
- **Echando una mano:** Completa el modo Historia en cooperación.
- **¡Blackjack y fulanas!:** Acumula 25.000.000 $ en tu carrera.

N

NBA 2K10

Uniformes extras

¿Echas de menos algún equipamiento deportivo para tus jugadores? Pues el juego incluye muchos más de los que imaginas, sólo hay que desbloquearlos. Ve al menú de Códigos e introduce uno de los que te ofrecemos aquí para conseguir tus uniformes favoritos.



- **agsntrccai:** uniforme Bobcats NASCAR Racing.
- **aifnaatccv:** uniforme Cavaliers Cavfanatic.
- **wasshcicsl:** uniformes de Hardwood Classic Nights para los Blazers, Cavaliers, Jazz, Magic, Raptors, Timberwolves y Warriors.
- **aihinntslgt:** uniformes de Latin Nights para Bulls, Heat, Knicks, Lakers, Mavericks, Rockets, Spurs y Suns.
- **asrdirmga:** uniforme Hornets Mardi Gras.
- **nreogge:** uniformes NBA Green para Bobcats, Bulls y Nuggets.
- **eydonscar:** uniformes secondary road para Grizzlies, Hawks, Mavericks y Rockets.
- **riiasgerh:** uniformes St. Patricks's Day para Bulls, Celtics, Knicks y Raptors.
- **ycprtii:** uniforme Rip City para Trailblazers.

P

Pro Evolution Soccer 11

Argentina clásica

Como todos sabéis, este juegazo no tiene las licencias oficiales necesarias como para que figuren los nombres reales de equipos y selecciones, pero sí que podemos introducirlos nosotros manualmente. Si quieres contar con la Argentina más clásica, llena de jugadores como Maradona, Batistuta o Kempes, aquí tienes las equivalencias entre el nombre del juego y el real para que hagas los cambios.



- **Pulzato por Pumpido**
- **Runzal por Ruggeri**
- **Semini por Sesini**
- **Chiero por Chamot**
- **Siljome por Simeone**
- **Rogueiro por Redondo**
- **Guly Lomer por Gustavo Lopez**
- **Camirra por Canniggia**
- **Malgani por Maradona**
- **Bolibo por Balbo**
- **Baquistata por Batistuta**
- **Ferem por Fillol**
- **Palteza por Passarella**
- **Vighatz por Vivas**
- **Curalle por Cuciuffo**
- **Barenqua por Batista**
- **Calassi por Giusti**
- **Anlleroz por Ardiles**
- **Bujutava por Burruchaga**
- **Bazqueni por Valdano**
- **Dioraz por Diaz**
- **Querant por Kempes**

T

Tron Evolution

Demente, pero divertido



Los más habilidosos siempre aspiran a llegar a más, y para ellos se ha creado el modo de dificultad Demente en este título. Para desbloquearlo tendrán primero que demostrar que se lo han merecido completando el juego en dificultad Difícil.

Two Worlds II

Modo Dios

Hay mucho mundo por recorrer y mucho enemigo por combatir en este juego de Rol, así que más vale que tengas algún que otro truco a mano. Son fáciles de usar, primero pulsa **[Enter]** para activar la consola y a continuación teclea en ella **"TWOWORLDSCHEATS"** para activar los trucos. Ahora sí, introduce los que desees:



- **GOD 1:** Activar el Modo Dios.
- **Addgold X:** Obtener X de oro (un valor entre 0 y 255).
- **AddExperiencePoints X:** Obtener X de experiencia (un valor entre 0 y 255).
- **AddParamPoints X:** Obtener X de puntos de parámetro (un valor entre 0 y 255).
- **AddSkillPoints X:** Obtener X de puntos de habilidad (un valor entre 0 y 255).

W

Warhammer 40000 Dawn of War 2 Chaos Rising

Logros

¿Estás dispuesto a llenar el espacio de cadáveres con tal de conseguir un puñado de atractivos logros? Sabíamos que sí, de modo que aquí van unos cuantos junto a los puntos de juego, dedicados esta vez a quienes juegan con las fuerzas del Caos.



- **Chaos Lord (70 puntos):** Juega 20 juegos Clasificados utilizando Caos.
- **Blood God (25 puntos):** Gana un juego Clasificado utilizando tan sólo unidades de Khorne.
- **Plague Father (25 puntos):** Gana un juego Clasificado utilizando tan sólo unidades de Nurgle.
- **Bringer of Change (25 puntos):** Gana un juego Clasificado utilizando tan sólo unidades de Tzeentch.
- **Chaos Undivided (25 puntos):** Gana una Batalla de Equipo Clasificado con cada héroe del Caos en el equipo.

Warhammer 40000 Dawn of War Dark crusade

Trucos en Skirmish

Si quieres conseguir unas cuantas ventajas de lo más interesante mientras juegas en modo Skirmish, sólo tienes que pulsar **[Enter]** durante el juego, meter uno de estos trucos y pulsar en **[Activar Truco]**



- **Cheat_power# (número)** Elige el número de poder.
- **Cheat_revealall** Muestra todo el mapa.
- **Shadow_toggle** Quita la niebla de guerra.
- **Cheat_killself** Suicidarte.

El truco del lector

Assassins Creed 2

Habilidades extra



Hay dos formas de hacer a Ezio más habilidoso aún, y las dos se consiguen tras completar determinadas tareas. Complétalas, consíguelas y verás cómo podrás adelantar en el juego. Estas son:

- **Saltar/Escalar:** Completa la misión "Mono de Imitación" de la Secuencia 7. Podrás realizar saltos más grandes cuando estás trepando y agarrarte a lugares antes inaccesibles, como en la iglesia de Frario.
- **Desarmar:** Tras completar la misión "Maniobras Evasivas" de la Secuencia 5 podrás contrarrestar ataques de armas que normalmente son difíciles de detener, como las hachas.

Garufa

Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a **codigosecreto@micromania.es** o una carta a: **CÓDIGO SECRETO.** Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

Los más vendidos en:

españa

1. Call of Duty: Black Ops (+18) » Acción » Activision Blizzard
2. Football Manager 2011 (+3) » Deportivo » SEGA
3. Los Sims 3 Al Caer la Noche (+12) » Estrategia » Electronic Arts
4. FIFA Manager 11 (+3) » Deportivo » Electronic Arts
5. Los Sims 3 (+12) » Estrategia » Electronic Arts
6. Formula 1 2010 (+3) » Velocidad » Codemasters
7. StarCraft II Wings of Liberty (+16) » Estrategia » Activision Blizzard
8. Pro Evolution Soccer 2011 (+3) » Deportivo » Konami
9. Sid Meier's Civilization V (+12) » Estrategia » 2K/Take 2
10. WoW: Wrath of the Lich King (+12) » Rol Online » Activision Blizzard

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a noviembre de 2010.

u.k.

1. Football Manager 2011 (+3) » Estrategia » SEGA
2. WoW: Cataclysm (+12) » Rol Online » Activision Blizzard
3. Call of Duty: Black Ops (+18) » Acción » Activision Blizzard
4. The Sims 3 (+12) » Estrategia » Electronic Arts
5. The Sims 3: Late Night (+12) » Estrategia » Electronic Arts
6. The Sims 3 Ambitions (+12) » Estrategia » Electronic Arts
7. Fallout New Vegas (+18) » Rol » Bethesda
8. WoW: Wrath of the Lich King (+12) » Rol Online » Activision Blizzard
9. Sid Meier's Civilization V (+12) » Estrategia » 2K Games
10. StarCraft II Wings of Liberty (+16) » Estrategia » Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de diciembre de 2010.

u.s.a.

1. WoW: Cataclysm (+12) » Rol Online » Activision Blizzard
2. StarCraft II Wings of Liberty (+16) » Estrategia » Activision Blizzard
3. The Sims 3: Late Night (+12) » Estrategia » Electronic Arts
4. Sid Meier's Civilization V » Estrategia » 2K/Take 2
5. The Sims 3 (+12) » Estrategia » Electronic Arts
6. Bejeweled 3 (+3) » Puzzles » PopCap
7. WoW Battlechest (+12) » Rol Online » Activision Blizzard
8. Call of Duty Black Ops » Acción » Activision
9. Flight Simulator X Gold Edition » Simulación » Microsoft
10. The Sims 3 Deluxe » Estrategia » Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de diciembre de 2010.

2 Call of Duty Black Ops.



» Acción » Treyarch/Activision
» Activision Blizzard » 60,95€



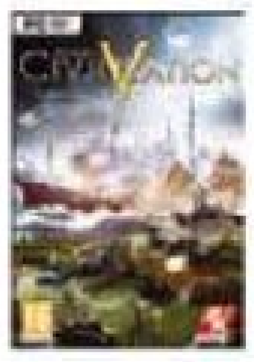
La nueva entrega de la serie reina de la Acción bélica consigue que las mejores expectativas se cumplan y vuelve a regalarnos un juegazo variado, adictivo, y súper emocionante.

» Comentado en MM 191 » Puntuación: 98

3 Sid Meier's Civilization V



» Estrategia » Firaxis/2K Games
» Take 2 » 50,50€



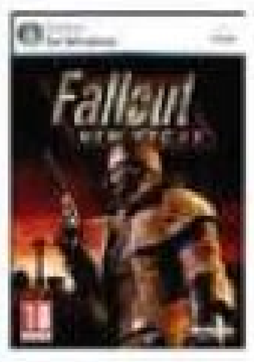
Crea un imperio y conquista el mundo con la nueva entrega de una serie legendaria que llega, además, con una calidad visual sensacional y una jugabilidad accesible para todos.

» Comentado en MM 189 » Puntuación: 96

4 Fallout New Vegas



» Estrategia » Obsidian/Bethesda
» Namco Bandai » 50,95€



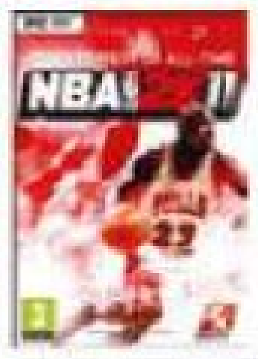
Explora New Vegas y disfruta de la riqueza del universo «Fallout» en una nueva historia que estrena personajes, escenarios y misiones para tenerte ocupado meses.

» Comentado en MM 190 » Puntuación: 95

9 NBA 2K11



» Deportivo » 2K Games
» Take 2 » 29,95€



Toda la magia y el espectáculo de la mejor liga de baloncesto del mundo con la experiencia de una serie que sabe mantener sus virtudes y a la vez renovarse con cada entrega

» Comentado en MM 191 » Puntuación: 90

10 F1 2010



» Velocidad » Codemasters
» Warner Bros. » 40,95€



Espectacular, realista y a la vez muy jugable, te ofrece todos y cada uno de los ingredientes clave del circo de la Fórmula 1 en tu monitor. ¡No se te ocurra quedarte parado en boxes!

» Comentado en MM 190 » Puntuación: 94

11 Mafia 2



» Acción » 2K Czech
» Take 2 » 49,95€



Desde tus inicios como un simple matón hasta llegar a lo más alto de la Familia, el recorrido por este gran juego es una experiencia inmersiva, adictiva y única. No puedes perdértela.

» Comentado en MM 188 » Puntuación: 94

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

estrategia



StarCraft II Wings

» Blizzard » Activision Blizzard » 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

» Comentado en MM 188 » Puntuación: 98

acción



Call of Duty. Black Ops

» Infinity Ward » Activision Blizzard » 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

» Comentado en MM 191 » Puntuación: 98

aventura



Fahrenheit

» Quantic Dream » Atari » 39,90 €

Sigue siendo la aventura más completa, variada y, sobre todo, revolucionaria de los últimos años.

» Comentado en MM 128 » Puntuación: 90

1 World of Warcraft Cataclysm



Rol online · Blizzard
Activision Blizzard · 34,95 €



Algunos dudaban de si los cambios radicales que la aparición de Alamuerte iba a introducir no serían perjudiciales para la jugabilidad de «WoW». La respuesta, claro, ha sido una expansión genial, que renueva, mejora y aumenta un juego que está más en forma que nunca.

Comentado en MM 192 · Puntuación: 96



5 Patrician IV El Imperio de los Mares



Estrategia · Kalypso
Fx Interactive · 19,95€



La Estrategia comercial más veterana mantiene su sólida jugabilidad y a la vez introduce novedades, entre ellas un acabado gráfico puesto al día y un interfaz mejorado y ajustado.

Comentado en MM 191 · Puntuación: 92

6 Need for Speed Hot Pursuit



Velocidad · EA
Electronic Arts · 50,95€



La nueva entrega de esta fantástica saga nos trae de nuevo una experiencia de velocidad alucinante con la conducción más emocionante al volante de los mejores coches del mundo.

Comentado en MM 192 · Puntuación: 95

7 StarCraft II Wings of Liberty



Estrategia · Blizzard
Activision Blizzard · 59,90€



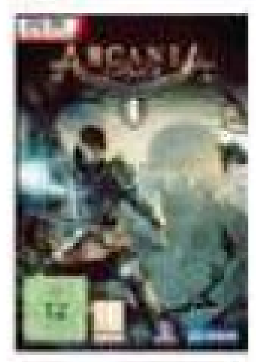
Totalmente renovada de pies a cabeza, la serie «StarCraft» vuelve a nuestros PCs con una imbatible fórmula, una emocionante campaña y un genial y adictivo multijugador.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

8 ArcaniA Gothic 4



Rol · Spellbound/JoWood
Fx Interactive · 49,95€



La riqueza y profundidad del universo «Gothic» al servicio de una nueva aventura, de desarrollo más lineal pero enorme y asequible. Vive mil aventuras en la isla de Argaan.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 92

12 Lost Planet 2



Acción · Capcom
Koch Media · 40,95€



Una generosa dosis de acción de la mejor calidad y una historia que transcurre diez años después del argumento original y que te sumerge en una ambientación de auténtico lujo.

Comentado en MM 191 · Puntuación: 88

13 Dragon Age Origins



Rol · BioWare/EA
Electronic Arts · 49,95€



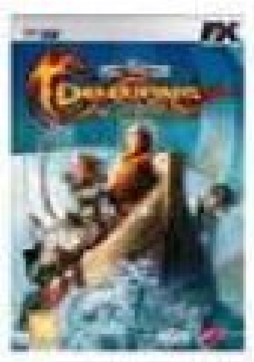
BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

14 Drakensang The River of Time



Rol · Radon Labs/FX Interactive
Fx Interactive · 19,95€



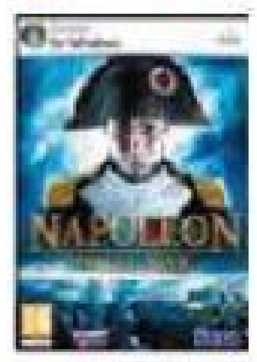
Descubre un juego de Rol confeccionado con los mejores ingredientes del género, que entusiasmará a los fans y también puede enganchar perfectamente a cualquier neófito.

Comentado en MM 187 · Puntuación: 92

15 Napoleon Total War



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 39,95€



Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

Comentado en MM 182 · Puntuación: 96

ROL



Dragon Age. Origins

BioWare · Electronic Arts · 49,95€

El rey del Rol desde el mismo instante de su lanzamiento, por jugabilidad, guión y calidad gráfica.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

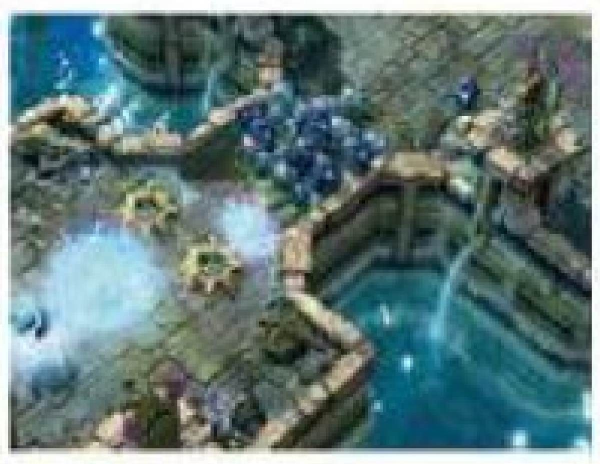
Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

Una tercera parte del podio se refresca con la entrada de «Patrician IV», pero sus otros dos ocupantes repiten, aunque intercambiando sus posiciones del mes pasado.



1 StarCraft II Wings of Liberty
38% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 98
- Blizzard
- Activision Blizzard



2 Sid Meier's Civilization V
32% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 96
- Firaxis
- Take 2



3 Patrician IV
14% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 92
- Amino Minds/Kalypso
- FX Interactive

4 Tropico 3 Absolute Power
9% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 91
- Haemimont/Kalypso/FX
- SEGA

5 Disciples III Renaissance
7% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 90
- Akella/Kalypso
- FX Interactive

ACCIÓN

«Call of Duty Black Ops» arrasa en su llegada y demuestra la excelente forma en la que se encuentra la saga de Acción bélica. Detrás, otra novedad: «Lost Planet 2».



1 Call of Duty Black Ops
35% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 98
- Treyarch/Activision
- Blizzard



2 Lost Planet 2
26% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 88
- Capcom/Koch Media
- Koch Media



3 Mafia II
20% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 94
- 2K Czech/2K Games
- Take 2

4 Dead Rising 2
12% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 89
- Blue Castle Games/Capcom
- Koch Media

5 Darksiders
7% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 94
- Vigil Games/THQ
- THQ

AVENTURA

El género de la aventura, como casi siempre, se mantiene en un estado de tensa calma, con pocos movimientos y a la espera de algunos lanzamientos de importancia. ¡Paciencia!



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
30% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



2 Runaway A Twist of Fate
28% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



3 Lost Horizon
20% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 85
- Animation Arts/Deep Silver
- Koch Media

4 The Abbey La Abadía
19% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

5 Secret Files 2 Puritas Cordis
3% de las votaciones
- MM 174 · Puntuación: 89
- Deep Silver/Fusionsphere
- Koch Media

ROL

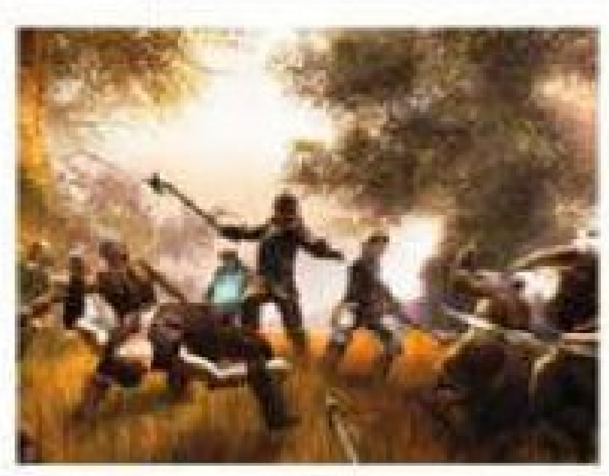
«Fallout New Vegas», «ArcaniA Gothic 4» y «Drakensang The River of Time» mantienen sin esfuerzo sus puestos de privilegio a la espera de nuevos competidores.



1 Fallout New Vegas
36% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 95
- Obsidian/Bethesda
- Namco Bandai



2 ArcaniA Gothic 4
27% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Spellbound/JoWooD
- Digital Bros.



3 Drakensang The River of Time
21% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 92
- DTP/FX Interactive
- FX Interactive

4 Dragon Age Origins
11% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 99
- Bioware/Electronic Arts
- Electronic Arts

5 Mass Effect 2
5% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 98
- BioWare/EA
- Electronic Arts

VELOCIDAD

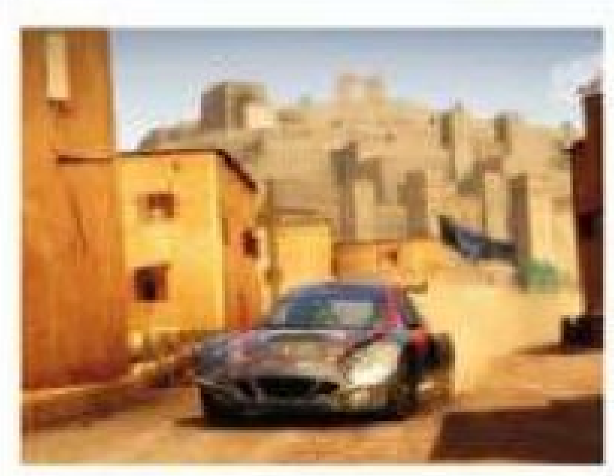
Puestos a correr, «F1 2010» es el que más está corriendo en estos momentos, tanto que se ha puesto primero seguido de cerca por las dos ruedas de «Colin McRae DIRT 2».



1 F1 2010
26% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- Codemasters Birmingham
- Warner Bros.



2 SBK X
24% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 86
- Milestone/Black Bean
- Black Bean



3 Colin McRae DiRT 2
21% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.

4 Need for Speed SHIFT
16% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts

5 Split/Second Velocity
13% de las votaciones
- MM 186 · Puntuación: 93
- Black Rock/Disney Interactive
- Namco Bandai

el espontáneo



Pronto contaré todos los secretos de mi juego favorito y, desde hoy, también el vuestro: «S.W. The Old Republic»

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Blaine Christine (Productor de «Star Wars The Old Republic», BioWare)

simulación

Los personajillos virtuales más populares siguen copando la lista del género: hasta tres títulos de «Los Sims 3» empezando por la última expansión del juego, «Al Caer la Noche»



1 Silent Hunter 5
- 29% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Los Sims 3 Al Caer la Noche
- 24% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



3 X-Plane 9
- 24% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

4 Ship Simulator Extremes
- 19% de las votaciones
- No comentado
- Vstep/Paradox Interactive
- Friendware

5 Los Sims 3 Triunfadores
- 8% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts

deportivos

El fútbol sigue dominando el género deportivo y los dos rivales mantienen su eterna lucha que por el momento gana «FIFA 11». La novedad es «NBA 2K11», que entra al tercer puesto.



1 FIFA 11
- 35% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2011
- 33% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



3 NBA 2K11
- 21% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2

4 Pro Cycling Manager 2010
- 7% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 88
- Cyanide/Focus
- Digital Bros.

5 FIFA 10
- 4% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts

clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

estrategia



1. StarCraft	2. Civilization IV	3. Warcraft III
57% de las votaciones	26% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Blizzard

acción



1. Half-Life 2	2. Doom 3	3. Half-Life
49% de las votaciones	34% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	id Software	Valve

aventura



1. Monkey Island	2. Grim Fandango	3. Sam & Max
40% de las votaciones	33% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 42	Comentado en MM 47	Comentado en MM 70
Puntuación: 85	Puntuación: 92	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

rol



1. Diablo II	2. Ultima VII	3. Oblivion
44% de las votaciones	32% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 67	Comentado en MM 63	Comentado en MM 135
Puntuación: 85	Puntuación: 97	Puntuación: 95
Blizzard	Origin	Bethesda Softworks

velocidad



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 2	3. Need for Speed
37% de las votaciones	33% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 111	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 87
Eden Games	Codemasters	EA Games

simulación



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Lock On
49% de las votaciones	33% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

deportivo



1. Virtua Tennis	2. PES 4	3. Sensible Soccer
38% de las votaciones	35% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 62
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 95
SEGA	Konami	Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

La Revista Oficial de Los Sims™ y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



¡Y además!

Un CD exclusivo de regalo con:

90 creaciones para celebrar las Navidades

- Personajes navideños
- Patrones, ropas y regalos
- Decoraciones y objetos

¡Listo para instalar y jugar!



A la venta a partir del 15 de diciembre

Revista + CD por sólo 5,95 €

JUEGOS ONLINE



¡Así son los desafíos del tercer capítulo!

Star Trek Online Season 3: Genesis

avance



¡«Rise of Isengard» te envía a Mordor!

La nueva expansión para El Señor de los Anillos

avance



¡Tendrás una tripulación para tu nave!

Más claves de Star Wars The Old Republic

novedades



¡Tras la beta, estalla la guerra total!

Ya está disponible War of Angels



avance

¡Turbine anuncia una nueva expansión para la Tierra Media!

Rise of Isengard

» Actualidad » Rol » Turbine » Expansión » Otoño 2011

¡La Tierra Media no tiene fin! Y la mejor prueba es el anuncio de «Rise of Isengard», para el otoño de 2011

En esta nueva expansión –que estará disponible en Otoño de 2011 para su compra digital desde la «LOTRO Store»– la historia llevará a la Compañía Gris a viajar hacia el sur, hasta Dunland; sin embargo, su camino se torcerá irremediablemente hasta alcanzar la épica región de Isengard donde las fuerzas de Dunlending, capitaneadas por el mismísimo traidor Saruman, se preparan para la guerra. ¿Te lo imaginas? Eso supondrá, por supuesto y sobre todo, la inclusión de nuevas zonas en la Tierra Media. En ellas los jugadores se enfrentarán a todo tipo de misiones relacionadas con terribles conspiraciones y llenas de peligros y enemigos, pero lo harán seguramente bien preparados, ya que el incremento del tope de nivel, hasta 70, les permitirá conseguir nuevas virtudes y habilidades para sus personajes. La otra característica clave de «Rise of Isengard» es la ampliación del "Sistema de Monstruos", la forma de combate entre jugadores del juego, que pasará de estar reservado para los suscriptores "premium" a estar abierto para todos. Este modo de juego recibirá, además, importantes cambios y mejoras en su planteamiento sobre los contenidos ya disponibles, incluida una nueva región en la que los jugadores podrán enfrentarse con las fuerzas del mal, ¡o unirse a ellas para batirse con el resto!

www.lotro.com

Así será el sistema de logros de «Mythos»

¿Algo nuevo en el mundo de los juegos online? Frogster puede tener la clave...

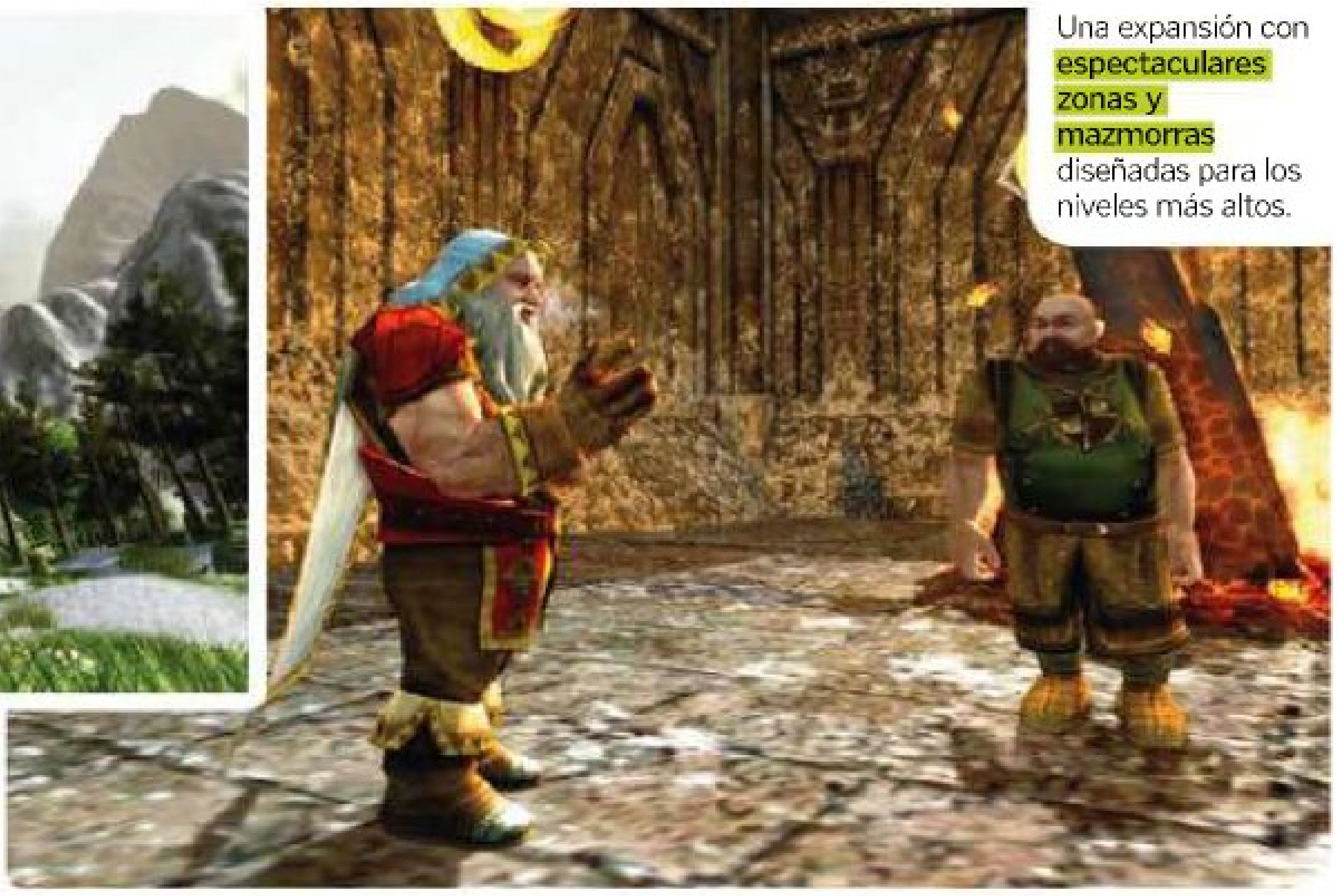
» Rol » Actualidad » Frogster » 2011

La información que hasta el momento ha facilitado Frogster sobre el sistema de logros de su esperado «Mythos» vuelve a traernos la esperanza de que, contra todo pronóstico, algo realmente nuevo puede estar a punto de llegar a los mundos online. Así, en este MMO "Hack'n'Slash" –al más puro estilo «Diablo», vamos–, los jugadores recibirán distintos logros tras completar ciertas tareas y misiones, y con ellos mejorarán los atributos de su personaje; pero no sólo basta con conseguirlos todos, también deberás elegir qué seis logros específicos quieres tener activos en cada momento y en qué orden. ¡Prueba el sistema tú mismo apuntándote a su beta!

www.mythos-europe.com







Una expansión con espectaculares zonas y mazmorras diseñadas para los niveles más altos.

Para alcanzar el nuevo tope de nivel los jugadores tendrán que superar toda clase de intrigas y peligros tejidos por la mente de Saruman.



Los jugadores nuevos, así como los ocasionales, tendrán también una buena dosis de contenidos nuevos, además de que se rediseñará el modo PvP del juego.

¿Sabías que...



...Cheyenne Mountain ha ganado la batalla legal que mantenía con Dark Comet y Fresh Star, estudios formados por antiguos empleados, por utilizar materiales de «Stargate Worlds» para su shooter «Stargate Resistance»? Aun así, la cancelación de «Stargate Worlds» es más que probable...

Una boda en el camino hacia «Guild Wars 2»

La campaña que sirve de nexo entre «Guild Wars» y su continuación ofrece una historia de peligro... y amor.

» Rol Online » Actualidad » NCSoft » ArenaNet » 2011



Si la Guerra de Kryta sumergió a los jugadores de «Guild Wars» en una guerra sin cuartel entre las crueles tropas del Manto Blanco y la resistencia de la Hoja Brillante, Corazones del Norte, el nuevo capítulo «Guild Wars Beyond», la campaña que sirve de nexo con la historia de «Guild Wars 2», descubre los avatares de la unión de los dos héroes más célebres de Ascalon, Gwen y Keiran Thackeray. Una romántica historia, no exenta de peligros. ¡Sólo podrás asistir a la boda si consigues que Keiran regrese sano y salvo! **www.guildwars.com/heartsofthenorth/es/index.html**

ÚLTIMA HORA

¡Empieza la beta!



Gamigo ha anunciado ya el inicio de la fase beta de la versión internacional de «Loong: The Power of the Dragon», el MMO orientado al combate entre jugadores más popular en China.

La Navidad llega a «LEGO Universe»



No dejes de visitar Frostburgh, la zona navideña llena de misiones que el equipo de NetDevil ha añadido a «Lego Universe», porque sólo estará disponible durante unos meses cada año.

«Soul Master» para



La que han tomado el equipo responsable de «Soul Master» que ha cerrado el juego durante unos meses para volver a lanzarlo en 2011 con una versión mejorada y libre de errores.

¿«APB» aún vive?



Pese a los problemas que tuvo en su lanzamiento y a su escaso éxito, GamesFirst ha confirmado la compra de «All Points Bulletin» para relanzarlo en 2011 como juego gratuito. ¿Qué tal le irá?

La puesta al día de «Global Agenda»



Ante la preocupación de que Hi-Rez se centrase sólo en el desarrollo de «Tribes Universe», la compañía ha anunciado la primera DLC con contenido PvE de alto nivel para «Global Agenda».

¡YA EN BETA!

Practica tus tácticas en «ARGO»

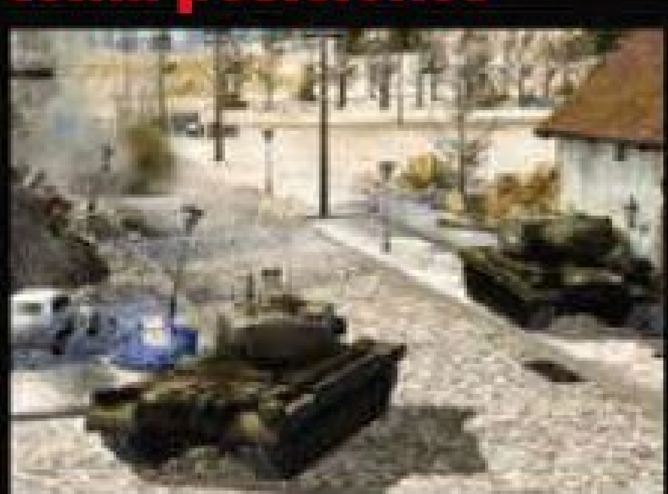


» Beta cerrada » Free2play

Burda:ic ya ha lanzado la página web oficial de «ARGO», un MMO que mezcla Rol online y Estrategia en tiempo real y que se lanzará bien entrado 2011. Para visitar «ARGO» y apuntarte, en breve, a su beta cerrada, tienes que ir a su web: ***www.argo.alaplaya.net*** Ofrece información sobre la primera clase disponible, Noblian, que basa su filosofía en el uso de una tecnología postfuturista.

» **Atento a: www.argo.alaplaya.net**

«World of Tanks» toma posiciones



» Beta cerrada » Free2play

Los franceses están invadiendo «World of Tanks» con sus tanques. Wargaming.net acaba de mostrar un nuevo árbol que nos muestra los tanques pesados franceses. "Con los vehículos franceses vamos a dar otro paso más allá (...) trayendo nuevos entusiastas de los tanques, y dandole más y mejor experiencia de juego a aquellos que ya lo juegan", dijo Victor Kislyi, CEO de Wargaming.net

» **Más en: game.worldoftanks.com**

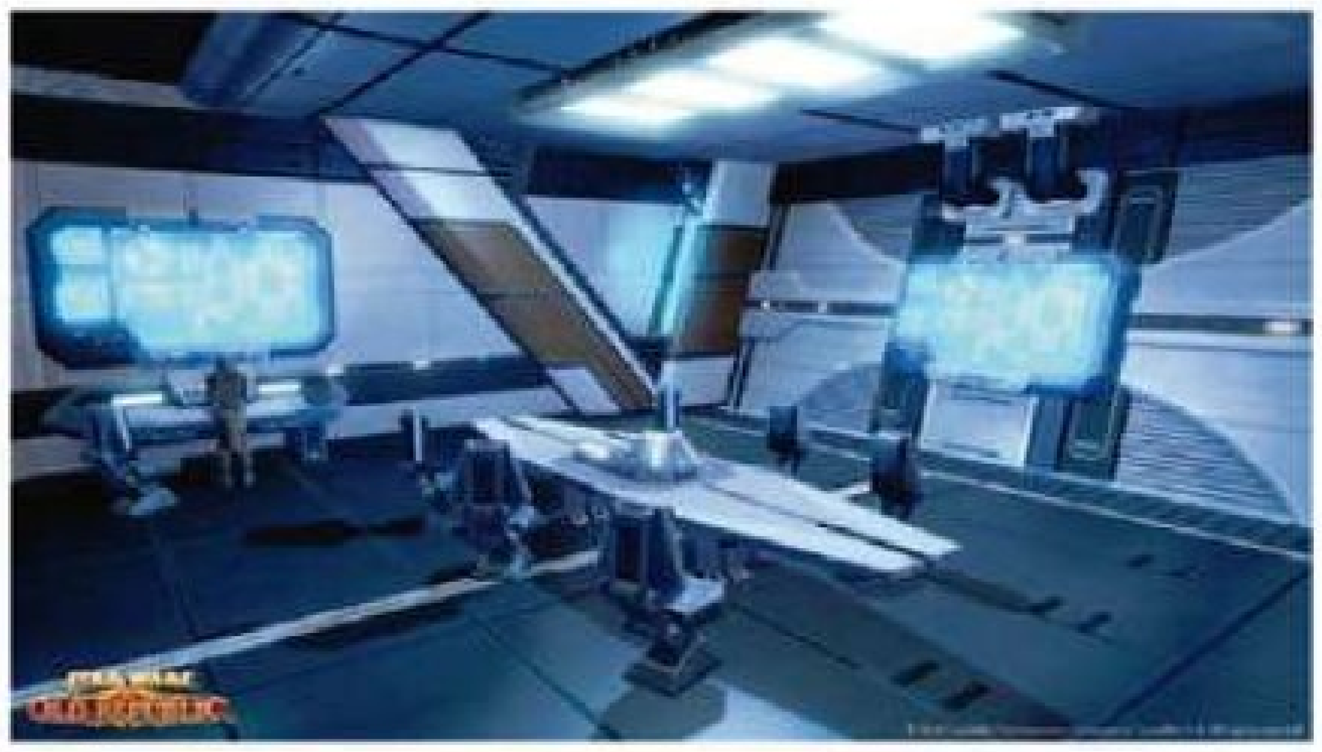
Primer contacto con «Rift: Planes of Telara»



» Beta cerrada » MMORPG de pago

El equipo de «Rift» dio el pistoletazo de salida a su beta cerrada el pasado 3 de Diciembre. Incluirá eventos donde se probarán diferentes sistemas del juego y en los que los jugadores podrán dar sus opiniones a los desarrolladores. En el primer evento se verán los primeros 20 niveles del juego, incluyendo el área Freemarch y la del principio de los Defiant.

» **https://account.riftgame.com**



Contacta con tu nave para **repartir las tareas** a tus tripulantes. Las cumplirán a rajatabla... ¡aunque tú estés desconectado!



Podrán especializarse en tareas de todo tipo para ayudarte en tus objetivos.



Así será tu tripulación en «The Old Republic»

El sistema creado por BioWare para manejar tu tripulación será revolucionario

» Rol Online » Actualidad » Bioware » LucasArts » 2011

En todos los mundos online hay un sinfín de tareas repetitivas necesarias para la correcta evolución de tu personaje, pero que no dejan de entorpecer tu experiencia de juego primando en definitiva a los que disponen de más tiempo para jugar. En «Star Wars: The Old Republic» se propone una solución bastante novedosa, permitiendo que explotes al máximo a tu tripulación. Ellos, gracias a sus habilidades y bajo tu dirección, serán los encargados de recolectar recursos, fabricar objetos y ayudarte en tus misiones. Tendrás a tu cargo a tres tripulantes que podrán especializarse en muchas habilidades, dentro las tres categorías principales: Habilidades de recolección, convirtiéndose, por ejemplo, en técnicos de bioanálisis o auténticos hackers; habilidades de fabricación, que te permitirán contar en tu equipo con especialistas en la construcción de artefactos o armomecánicos, y habilidades de misiones, donde podrás elegir carreras tan diferentes para ellos como la diplomacia o el rastreo de tesoros. Y ya los puedes cuidar, porque la opinión que ellos tengan sobre ti... ¡modificará su rendimiento! **www.swtor.com/info/systems/crew-skills**



«Champions Online», al día

Cryptic pone en marcha la beta de «Champions Online» como Free2Play, con cambios para todos los jugadores

» Rol » Actualidad » Cryptic Studios » Primavera 2011

El pasado 9 de noviembre entró en beta cerrada «Champions Online» como juego Free2play. En su lanzamiento, en primavera de 2011, seguirá manteniendo como miembros "gold" a aquellos que paguen una suscripción, pero introducirá cambios que afectarán a todos. **www.champions-online.com/f2p**

ONLINE

- ↑ **«RUNES OF MAGIC», un juego que sigue sorprendiendo a su comunidad con la frecuencia y calidad de sus actualizaciones de contenido.**
- ↑ **BLIZZARD, que consiguió un rotundo éxito con el evento celebrado en tiendas de todo el mundo con motivo del lanzamiento de «Cataclysm».**
- ↑ **«WORLD OF TANKS», que desde el pasado mes de noviembre cuenta con un nuevo sitio web oficial en castellano. ¡Un ejemplo a seguir!**

OFFLINE

- ↓ **«EVE ONLINE: INCURSION», la esperada expansión de «Eve Online» que no sólo no estará en la fecha prevista sino que se ha dividido en tres partes.**
- ↓ **iJi, el portal de juegos que después de año y medio de servicio nos sorprendía con el anuncio del cierre definitivo de «Warrior Epic».**
- ↓ **SQUARE ENIX que, pese al anuncio de dos grandes actualizaciones para «Final Fantasy XIV», ha tenido que ampliar otra vez el período gratuito de prueba.**

Novedades Free2Play

Empezamos fuerte el año con tres títulos que te ofrecen otros tantos estilos para disfrutar de los juegos online gratuitos, que van del Rol a la Estrategia.





Los ángeles también son guerreros

War of Angels

La última novedad en Rol de Gamigo despliega sus alas tras concluir su fase beta

INFOMANÍA

- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **nj interactive/Gamigo**
- Distribuidor: **Gamigo**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

warofangels.gamigo.com

Gamigo es ya un clásico en el mundo de los MMO gratuitos, con producciones que cada vez se hacen más sofisticadas y completas. La última es «War of Angels», un juego de Rol Online que te lleva al mundo de Eners, en el que comienzan tus aventuras tras la creación de tu personaje, escogiendo entre las cuatro clases disponibles: Rogue, Fighter, Mage y Ranger. Podrás explorar mazmorras, combatir enemigos sólo o con amigos, crear un clan o unirte a uno ya existente, y luchar en tierra, aire o bajo el agua. La jugabilidad habitual en el género también encuentra aquí sus apoyos en forma de mascotas y monturas, compras de armas y objetos –¡incluyendo un par de alas!–, comercio con otros jugadores y el descubrimiento de un mundo fascinante que podrás recorrer de cabo a rabo, como no es habitual en ningún otro juego.

›Interés ●●●●●●





Estrategia para todos

Caesary

La antigua Roma ahora se gestiona desde tu navegador

La oferta de «Caesary» no es sólo original, sino que además es casi imposible de rechazar. Imagina un juego de Estrategia que se juega en el navegador, en el que puedes dirigir los destinos del Imperio Romano, comenzando como cónsul y contruyendo tu ciudad, controlando todos los pequeños detalles. Podrás recultar soldados, entrenar ejércitos, conquistar territorios y verte las caras con otros jugadores de todo el mundo, en tiempo real. ¿Serás capaz de mantener la felicidad de tus ciudadanos? Impuestos, materias primas, construcción de edificios, etc. La tarea no es sencilla, pero, ya sabes lo que se dice... ¡Roma no se construyó en un día!

›Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Aeria Games**
- Distribuidor: **Aeria Games**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

es.caesary.aeriagames.com

Para jugar estés donde estés

World of Dragons

El MMO de Corsair Band se juega en PC... ¡y en el móvil!

Los españoles de Corsair Band entran fuerte en el mundo de los MMO con «World of Dragons», un juego multiplataforma diseñado para ser jugado sobre PC y Mac a través de navegador, móviles, iPhone... En «World of Dragons» te convertirás en un héroe que luchará por recuperar las piezas del amuleto necesarias para acabar con el Mal que amenaza el mundo de Iglion. Las cifras de «World of Dragons» son abrumadoras: 4 razas, 6 clases, más de 2.000 armas, 500 objetos distintos, más de 20 horas para la historia principal y 50 para las misiones secundarias, y hasta nivel 60 de personaje. Merece la pena probarlo.

›Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Corsair Band**
- Distribuidor: **Corsair Band**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

worldofdragons.com

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Dj_Dolce

- La cárcel donde estoy cumpliendo condena es la de Hopeless Creek, seguramente la más marchosa que puedes encontrar en el mundo de «La Prisión Online» y la que tiene los delincuentes más .
- El delito (mi clase) por el que me encerraron en la prisión es el de Hacker.
- Mi profesión principal es la de químico, aunque también he empezado a hacer mis pinitos en las cocinas, entre cazuelas y cachivaches.
- Soy miembro del clan La Elyte de Friends.
- Mi nivel de personaje es 150.
- En mi última misión acompañé a los compinches de mi clan con el objetivo de quitarnos de en medio a los capitanes de los presos, y entre todos les dimos su merecido. Y es que hay que tener en cuenta que los comedores están siempre muy concurridos...
- Mi objetivo actual es conseguir que uno de mis compañeros, que acaba de ingresar en prisión y ha comenzado su condena en mi módulo, se conozca al dedillo los secretos de su delito, timador, para que pueda acompañarnos a los eventos que montemos a partir de hoy.



Utiliza el editor "The Foundry" para diseñar tus propias misiones, jugarlas y compartirlas con tus amigos.



Con Season3 puedes revivir episodios ya jugados e incluso conseguir nuevas recompensas.



Star Trek Online Season 3: Genesis

Nueva actualización ya disponible, para ir donde nadie ha llegado jamás.

» Rol Online » Cryptic Studios » Namco Bandai » Diciembre 2010

Desde este mismo mes de Diciembre los jugadores de «Star Trek Online» ya han podido empezar a disfrutar, ¡al fin!, de la tercera gran actualización del juego.

Este tercer capítulo, además de la posibilidad de integrar tecnología Borg en las naves de los jugadores, ofrecer nuevas opciones de personalización para los Gorn, recompensas para los jugadores más veteranos y una larga batería de objetos nuevos en la C-Store, introduce dos de las mejoras más esperadas por su comunidad.

Por una parte se afronta la solicitadísima renovación del Sector Space con el objetivo de hacer más realista y minimalista la experiencia de juego en el espacio y, por otra, gracias al "Holodeck", los capitanes podrán repetir episodios ya realizados y obtener nuevas recompensas.

Aún así, la herramienta que ha levantado mayor expectación ha sido "The Foundry", el editor de misiones del juego, que ahora está a disposición de todos los jugadores, en una versión beta, para que puedan diseñar sus propias aventuras y compartirlas con los demás utilizando la misma herramienta que emplea el equipo de desarrollo para el juego. Con todo, esperábamos bastante más de esta actualización, aunque confiamos en que el equipo siga trabajando para ofrecernos nuevos contenidos originales, más allá de la posibilidad de repetir misiones o crearlas nosotros mismos.

www.startrekonline.com/season_three

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

¡Consigue el calendario de «Cataclysm»!

Desde luego si hay un año en que guerreros, sacerdotisas y brujos vayan a estar de moda es el que viene, por eso no deberías dejar pasar la ocasión de conseguir el calendario oficial de «World of Warcraft» para 2011, en el que encontrarás una fantástica colección de las mejores y más impactantes ilustraciones de Azeroth. Podrás encontrarlo en la tienda de Blizzard a un precio de 29.95 €.

eu.blizzard.com/store



¿Quieres la bolsa de «The Old Republic»?

Los seguidores de «Star Wars: The Old Republic» difícilmente podrán resistirse a llevar esta bolsa de mensajero. Diseñada originalmente como objeto promocional exclusivo para la prensa, y bordada con el logotipo de «The Old Republic», cuenta con más de 8 bolsillos de diferentes tamaños con un apartado específico para llevar un laptop de 17". Ahora tú también puedes conseguir la tuya al atractivo precio de 34.99 $.

shop.starwars.com







Nuevas modalidades en «Land of Chaos»

Acepta el desafío de The Colosseum of Glory y consigue grandes recompensas

» Rol táctico » Actualización » Alaplaya.net

De todas las novedades de la última actualización para «Land of Chaos Online», nos quedamos con su nuevo "Challenge Mode". Para participar en este desafío los jugadores más preparados necesitan formar un grupo de 3 y completar los cuatro sectores de cada una de las cinco fases de "The Colosseum of Glory", el nuevo mapa que añade la actualización. Este modo está pensado como un desafío, pues los recursos están limitados, cada jugador sólo podrá usar cada uno de los tres héroes disponibles hasta que éste muera y, además, no se podrá exceder el tiempo establecido para finalizar la misión que cierra cada una de las etapas. La recompensa que espera a los que derroten al jefe final merecerá la pena y todos los héroes que se aventuren conseguirán objetos inéditos con los que obtener mejor equipamiento.
loco.es.alaplaya.net

PRÓXIMO ENCUENTRO



Tareas en grupo para «Lord of the Rings Online»

La última propuesta del equipo de «Lord of the Rings Online» introduce un nuevo sistema de tareas. Están planteadas como minimisiones, esencialmente de recolección, que pueden conseguirse en alguno de los tablones de anuncios del mapa y permiten a los jugadores mejorar su reputación y conseguir experiencia. La primera hornada de 250 ya está lista y podrán disfrutarla todos los jugadores.

JUEGA EN LA RED

«Conquista Online» se alía con tu Facebook



Al parecer, los chicos de TQ Digital lo tienen muy claro en cuanto a lo de facilitar la vida a los jugadores, y creen que si algo puede hacerse más sencillo, esa es sin duda la mejor solución. ¿De qué hablamos? Pues de «Conquista Online», la última producción de la compañía china, que ahora tendrá un acceso mucho más práctico al poder entrar en línea directamente utilizando tu cuenta de Facebook; así, ya no sólo deja de ser necesario crear una cuenta en la página del juego para empezar a jugar, sino que te resultará mucho más fácil invitar a tus amigos a compartir tus aventuras.

Y no te pierdas...



La elección de Samael

» http://tera-europe.com/en

El nuevo tráiler de «TERA Online», presentado por Frogster en la pasada G-Star 2010, ya está disponible. Además de ver el "gameplay", siguiendo la historia de la elección de Samael como nuevo Señor de TERA, da una primera idea del funcionamiento de su sistema político.



El futuro de la humanidad

» www.youtube.com/watch?v=8DjTS9_DtNc

«Firefall» está siendo desarrollado por Red 5 Studios, equipo formado por ex miembros de Blizzard; sin embargo, si tienes dudas sobre lo que ofrecerá este juego de Acción por equipos, no dejes de ver el primer tráiler presentado en la DigiChina 2010. ¡Espectacular!



Los trajes de batalla

» www.youtube.com/user/DCUniverseOnlineGame

Si quieres saber cómo serán los trajes de los personajes de «DC Universe Online», o conocer otros detalles, como los edificios de Metrópolis, la tienda mágica de Madame Xanadu o las acrobacias de tus héroes, visita su canal Youtube. ¡Está más activo que nunca!

Estamos jugando a...

Pirates of the Burning Sea



Acaba de subirse al carro de los MMO gratuitos sin cuotas mensuales, lo que unido a los últimos cambios introducidos en el juego lo convierte en una alternativa muy interesante.

Atlantica Online



Al fin completo tras el lanzamiento el pasado mes de su tienda de objetos virtuales. Ahora sólo nos falta alcanzar el nivel 95 para poder conseguir que la "Dama Caballera" nos acompañe...

Cabal Online



El popular juego de Gameforge ha hecho coincidir el estreno de su versión en español con el lanzamiento de la expansión "Puerta Infierno", que amplía el límite de nivel e incluye numerosos enemigos nuevos.

World of Warcraft Cataclysm



Porque no queremos dejar ni un rincón del nuevo Azeroth sin recorrer y es que los cambios son alucinantes en el mundo de juego.

¡Participa en la Comunidad!

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales.
Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Agenda Online

Inauguramos este mes una agenda para que estés al día de las convocatorias y acontecimientos de los juegos online más relevantes del mes. ¡Toma nota!

enero

LUNES · MARTES · MIÉRCOLES · JUEVES · VIERNES · SÁBADO · DOMINGO



1 — **Comienza el 2011!** Este año promete grandes juegos online. Tras la fiesta de ayer, nada mejor que echar el día en tu mundo online favorito... ¡Ah, «Need For Speed World» ya está en Castellano!

2 — **¡Acaba el Festival de Invierno de «WoW»** que desde el 25 de diciembre, se celebra con mucha fiesta regalos, concursos, quest..!



4 — ¡Levamos el ancla capitán! **«Pirates of the Burning Sea»** zarpa del puerto ya como juego Free2Play, ¿vas a quedarte en tierra?

5 — Atento a la **beta cerrada de «Argo»** el nuevo juego de Rol y Estrategia de Burda:IC y Alaplaya con una pinta estupenda. ¡Y a ver si se portan los Reyes esta noche!



7 — ¡Quieres ser dueño de tu propia mazmorra! En Enero puedes jugar a **«Dungeon Empires»** que se juega en 3D y por navegador. ¡Acaba de salir recientito!





10 — **El universo de «Eve Online» se expande con «Incursion».** Tras introducir los parches par la expansión, En enero llega el editor de personajes "Character Creator". ¡La invasión Sansha es inminente!



13 — **¡Abróchate el cinturón con «iKitti»!** La nueva actualización de **LevelR** trae un montón de novedades, modos de juego y desafíos!

14

15 — **Alaplaya ya ha lanzado la beta abierta de «Forsaika- The Lost Clans»,** un nuevo Free2Play de fantasía. ¡Un MMO de Burda:IC que se juega desde navegador!



17 — ¡Ya sale la beta abierta del MMO gratuito de fantasía oriental **«Loong»**. que por fin llega a Europa.

19 — **¿Juegas una partida a Worldbreaker?** Pues ya está disponible. Es la primera baraja del juego de cartas de «World of Warcraft» que introduce contenido de **«Cataclysm».**





22 — **La beta de «Tera»,** el primer MMO de Frogster de pago está muy próxima. ¿Habrá salido ya estos días? Chequéalo que además hay nuevos vídeos y noticias.



23

24/31 — ¡El día 24 finaliza el plazo para el **Concurso de Carteles de «City of Heroes»!** cityofheroes.com

25

26

28 — Durante el mes de Enero está prevista la aparición de **«Rift: Planes of Telara»** el primer gran MMORPG de pago del año. ¿Saldrá por fin?

29 — ¿Sin noticias de la beta abierta de **«Black Prophecy»?** Pasa por Gamigo.es por si acaso...

¡Una llamada a los héroes! El lanzamiento de **«DC Universe Online»** estár al caer... Si no anuncian más retrasos estos días.







CONCURSO

¡10 Packs explosivos!

BLOOD BOWL LEGENDARY EDITION + DIVINITY II THE DRAGON KNIGHT SAGA

¡¡CONSIGUE EL TUYO!!





manda un SMS

Para participar en este concurso tienes que enviar un mensaje de texto SMS al número 27565 desde tu móvil poniendo la palabra: DBMM más una palabra que defina a esta revista, y tus datos personales.

micromanía

Bases del concurso

1. Fecha límite para participar en el concurso: 26 de Enero de 2011.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,42 € IVA incluido. Servicio prestado por Delicom S.L. Teléfono de atención al cliente: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

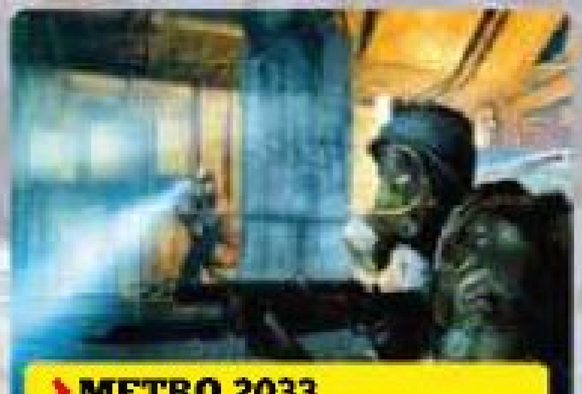
Política de protección de datos en: *www.axelspringer.es/sms-datospersonales*

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid

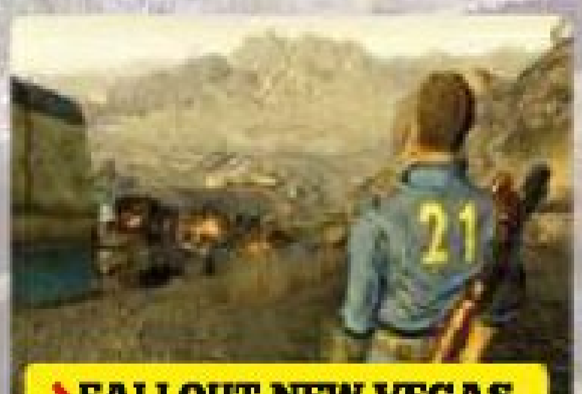
LOS mejores JUEGOS TRAS EL APOCALIPSIS




BORDERLANDS GOTY


METRO 2033


S.T.A.L.K.E.R. CALL OF PRIPYAT


FALLOUT NEW VEGAS


DEAD RISING 2


FALLOUT 3 GOTY


LEFT 4 DEAD 2

Acaba la civilización... ¡empieza la diversión!

Sobrevive al futuro en tu PC

Cuando eres un soldado, tienes un ejército en el que apoyarte; cuando eres espía, un gobierno. Pero, ¿qué pasa cuando no hay ejércitos, gobiernos o naciones? ¿Cuando sólo queda el caos?



Disfruta con «Borderlands» de una estupenda combinación de acción y rol mientras te pones al frente de un grupo de hasta cuatro personajes.





Borderlands

- **Estudio/Compañía:** Gearbox/2K Games
- **Distribuidor:** Take 2 **Año:** 2009
- **MM:** 179 **Puntuación:** 94

Viaja al planeta Pandora y disfruta de una fantástica combinación de Acción y Rol, dentro de un juego tan original como variado. Tu misión es ponerte en la piel de un cazarrecompensas para recorrer un mundo misterioso, recién colonizado, enfrentándote a monstruos, bandidos y traficantes mientras intentas resolver el misterio de una antigua civilización alienígena desaparecida.

Entre sus características más destacadas figuran la inmensa superficie de juego, repleta de una ingente cantidad de misiones y tramas, un innovador sistema de generación aleatoria que permite un número casi infinito de armas diferentes y, sobre todo, un fantástico sistema multijugador cooperativo que te permite disfrutar de la campaña individual en acompañado por hasta tres amigos. Todo ello, además, lo puedes disfrutar ahora a través de una estupenda edición Game of The Year repleta de extras y a un precio irresistible.



Infomanía

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Ciencia Ficción**
- Multijugador: **Sí** Precio: **29,95 € (GOTY Edition)**

www.borderlands-eljuego.com

Metro 2033

- **Estudio/Compañía:** 4A Games/THQ
- **Distribuidor:** THQ **Año:** 2010
- **MM:** 184 **Puntuación:** 95

Basado en una gran novela del escritor ruso Dmitry Glukhovsky , este fántastico juego de Acción en primera persona te sumerge en un universo apasionante en el que lo que queda de la humanidad se oculta en túneles para protegerse de la radiación y de los mutantes. Con una ambientación y un argumento terroríficos, y un acabado gráfico impresionante, es un juego que no te puedes perder.



Su ambientación oscura y opresiva es sin duda uno de sus mayores aciertos.

Infomanía

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Metro de Moscú**
- Multijugador: **No** Precio: **29,95 €**

www.metro2033game.com



Stalker Call of Pripyat

- **Estudio/Compañía:** GSC/Jowood
- **Distribuidor:** Digital Bros **Año:** 2010
- **MM:** 182 **Puntuación:** 85

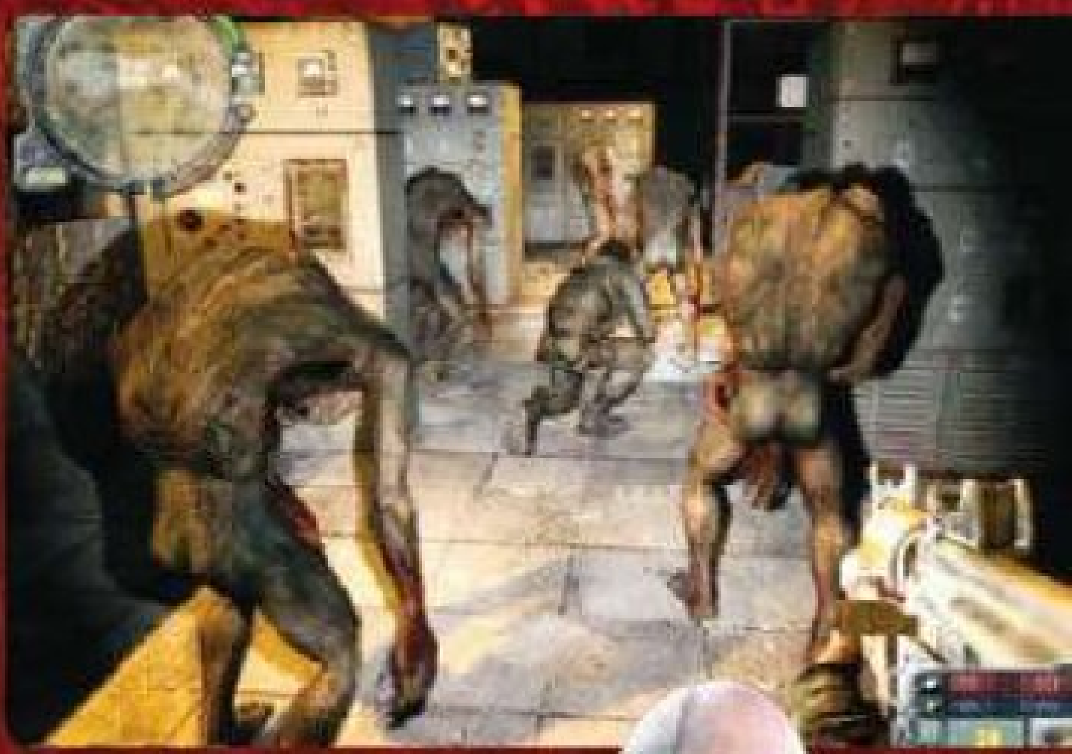
La segunda expansión autojugable del «S.T.A.L.K.E.R.» original incluye, además de una nueva campaña con sus correspondientes localizaciones, armas y personajes, una tecnología puesta al día y una jugabilidad rediseñada en respuesta a las demandas de los seguidores de la serie. Una vez más tendrás que viajar a los alrededores de Chernobil para disfrutar de una ambientación tan inquietante como emocionante.

Infomanía

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Contemporánea**
- Multijugador: **Sí** Precio: **19,95 €**

cop.stalker-game.com





En el mundo de los videojuegos hay ambientaciones que nunca pasan de moda y que por más que pasen los años sirven de escenario para todo tipo de juegos. Los ejemplos más clásicos son, probablemente, la Segunda Guerra Mundial o los universos de espada y brujería, pero no se quedan muy atrás en cuanto a popularidad los mundos postapocalípticos. Sí, ya sabes, esos en los que la civilización se halla amenazada o directamente ha desaparecido por completo, esos en los que eres un superviviente en un mundo en ruinas, atacado por todo tipo de enemigos –a menudo monstruosos mutantes o incluso muertos vivientes–, esos en los que tienes que negociar y a menudo luchar con el escaso resto de supervivientes por obtener los pocos recursos disponibles, ya sean armas, medicinas o tecnología. ¿Te suenan películas

Destrucciones parciales

No siempre una catástrofe implica una destrucción de todo el planeta. Existen también mundos de juego en los que el caos se extiende tan solo a una zona reducida del globo, o incluso a una única ciudad...

- **Prototype.** La isla de Manhattan ha sido infectada por un virus mutante, asaltada por monstruos y ocupada por tropas de élite. ¿Podrás arreglarlo a tiempo?
- **Crysis 2.** En el juego de Crytek son los alienígenas los encargados de sembrar el caos en Nueva York.





La legendaria serie «Fallout» da un cambio de rumbo en esta nueva entrega introduciendo un espectacular entorno 3D y mucha más acción en su jugabilidad.





Fallout 3

» **Estudio/Compañía:** Bethesda Softworks
» **Distribuidor:** Namco Bandai » **Año:** 2009
» **MM:** 168 » **Puntuación:** 98



La llegada de los creadores de «Oblivion» a un universo legendario como el de «Fallout» sólo podía dar como resultado un juego de Rol de los que marcan una época, y «Fallout 3» lo es. Con un acabado tecnológico impresionante y la introducción por primera vez en la serie de una dosis considerable de acción en tiempo real, éste es un juego que no puede faltar en la estantería de ningún aficionado al género, que se precie.

Para hacer la cosa todavía mejor, desde su lanzamiento no han dejado de aparecer packs descargables de contenidos adicionales, con nuevas campañas, personajes y equipo, que ahora puedes conseguir de una sola vez gracias a la edición Game of the Year del juego, y a un precio genial, además. ¡No te la pierdas!

INFOMANÍA

- Género: **Rol/Acción**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Perspectiva: **Primera y tercera persona**
- Ambientación: **Futuro lejano**
- Multijugador: **No** › Precio: **29,95 € (GOTY Edition)**

www.fallout.bethsoft.com

Dead Rising 2



» **Estudio/Compañía:** Blue Castle/Capcom
» **Distribuidor:** Koch Media » **Año:** 2010
» **MM:** 189 » **Puntuación:** 89

Con un planteamiento tan descabellado como divertido, este frenético juego de Acción en tercera persona te traslada a una ciudad ficticia poblada por, literalmente, miles y miles de zombis. En una alocada carrera por encontrar dosis de una medicina que impida que tu hija se convierta también en zombi, tendrás que recurrir a todos los elementos de los escenarios para construir las armas más disparatadas con las que acabar con las legiones de enemigos. Y, ojo, que no usamos "legiones" gratuitamente: en tus correrías por Fortune City compartirás pantalla con varios cientos de zombis simultáneamente. Combina esto con un modo cooperativo para hasta cuatro jugadores y lo que te queda es un juego sencillo, pero tremendamente jugable y divertido.

INFOMANÍA

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos), inglés (voces)**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Contemporánea**
- Multijugador: **Sí** › Precio: **40,99 €**

www.deadrising-2.com







Sumérgete en una ciudad inundada literalmente por hordas y hordas de zombis y acaba con ellos recurriendo a los métodos más variopintos y disparatados.

como "Mad Max", "Soy leyenda" o "28 días después"? Pues entonces ya sabes de qué tipo de juegos te estamos hablando.

Elige un desastre

En cualquier caso, dentro de una definición tan amplia como ésa caben muchos escenarios posibles, así que para darte una clasificación más detallada vamos a tener que ir recorriendo, casi caso a caso, los diferentes juegos que ahora mismo están disponibles en el mercado. Así, por ejemplo, tanto en la serie «Fallout» –representada por sus últimos títulos, los excelentes «Fallout 3» y «New Vegas»–, como en «Metro 2033», la acción se desarrolla en un mundo devastado por un conflicto nuclear, poblado por horribles mutantes y en el que la sociedad se ha fragmentado en facciones enfrentadas.

En «S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat», en cambio, la catástrofe se desata como

SOBREVIVIR A UN HOLOCAUSTO NUNCA HA SIDO TAN DIVERTIDO COMO EN ESTOS JUEGAZOS

consecuencia del accidente en la central nuclear de Chernobyl y un misterioso incidente posterior que, lógicamente, no reveleramos, pero que tiene como consecuencia la aparición de los inevitables mutantes.

Otros juegos, como «Borderlands», te trasladan al futuro lejano, a otro planeta igualmente devastado y arrasado por el caos. Y no nos olvidamos, claro, de una ambientación imprescindible... ¡Los zombies! Si quieres saber cómo se



Los escenarios son nuevos, los enemigos también, pero la jugabilidad, la variedad y el impresionante acabado gráfico de «Fallout 3» siguen presentes en «New Vegas».





Fallout New Vegas



» **Estudio/Compañía:** Obsidian/Bethesda
» **Distribuidor:** Namco Bnadai » **Año:** 2010
» **MM:** 190 » **Puntuación:** 95

Ambientado en el mismo mundo y en la misma época que «Fallout 3», «New Vegas» es un juego totalmente independiente que traslada la acción de la serie a la costa oeste norteamericana, en concreto, al desierto de Mojave, para ponerte en la piel de un mensajero que es atacado por unos bandidos y dado por muerto. Tras ser "resucitado" descubres que has perdido la memoria y que por tanto, tendrás que construirte una nueva vida en los ardientes territorios de la República de Nueva California.

«New Vegas» comparte con el original, eso sí, un sistema de juego prácticamente idéntico, de manera que si has jugado aquel no tendrás problemas para embarcarte en él. Si, por el contrario, eres uno de los pocos que no han probado el imprescindible «Fallout 3», ésta es una oportunidad única para descubrir todo lo que esta fantástica serie tiene por ofrecerte.

Infomanía

- Género: **Rol/Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Primera y tercera persona**
- Ambientación: **Futuro lejano**
- Multijugador: **No** › Precio: **50,95 €**

www.fallout.bethsoft.com

Left 4 Dead 2



» **Estudio/Compañía:** Valve/Electronic Arts
» **Distribuidor:** EA » **Año:** 2010
» **MM:** 180 » **Puntuación:** 94

A partir del mismo sistema de juego del «Left 4 Dead» original –acción pura y dura que enfrenta a un grupo de cuatro personajes contra un auténtico ejército de zombis–, esta nueva entrega de la serie ofrece una jugabilidad renovada, con más armas, nuevos zombis y, en fin, todo tipo de mejoras. Entre ellas, por supuesto, destaca el nuevo modo multijugador, una experiencia genial que ningún aficionado a la Acción debería perderse a poco, eso sí, que tenga el estómago lo suficientemente resistente como para resistis las explosiones de sangre y casquerías en als que desembocan todos los combates de este grandioso juego. Un juego, en fin, con el que Valve demuestra una vez más que cuando de Acción se trata hay pocos estudios en el mundo capaz de seguirles el ritmo.

Infomanía

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Contemporánea**
- Multijugador: **Sí** › Precio: **19,95 €**

www.l4d.com







Si combinas la mejor Acción en primera persona, con una ambientación terrorífica y un multijugador de escándalo, el resultado es... ¡«Left 4 Dead 2»!

siente uno al pertenecer al último grupo de humanos dentro de un planeta habitado por muertos vivientes, sólo tienes que hacerte con juegos como «Left 4 Dead 2» o «Dead Rising 2».

No hay futuro, ¿o sí?

Y si miramos al futuro (pero al de verdad, ojo, no a ese futuro apocalíptico que nos muestran los juegos), veremos que en los próximos meses también se espera la llegada de nuevos títulos en los que, por un motivo o por otro, el destino de la humanidad pinta muy, muy negro. De entre todos ellos, los más destacados seguramente sean «Brink», con su mundo futurista de combates urbanos, «Rage», el nuevo as que John Carmack guarda en su manga y, por supuesto, el esperado «Fallout Online».

Y es que, en fin, el futuro puede llegar a ser muy, pero que muy oscuro. ¿Estás listo para afrontarlo? Pues elige un juego y... ¡a disfrutar! J.P.V.

Nuestros favoritos

¿Cuál de todos estos "horribles" mundos apocalípticos es nuestro preferido, preguntas? Difícil cuestión, pero, en fin, si nos obligas a elegir no tendremos que quedar con estos:

› **Fallout 3.** Estaba claro, ¿no? Cuando se trata de sobevivir al caos la referencia es la serie «Fallout» y esta entrega es, con diferencia, la más espectacular de todas.

› **Left 4 Dead 2.** Reconozcámoslo, acabar con una oleada tras otra de muertos vivientes tiene un extraño atractivo, y este juego es, sin duda, el mejor de su tipo.



ELIGE TU JUEGO FAVORITO PARA SOBREVIVIR AL APOCALIPSIS EN TU PC

	BORDERLANDS	METRO 2033	STALKER CALL OF PRYPIAT	FALLOUT NEW VEGAS	DEAD RISING 2	FALLOUT 3	LEFT 4 DEAD 2
PRECIO	29,95 € (GOTY Edition)	29,95 €	19,95 €	50,95 €	40,99 €	29,95 € (GOTY Edition)	19,95 €
AÑO	2009	2010	2010	2010	2010	2009	2010
PEGI	18+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	16+ (Violencia, Lenguaje soez, Drogas)	16+ (Violencia)	18+ (Violencia)	18+ (Violencia)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, PEGI Online)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	Gearbox/Take 2	4A Games/THQ	GSC/Digital Bros	Bethesda/Namco Bandai	Capcom/Koch Media	Bethesda/Namco Bandai	Valve/EA
PÁGINA WEB	www.borderlands-eljuego.com	www.metro2033game.com	cop.stalker-game.com	www.fallout.bethsoft.com	www.deadrising-2.com	www.fallout.bethsoft.com	www.l4d.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM 8 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB, GeForce serie 7 ó superior	Core 2 Duo o equivalente, 1 GB de RAM 7 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800, GT 220 ó superior	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB, GeForce 5700, Radeon 9600 ó superior	Core 2 Duo 2 GHz, 2 GB de RAM 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce serie 6, Radeon 1300 ó superior	Core 2 Duo o equivalente, 1,5 GB de RAM 8,5 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GTS, Radeon HD 3850 ó superior	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB GeForce 6800 GT, Radeon X850 ó superior	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 7,5 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 ó superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), Inglés (voces)	Castellano	Castellano
GÉNERO/ESTILO	Acción/Rol	Acción	Acción	Rol/Acción	Acción	Rol/Acción	Acción
PERSPECTIVA DE CÁMARA	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera y tercera persona	Tercera persona	Primera y tercera persona	Primera persona
AMBIENTACIÓN	Ciencia-ficción	Futuro cercano	Contemporánea	Futurista	Contemporánea	Futurista	Contemporánea
ESCENARIO	Un planeta lejano	Moscú	Chernobil y alrededores	Costa Oeste Norteame-	Fortune City	Costa Este Norteame	Urbana
DESARROLLO	Abierto	Lineal	Abierto	Abierto	Abierto	Abierto	Lineal
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Media	Alta	Media	Media	Baja	Media	Baja
PERSONAJES DISPONIBLES	4	1	1	1	1	1	4
EDITOR	No	No	No	No	No	No	No
VEHÍCULOS	Sí	No	No	No	No	No	No
EDITOR DE ASPECTO	No	No	No	Sí	No	Sí	No
MULTIJUGADOR	Sí	No	Sí	No	Sí	No	Sí
Nº DE JUGADORES	2-4	–	2-32	–	2-4	–	2-8
VALORACIÓN (1-10)							
GRÁFICOS	9	10	8	9	8	9	9
SONIDO	8	9	7	8	7	8	8
JUGABILIDAD	9	8	8	9	7	9	9
CALIDAD/PRECIO	9	9	8	8	8	9	9

Para el futuro

Brink

Cada vez falta menos para disfrutar del que promete ser uno de los juegos de Acción más originales de los últimos meses, ambientado en un futuro en el que los escasos supervivientes de un holocausto climático luchan entre sí.



Fallout MMO

Después de muchos meses de rumores y suposiciones, por fin se ha confirmado oficialmente el desarrollo de este esperadísimo juego de Rol online, el primero ambientado en el legendario universo de la serie «Fallout».



Rage

Cuanto más descubrimos sobre «Rage» más claro parece que el gurú de la Acción en primera persona tiene de nuevo entre manos un título de esos que hacen Historia, con un nuevo motor revolucionario y una ambientación que promete ser simplemente deslumbrante.



La nueva comunidad

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

el juego del mes



«WoW: Cataclysm»
Una revolución que (re)engancha

¡Vaya mesecito! Cuando coinciden lanzamientos como «Call of Duty Black Ops» y «Need for Speed Hot Pursuit» ocurre lo que tiene que ocurrir: la redacción se divide en dos y amigos que antes pasaban las vacaciones juntos se retiran el saludo tras ver que ahora juegan a distintos títulos. Vale, exageramos un poquito, pero es que ambos juegos despiertan tantas pasiones que es lógico que cada uno defienda su favorito con entusiasmo y aproveche para picar al resto. Al final, una votación democrática ha decidido que «Cataclysm» sea el juego del mes. Vuestros votos confirmaron nuestra elección del pasado número: «Call of Duty Black Ops».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

El dire se ha enganchado a....
Las Navidades en Nueva California

El escenario de «Fallout New Vegas» será el lugar elegido por nuestro director para pasar las fiestas y es que, como él nos dice: "iquedan tantos mutantes por aniquilar y hay tan poca munición!". Así anda de ocupado, sólo guarda la partida para echarse unas carreras en «Need for Speed Hot Pursuit» e incordiar a los coches patrullas conduciendo como un cafre. ¡Lo vive tanto que se inclina en la silla al tomar las curvas!





Santi se flipa por....
Recorrer Ibiza al volante

No contento con haberse terminado por segunda vez la campaña de «Silent Hunter 5», Santi se está recorriendo la isla de Ibiza a toda pastilla en «Test Drive Unlimited 2». Por la noche pasea sus coches deportivos de un local de moda a otro –Pachá, Km5, Amnesia, Privilege– y por el día se dedica a buscar calas solitarias... No vaya a ser que se estrese. ¡Qué vida te pegas, tío!



contactos

› **Nos presentamos como el Clan Goliat, estamos en diferentes juegos online** y somos parte de la élite en juegos como «Pirate Galaxy» o «Nemexia». Para el futuro expandiremos aún más nuestras fronteras los nuevos juegos que se presentan, podéis vernos en **www.goliatclan.tk** o buscándonos en Youtube con el mismo nombre.
JOSÉ LÓPEZ MARTÍN

› **Estoy creando un clan para el futuro «Star Wars: The Old Republic»** junto a unos amigos, estamos aún en fase de creación de la web y los foros. El clan abarcará ambos bandos del juego y será de Rol, sin descuidar PvP y raids. Necesitamos que se involucre más gente. El que quiera puede contactarnos a través de nuestro grupo de Facebook llamado **"Star Wars The Old Republic - Hispania".**
MIGUEL BARCIA

› **Hace unos cuantos números incluísteis en el DVD una demo de «MUD TV» e hicisteis una reseña en la Comunidad.** Como el juego no se ha publicado en España y sólo está en alemán o inglés, me he decidido a traducirlo al español. La traducción está disponible para descargar en este link:

Lenguas de trapo

Retirar la marca ATI y sustituirla por AMD es una decisión que encaja con el próximo lanzamiento de Fusion, nuestra nueva línea de procesadores que combinan CPUs y GPUs. Por el momento, conservaremos las marcas Radeon y FirePro.

Comunicado oficial de AMD

El futuro de los videojuegos no pasa por las 3D porque, sencillamente, la gente no tiene en sus casas monitores 3D. La alternativa a esos monitores son las consabidas gafas, pero yo no me imagino a una familia frente al televisor llevando esos cachivaches en la cara.



Phil Spencer, Vicepresidente de Microsoft Game Studios

Apreciamos el apoyo que el régimen de Corea del Norte nos ha brindado para promocionar «Homefront». A las autoridades de ese país les encanta nuestro juego porque plantea un futuro hipotético en el que el ejército norcoreano se convierte en una potencia nuclear que invade los Estados Unidos.

Danny Bilson, Productor de THQ







¡PARTICIPA EN LA COMUNIDAD!

¿Te ha gustado la nueva Micromanía? Entra en nuestra página de Facebook y danos tu opinión sobre todos los cambios. ¡Esperamos tus mensajes!

facebook
www.facebook.com/revistamicromania

Jorge anda muy picado...
Primero Azeroth, ¡Y luego el mundo entero!

Los últimos acontecimientos que están ocurriendo en Azeroth han animado a Jorge a descolgar la capa del armario, desengrasar el trabuco y unirse con su enano a su grupo de aventureros a ver si ponen un poco de orden en «World of Warcraft Cataclysm». ¡Ya está temblando el dragón Alamuerte! Y pese a los berenjenales en los que se mete le ha quedado tiempo para iniciar una nueva partida de «Civilization V» y así dar rienda suelta a su madera de líder –más que líder, tirano, según aseguran en voz baja sus súbditos– y sus ambiciones. Por de pronto, la capital de su Imperio se llama Micromanía. ¡Estupenda decisión, Jorge!

Tomás está jugando mientras...
Explora la capital perdida de los elfos

Esta es la excusa que nos ha dado Tomás para no bajar a tomar café con nosotros –casualmente, le tocaba pagar a él–. Lo que está claro es que «Drakensang: Phileasson's Secret» le tiene loco y hasta la redacción nos llegan sus aullidos triunfales cuando vence a un enemigo especialmente correoso. Más tranquilito se muestra –y menos miedo nos da verle– cuando juega a «Gray Matter», la aventura de Jane Jensen cuyos puzzles rondan por su cabeza día sí y noche también. ¡Sale humo de su cabeza y dice que está aprendiendo trucos de magia!



www.megaupload.com/?d=H7B6LXDF. TENTE

Hay muchos contenidos para «Company of Heroes» y entre ellos puedo destacar mod «Europe at War», desarrollado principalmente con la colaboración de los modders y skinners más reputados. Está en castellano y añade varios mapas y misiones en modo cooperativo. Es un trabajo de dos años que aún no ha concluído. Os dejo un enlace con el site del post par que podáis descargarlo: **forums.relicnews.com/showthread.php?t=230782**

DANI ALBORCH

MICROENCUESTA

Los juegos de Rol previstos para 2011 quitan el hipo: «The Elder Scrolls V: Skyrim», «Dragon Age II», «The Witcher II», «Mass Effect 3»... **¿Creéis que estamos ante el mejor año del Rol en la historia del PC?** ¡Escribidnos y contadnos qué pensáis en **Facebook: Revista Micromanía**!



Hace 10 años



El Rol de Bioware sigue enganchando

«Baldur's Gate II» prometía mil virtudes en un avance especial que llevó a este juego de Bioware hasta la portada de nuestro número 68 y bien merecida que era. Mientras llegaba analizábamos a uno de sus hermanos, «Icewind Dale», y le "calcábamos" un 91. Pero aún había más Rol entre las páginas de este número: el inolvidable «Diablo II» de Blizzard protagonizaba un suculento "Patas Arriba" que haría las delicias de las legiones de fans de este título.

Hace 20 años



La poli del futuro llevaba armadura

El juego que tuvo el honor de hacerse con la portada del número 30 de la segunda época era el «Robocop 2», pero no era el único protagonista: nombres tan importantes e históricos como «Loom», del que llevábamos una guía completa ocupaban las páginas junto a otras adaptaciones cinematográficas de títulos de moda: «007, La Espía que me Amó», «Razas de Noche»... ¡Cine y videojuegos, qué buena combinación!

He hecho muchos juegos buenos, pero ninguno extraordinario. Quiero decir, que todavía no he creado un juego de esos que la gente suele poner en su lista de los cinco mejores de la historia.

Peter Molyneux, creador de «Black & White», «Theme Park» y «Fable»

Mucha gente pensaba que el PC se estaba hundiendo frente a las consolas y que los juegos de Estrategia en tiempo real eran cosa del pasado. Pero las cifras de ventas de «StarCraft II» han puesto a esos charlatanes en su sitio.

Chris Taylor, fundador de Gas Powered Games



El multijugador de «Assassin's Creed: la Hermandad» ha sido desarrollado durante dos años. Hay dos equipos trabajando en los modos para un jugador y multijugador, así que ningúno ha quitado tiempo de desarrollo al otro.

Vincent Pontbriand, productor del juego

Escríbenos y participa en La Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".





Gracias a la falta de gravedad podrás realizar espectaculares maniobras tácticas para combatir y sorprender al enemigo.



Podrás contemplar panoramas impresionantes, como éste de la Tierra, mientras entablas batallas de 16 vs 16 jugadores.

» ACTUALIDAD » LANZAMIENTO EN STEAM

Shattered Horizon te pone en órbita

¿Te gusta la Acción en el espacio? ¡Si es así, atrévete a vivirla en gravedad cero!



Cuando piensas en juegos de Acción futuristas ambientados en el espacio, imaginas combates en una nave o estación espacial o en la superficie de un remoto planetas. Pero, ¿has pensado cómo sería combatir en el espacio exterior? Pues los chicos de Futuremark Games Studio sí han contemplado esa posibilidad, y han diseñado un original juego de acción multijugador que acaba de ser lanzado en Steam por 19,99 €.

¡La Luna estalla en pedazos!

«Shattered Horizon» te traslada al año 2050, cuando una compañía privada decide explotar los recursos que esconde la luna, y al final, acaba haciendo literalmente eso, o sea, hacer explotar la luna. Los fragmentos invaden la órbita terrestre e impiden el rescate de los miles de supervivientes. Atrapados en el espacio, las fuerzas de la Agencia Espacial Internacional reciben la orden de acabar con los responsables del estropicio, la Cooperativa minera, lo que desata una guerra sin cuartel en 8 escenarios en la órbita terrestre.

Ficción realista

Tú tomarás parte por uno de los bandos y contarás con una ametralladora y un jetpack, –una mochila propulsora, vaya– para moverte y maniobrar. En ese aspecto, «Shattered Horizon» quiere ser realista simulando las leyes físicas del espacio. ¡No podrás oír los disparos, ya que el sonido no se propaga! Los modos de juego son los clásicos de un juego de acción multijugador: capturar puntos estratégicos, deathmatch por equipos, etc. ¿Te animas a participar?

store.steampowered.com

¡EXTRAS!

¡Nuevo corto de «Half-Life»!

» CURIOSIDAD » VÍDEO AMATEUR "BEYOND BLACK MESA"



No es la primera vez que vemos cortos basados «Half-Life» pero "Beyond Black Mesa" es de los más espectaculares. Sus creadores lo han rodado con una calidad profesional con tan buen resultado que se ha estrenado ya en varios festivales de EE.UU. y pronto llegará a Internet.

Puedes ver un tráiler en: www.beyondblackmesa.com

¿Un regalo con «TRON»?

» A DEBATE » DLC GRATUITO CON «TRON: EVOLUTION»



«Tron: Evolution» sale a la venta con un contenido descargable mediante un código, anunciado a última hora. Tiene skins para los personajes y dos mapas multijugador. Así se pretende limitar el mercado de segunda mano. ¿Te parece una buena medida o crees que le resta valor al juego? **Respóndenos en nuestro Facebook. www.facebook.com/revistamicromania**

MODS EN DESCARGA

Sueña «Half-Life»



Bajo el título de «1187» nos llega este mod para jugar en modo individual en «Half-Life 2» que nos cuenta una nueva historia dentro del universo del juego de Valve. El protagonista es un simple ciudadano que, de buenas a primeras, comienza a ser acosado por monstruos de todo tipo a raíz de un sueño que tuvo con un extraño personaje. Además de una interesante historia, el mod cuenta con nuevas armas y vehículos.

» Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/1187

Nueva zona en «Clear Sky»



Con «PreSky» te vas a encontrar una conversión total de de «S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky» con la que puedes explorar una región totalmente nueva de la Zona. No incluye un argumento propio, pero sí nuevas misiones y lugares que recorrer. Sus autores se han inspirado en el juego original y en sus expansiones para crear un territorio nuevo pero acorde con el universo apocalíptico del juego

» Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/stalker-presky/downloads

Mejora gráfica para «Mafia II»



No se puede negar que «Mafia II» es espectacular, pero un grupo de aficionados ha pensado que se podría mejorar aún más, así que, ni cortos ni perezosos, se han puesto manos a la obra para crear un parche que suaviza las texturas del juego. El resultado es un mod en el que se aprecian superficies más nítidas. Una vez aplicado el parche, no es difícil apreciar la mejora, sobre todo si lo comparas con una imagen capturada anteriormente.

» Lo encontrarás en: www.mafiaii.net/forum/modifikationen-mods/1703-mods



» ACTUALIDAD » EXPANSIÓN «IRON CROSS» YA DISPONIBLE

Hearts of Iron II en expansión

No todos los juegos de la Segunda Guerra Mundial acaban con el armisticio. ¿Qué haces con la munición que sobra?



«Iron Cross» comprende el período que va de 1933 a 1964, incluyendo una fiel reproducción de nuestra Guerra Civil (1936-39).

La serie «Hearts of Iron» llegó a su tercera y más reciente entrega el año pasado, pero la segunda sigue siendo siendo muy popular. Tanto es así, que permanece totalmente vigente entre la comunidad de aficionados y todavía recibe nuevas expansiones que desaconsejan desinstalar el juego del disco duro si eres uno de sus seguidores. La última lleva el título de «Iron Cross» y hacia la primavera de 2011 saldrá «Darkest Hour».

Antes y después del Tercer Reich

«Iron Cross» es, como te decimos, una expansión para «Hearts of Iron II», pero transforma el juego original hasta casi renovarlo, gracias a sus numerosas novedades. Entre ellas destaca la ampliación del período histórico más que en lugar de centrarse en la Segunda Guerra Mundial, se extiende desde 1933 hasta 1964, para que puedas jugar con una de las 200 naciones en las etapas previas y posteriores al conflicto. Además, el mapa del mundo ha sido rediseñado con 4000 provincias. También se ha renovado el árbol de investigación, que ahora consta de 800 tecnologías, y se han introducido un montón de nuevas unidades de combate. «Iron Cross» es compatible con todas las anteriores expansiones de «Hearts of Iron II»: «Doomsday», «Armaggedon» y «Arsenal of Democracy». Y también será compatible con la próxima «Darkest Hour».

Más guerra en el horizonte

Por su parte, «Darkest Hour» verá la luz el próximo mes de marzo y será editado en formato de expansión autojugable. De momento sólo se ha desvelado que abarcará desde la Primera Guerra Mundial hasta la Guerra Fría, y que traerá mejoras significativas en la inteligencia artificial y en el sistema de diplomacia...

De momento, mientras esperas el lanzamiento «Darkest Hour», tienes muchas horas de estrategia a lo grande con «Iron Cross», que está disponible por mediante descarga digital por 9,99 €.

www.gamersgate.com/DD-IRCR/iron-cross



Como es habitual en la serie, el espectáculo visual se sacrifica en aras de un control minucioso y realista de todos los parámetros.

JUEGOS GRATUITOS

Tácticas aéreas con «Steam Birds»



¡He aquí una pequeña joya que hemos descubierto para ti! «Steam Birds» te propone dirigir a un escuadrón de aviones de la Primera Guerra Mundial. Se juega a través del navegador mediante turnos. Con el ratón trazas las maniobras y designas el objetivo y cuando pulsas "play" se ejecuta el turno con tus maniobras y las de tus rivales. Las posibilidades tácticas son amplísimas, desde utilizar liebres hasta tender emboscadas.

» **Lo encontrarás en:**
armorgames.com/play/5426/steambirds

Tortas y magia en «Civilizations Wars»



A pesar de su título, «Civilizations Wars» no tiene nada que ver con la archiconocida saga de Estrategia de Sid Meier. Se trata, en cambio, de un simpático desafío con tres facciones a elegir: egipcios, romanos y chinos. El objetivo es alcanzar la hegemonía sobre el mapa, eliminando a tus enemigos en batallas de lo más vistoso. Emplearás diferentes tipos de tropas, fortificaciones y unos cristales azules con propiedades mágicas que te permiten lanzar una amplia variedad de hechizos. La dificultad va en aumento, mapa tras mapa, hasta llegar a los temibles jefes finales.

» **Lo encontrarás en:**
www.bubblebox.com/play/adventure/1603.htm

¡EXTRAS!

¡«Victoria II» ampliado!

» DESCARGAS » PARCHE 1.2 DE VICTORIA



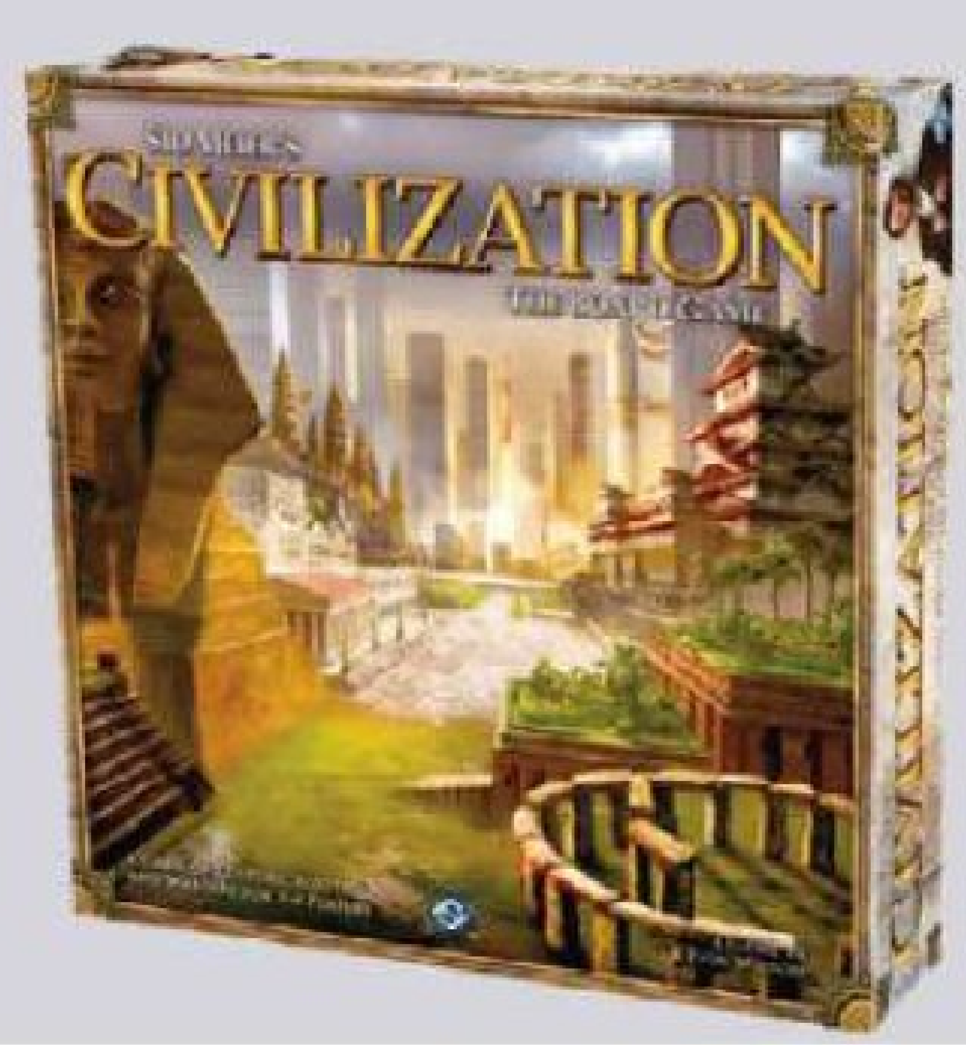
El parche 1.2 para «Victoria II» viene cargado de novedades. Entre las más reseñables está que permite jugar con la civilización de Babilonia, afina el equilibrio de la economía, añade eventos históricos y mejora la IA.

Lo encontrarás en:
www.victoria2.com/media/patches

¡Juega Estrategia sobre la mesa!

» ACTUALIDAD » JUEGOS DE MESA DE LOS CLÁSICOS

¡A ver qué te traen este año los Reyes Magos, aparte de los calcetines y la agenda de siempre! Ya sabes, si quieres un buen regalo estas navidades, háztelo tú mismo.
Te proponemos unos cuantos juegos de mesa basados en videojuegos de estrategia, pero con sus fichas, tablero y reglas a lo grande. En primer lugar, «Age of Empires III», para colonizar el Nuevo Continente a lo largo de tres siglos. En segundo, «StarCraft» y su expansión «Brood War», con un montón de miniaturas para colonizar la galaxia. Y, en tercero, «Civilization», que estará a la venta a comienzos del nuevo año.
Todos estos juegos están completamente en Castellano y son distribuidos en nuestro país por Edge Entertainment:
www.edgeent.com



» DESCARGAS » MODS » DRAGON AGE: ORIGINS

Descubre los mejores mods para Dragon Age

Aunque completar su historia puede llevart unas cien horas, seguro que si te lo has acabado ya querrás más, ¿no?



Creadores amateur han desarrollado muchísimo contenido no oficial de lo más interesante para jugar a «Dragon Age».

Sólo hemos conocido la primera entrega y su expansión, pero «Dragon Age» es ya reconocido como uno de los mejores juegos del Rol de todos los tiempos. La segunda entrega está por llegar en 2011... Y, por si no leíste el reportaje del mes pasado, con muy buena pinta. Pero mientras llega, y después de agotar el contenido del juego y de la expansión, –que te habrá costado lo tuyo– ¿qué tal si echas un vistazo a los mods disponibles? Hay quest muy interesantes y artículos y armaduras muy valiosas. ¡Conócelos!

Lo mejor para tu héroe

Los mods de artículos le han tomado la delantera a los DLC de pago en «Dragon Age» o almenos tienen muy poco que envidiar. Destaca especialmente el mod de la Armadura del Guardián Gris de las Runas, (Grey Warden Runic Armor). Se trata de un completo set que incluye una armadura pesada, espada y escudo. También añade un mandoble que tu personaje puede blandir en lugar de la espada y el escudo. Este mod, diseñado para guerreros originalmente, ha sido adaptado después otros tipos de personajes como magos. Curiosamente éste fue uno de los primeros mods en salir.

Si nos fijamos en los últimos mods de «Dragon Age» en el ámbito de los pertrechos, lo más interesante es el mod llamado "Rapture's Witcher". Se trata de una aplicación que permite, trasladar las armas del personaje de Geralt en «The Witcher» a tu héroe en «Dragon Age». Alucinante, ¿no? Este mod requiere de algunos retoques para funcionar pero ya está en marcha una versión definitiva.

Más aventuras

Ya equipado, si lo que quieres es salir en busca de nuevas aventuras te recomendamos que empieces con el mod denominado "Castle Cousland". Con él podrás acabar con toda la guardia de Howe y con su hijo Thomas que está a cargo de la defensa del castillo. Si lo derrotas, te lo podrás quedar y usarlo como base.

Hay muchos otros contenidos, aventuras y quest que puedes explorar. Si quieres más información sobre éstos y otros mods para Dragon Age, te recomendamos visitar el portal **www.dragonage-nexus.com**



¡EXTRAS!

¡«Baldur's Gate» vuelve!

» ACTUALIDAD » TODO «BALDUR'S GATE» POR 10 €



El clásico de Bioware, «Baldur's Gate», regresa a la actualidad con ediciones digitales completas de todas entregas de la saga, incluyendo con cada una de ellas el juego original y sus expansiones. Hay ediciones de «Baldur's Gate», «Baldur's Gate II» y «Icewind Dale», cada una por 6,99 $ (unos 10 €).
Lo encontrarás en: www.gog.com

Descubre «Phileasson Secret»

» ACTUALIDAD » EXPANSIÓN DE «DRAKENSANG 2»



FX acaba de lanzar esta expansión para «Drakensang 2» por 9,95 €. La desaparición del capitán Phileasson te brinda la oportunidad de vivir una aventura repleta de intrigantes tramas y de descubrir la capital perdida de los elfos. La expansión añade también personajes, como la princesa Amariel el propio Phileasson.
Lo encontrarás en: fxinteractive.com

MODS EN DESCARGA

Who y «New Vegas»



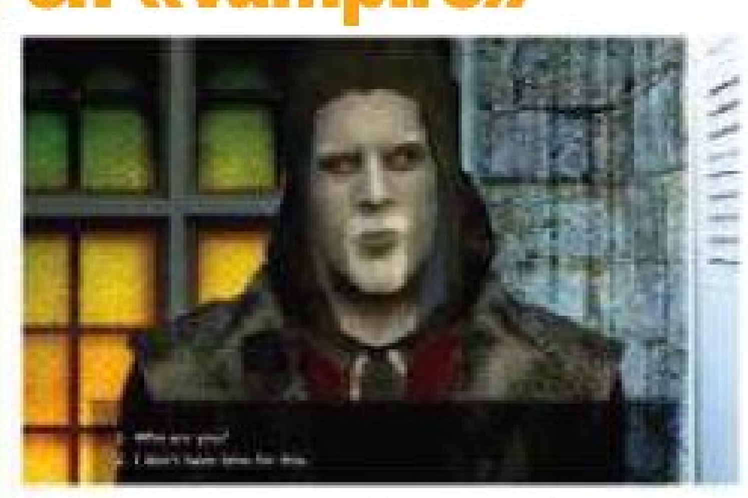
Si eres seguidor de la serie de televisión de la BBC "Dr. Who" o si conoces al personaje, sabrás que ha estado en lugares muy, muy raros... ¿Por qué no iba a visitar ciudad que da nombre al juego «Fallout: New Vegas»? Pues eso es lo que hace posible este mod, dándote además el papel del mismiso Dr. Who. Podrás utilizar su famosa cabina "TARDIS" para viajar, así como todos los pertrechos del personaje.
» Descarga: Moddb.com/mods/fallout-who-vegas-doctor-who

Project Brazil en «Fallout 3»



No tiene que ver con Brasil, el país... El título «Project Brazil» de este mod –aunque provisional– hace referencia al film de culto "Brazil" (1985) del que puede que ni hayas oído hablar. Se trata de una película de Terry Gilliam (Monty Python) ambientada en un oscuro mundo retro-futurista, sometido por las máquinas y por la más pertinaz burocracia, en el que sólo unos cuantos insurgentes se resisten... Está previsto para Enero de 2011
» Más información: Moddb.com

Las últimas noches en «Vampire»



Aunque se trata de un mod para instalarlo con «Vampire Bloodlines» este «The Final Nights» es en realidad una expansión que no continúa la historia que pudiste jugar con «Bloodlines» sino que continúa la historia de la serie de mods «Camarilla Edition» para el mismo juego. «The Final Nights» introduce un total de 7 clanes fielmente reproducidos en el universo de "Vampiro", 5 nuevas disciplinas, misiones extra diálogos totalmente reescritos para los nuevos clanes.
» Descarga: Moddb.com/mods/vtm-the-final-nights

Aventura



» OPINIÓN » LA INFLUENCIA DE JANE JENSEN EN EL GÉNERO

Jane Jensen regresa con Gray Matter

Entre libro y libro, la escritora norteamericana sigue brindándonos grandes historias como la de «Gray matter».

En raras ocasiones una aventura es tan esperada. «Gray Matter», lo nuevo de Jane Jensen, llega a España de la mano de Friendware y es un más que digno heredero de los clásicos de la autora, como «Gabriel Knight».

A su aire

Sin dejarse influir por las modas, Jensen ha diseñado «Gray Matter» como una aventura clásica con fondos en 2D y manejo con teclado y ratón. Su fuerza hay que buscarla donde siempre en las aventuras de la autora: personajes enigmáticos y una trama con giros inesperados. Introduce toques muy originales, con enigmas que puedes resolver mediante trucos de magia. A falta de juzgar la calidad de puzzles y acertijos, «Gray Matter» nos devuelve todo el sabor de las aventuras de siempre, en las que el guión es vital y deja un poso que no se olvida cuando lo acabas. Si quieres probarlo, la demo ya está disponible para descarga en la web oficial. Bienvenida de nuevo, Jane...

http://www.graymatter-game.de/index.php?lang=en



En «Gray Matter» serás Samantha Everett una hábil maga cuyas habilidades te permitirán desenmascarar ardides y trampas.

¡SÍGUELE LA PISTA!

Viaja en el tiempo



El primer capítulo de «Regreso al Futuro», la aventura creada por Telltale Games basada en la famosa saga cinematográfica, está disponible desde el 22 de Diciembre.

» Más información: www.telltalegames.com

Alianza de gurús



Ron Gilbert y Tim Schafer, creadores del clásico «Monkey Island» han vuelto a reunirse. Gilbert se ha sumado a la compañía de Schafer, Double Fine. ¿Qué traman?

» Más información: www.doublefine.com

Velocidad

» ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «NAIL'D»

Vive el "quad power" en los mapas de Nail'D

¡Nos encanta el asfalto! Pero, ¿quién no ha probado eso de explorar lugares salvajes alejados de la carretera?

Cerrando un 2010 con grandes juegos de velocidad nos ha llegado «Nail'd», una apuesta original que se aleja de las temáticas habituales en el género y nos desafía a salir al campo para competir en pruebas a lomos de un quad.

Saltos y carreras de obstáculos

En «Nail'd» recorrerás gigantescos escenarios con circuitos –campo a través– cargados de obstáculos de lo más escarpado e impredecibles: terraplenes, fosos, saltos imposibles... Todo ello acompañado de una banda sonora rockera, con temas exclusivos. El juego pretende ofrecer una sensación total de velocidad y vértigo, y justo eso es lo que hace de «Nail'd» un título diferente, lanzándote por pendientes de hasta 70 grados y elevándote en saltos en los que podrás realizar acrobacias vigilando tu aterrizaje. En total, incluye 16 circuitos y cuatro escenarios de lo más salvaje para disfrutar a tope haciendo el cabra.

naild.deepsilver.com www.facebook.com/naildgame



¡Da el salto! Con «Nail'd» tendrás que controlar tu impulso y maniobrar en el aire. ¡Prepárate para sentir el vértigo!

MODS EN DESCARGA

Mejora «F1 2010»



El equipo RaceDepartment Development ha lanzado varios mods con mejoras técnicas sobre el «F1 2010» que deberías chequear.

» Lo encontrarás en: www.racedepartment.com

F1 para «Rfactor»



International Pro-Modding prepara el lanzamiento de su completo mod de la Formula 1 en 2010 para «Rfactor». Incluirá el "Safety Car".

» Lo encontrarás en: internationalpro-modding.com/

Simulación

» ACTUALIDAD » SIMULADOR DE HELICÓPTERO APACHE

Entra en acción con Apache Assault

Nada como un helicóptero para sentir la máquina en vuelo y evaluar tu pilotaje. ¿Puedes combatir mientras tanto?

Los aficionados a los helicópteros cuentan con el soberbio «DCS: Black Shark», pero si buscas algo un poquito más desenfadado, con misiones divertidas pero que mantenga la condición de simulador, échale un vistazo a «Apache: Air Assault», que acaba de lanzar Activision por 50, 99 €, desarrollado por los chicos de Gaijing, responsables de la adaptación de «Il-2 Wings of Prey».

Vuelo fácil, combate arriesgado

En el juego pilotas un AH-64 Apache Longbow en 16 misiones contra células terroristas y ejércitos hostiles, con operaciones en África, Oriente Medio y América Central. Los escenarios han sido recreados con realismo, partiendo de imágenes obtenidas por satélite.

El pilotaje es sencillo pero bastante realista una vez que consigues configurar el juego. Lo mejor es que puedes jugar en cooperativo con un amigo repartiéndoos los papeles de piloto y artillero.



La configuración de realismo de «Air Assault» es muy flexible y te permite jugar de un estilo arcade o una simulación "light".

¡Juega la demo!

Misión espacial con «Space Shuttle»



El programa del Transbordador Espacial de la NASA cumplirá tres décadas desde su primera misión y se aproxima el fin de su vida operativa. Puedes celebrarlo porque justo este año la compañía Exciting Simulations ha lanzado «Space Shuttle Mission Simulator».



Este fenomenal simulador reproduce operaciones que han llevado a cabo las diferentes naves y se puede obtener mediante descarga online. Si quieres probarlo, en la misma página puedes descargarte la demo, que incluye una misión completa.

» Lo encontrarás en: www.space-shuttle-mission.com

Deportivos

» ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «ACB TOTAL»

Comienza la liga ACB Total 2010-2011

El baloncesto de la ACB es de los mejores del mundo. ¡Disfrútalo en la nueva entrega de esta serie ya consagrada!

Han salido ya las nuevas entregas de las grandes series deportivas de «FIFA», «NBA 2K», «PES» y los mánager de la temporada. Además, desde hace un par de años se ha incorporado «ACB Total» un simulador que ha demostrado estar a a la altura de las estrellas del deporte, con toda la emoción de la liga española de baloncesto.

Las figuras, los equipos y el locutor

Como cabía esperar «ACB Total 2010-2011» cuenta con las plantillas actualizadas de los 18 equipos. Pero este año se ha hecho un esfuerzo por equilibrar las características de los jugadores. Contaremos de nuevo con los comentarios de Arsenio Cañada, habitual locutor de los partidos. El juego es apasionante y, lo mejor de todo, es que está a la venta por tal solo 19,95 €. Sin duda, es una oportunidad magnífica para poder codearte con jugadores como Navarro o Garbajosa. La compañia Digital Bros se encarga de su distribución.



Los partidos de «ACB Total» tienen el ambiente de una retransmisión en la tele y un alto nivel de realismo.

Mods en descarga

Liga más completa



Los chicos de Pesoccerworld ya han empezado a mejorar «PES 2011» con el parche "Liga adelante Patch 1.0"permite añadir 18 equipos nuevos.

» Lo encontrarás en: www.pessoccerworld.com

Gradas animadas



¿Quieres un ambiente más animado en «FIFA Manager 11»? Hazlo con los parches de la comunidad: 152 cánticos y 40 himnos oficiales.

» Lo encontrarás: www.managerfifa.com/audio.html


Auto Bild.es
TODO LO QUE BUSCAS SOBRE EL COCHE QUE TÚ QUIERAS
de un solo vistazo
Sección Prácticos
¡Hazlo tú mismo!
Buscador
de coches de ocasión
Reportajes
¡sorprendentes!
Nuevos Blogs
El equipo de redacción de la revista Auto Bild más cerca que nunca
Muchos más videos
con las primicias, exclusivas y últimas novedades en motor
Audi 1: un utilitario premium y efectivo
La gama GS, únicamente con tecnología 'Lexus Hybrid Drive'
¡ENTRA Y ENTÉRATE!

¡DATE UN CAPRICHO!

"Queridos Reyes Magos: Como este año he sido muy bueno me gustaría que me trajerais..., esto..." Tranquilo, si no se te ocurre nada, aquí te traemos una selección de regalos geniales para todos los bolsillos... ¡y todos los gustos!





Robot LEGO Mindstorms NXT 2.0

Lo último de la línea Mindstorm de LEGO es un robot modular capaz de andar, oir, ver, hablar y al que puedes programar desde tu PC a través de una conexión bluetooth. ¿Un juguete? No, amigo... Esto es EL juguete definitivo...

Precio: 280 €
Disponible en: www.iberobotics.com



Edición Blu-ray Regreso al Futuro 25 aniversario

¿Quién no ha querido tener un DeLorean como el de Marty McFly? Ahora puedes hacerte con uno (más pequeño, eso sí) con la nueva edición de esta legendaria trilogía.

Precio: 71,99 €
Disponible en: www.fnac.es

Headset Call of Duty Black Ops

Disfruta del mejor sonido 5.1 con unos auriculares de última tecnología que incluyen todas las funciones necesarias para un jugador profesional y al mismo tiempo enseñales a todos tus colegas cuál es tu juego de Acción favorito.

Precio: 149 €
Disponible en: www.pixmania.com





Kit 3D visión Nvidia

¿Cansado de juegos "planos"? Si tienes un monitor compatible, cambia tu punto de vista con este kit de visión 3D que te permitirá disfrutar de tus juegos preferidos como nunca los habías visto.

Precio: 170 €
Disponible en: es.nvidia.com

Banda Sonora Tron Legacy

¿Ya has visto la película más "jugona" de las navidades? Si te has quedado con ganas de más no te pierdas este fantástico CD, con la mejor música electrónica de Daft Punk.

Precio: 19,95 €
Disponible en: www.fnac.es





Juegos de mesa
Age of Conan y World of Warcraft

Así que lo tienes todo previsto para pasar las navidades jugando sin parar, ¿eh? Pero, ¿has pensado qué harás si se va la luz? Efectivamente, sólo tienes que sacar cualquiera de estos dos geniales juegos de tablero, encender unas velas y disfrutar del mejor modo multijugador... al viejo estilo.

- **Precio: 60 y 40 €, respectivamente**
- **Disponible en: www.devir.es**



AR Drone

La tecnología más revolucionaria se pone al servición de la diversión en este alucinante helicóptero que podrás controlar a distancia con tu iPhone.

- **Precio: 299,99 €**
- **Disponible en: ardrone.parrotshopping.com/es/p_ardrone_main.aspx**



Ratón WoW

El Cataclismo ha asolado Azeroth, pero si quieres que la sombra de Alamuerte llegue de verdad a tu PC, necesitas un ratón tan genial como éste.

- **Precio: 90 €**
- **Disponible en: www.4frags.es**



Figura personalizada WoW

Si eres uno de los más de doce millones de jugadores de «World of Warcraft», ¿se te ocurre un regalo mejor que una escultura de cerca de 20 cm de tu propio personaje, en la pose y con el equipo que tú quieras? No, ¿verdad?

- **Precio: 130 €**
- **Disponible en: www.figureprints.com**



Merchandising Portal 2

Si la espera de «Portal 2» se te hace insoportable, puedes calmar tus nervios estrujando este adorable "Companion Cube" de peluche, vestido con una camiseta del juego...

- **Precio: Variable**
- **Disponible en: store.valvesoftware.com**



Juego Rage iPad/iPhone

Si tienes un iPad o un iPhone puedes disfrutar antes que nadie de lo último de John Carmack y jugar la versión iOS de uno de los juegos más esperados.

Precio: 1,59 € **Disponible en: App Store**



Moleskine PacMan

No es fácil que encuentres una forma mejor de apuntarte a la moda "retro" que con estas geniales agendas Moleskine, de edición limitada.

- **Precio: Desde 15 €**
- **Disponible en: www.papeleriadebod.es**



Apple I

Lo que hubiéramos querido comprarnos... ¡y no pudimos!

Vale, somos unos frikis, pero puestos a gastarnos el dinero, hubiéramos pujado en la subasta del mes pasado en Christie's en la que se vendió por 133000 £ un Apple I de 1976, en su embalaje original. ¡Sólo se fabricaron 200 unidades!



PNY GeForce GTX580 Performance Edition

Potencia gráfica para el futuro

➲ **TARJETA GRÁFICA DE ÚLTIMA GENERACIÓN**
➲ **Precio: 539 €** ➲ **Más información: PNY** ➲ ***www.pny.eu***

El pasado mes de noviembre llegaron las primeras tarjetas gráficas basadas en la nueva y flamante **GPU GTX580 de Nvidia**, lista para reproducir los juegos que vengan 2011 con un nivel de rendimiento record en configuraciones de calidad y detalle máximos. Uno de los primeros modelos en aparecer ha sido esta GeForce GTX580 Performance Edition de PNY. La gráfica cuenta con **1,536 GB de memoria GDDR5** con un interfaz de 384 bit, soporte de DirectX 11, tecnología CUDA, PhysX, 3D Vision... Ofrece una conexión **mini-HDMI 1.4a**.

›Interés ●●●●●●

Tritton Black Ops 5.1 Analog Gaming Headset

Oye cómo suena el campo de batalla

➲ **HEADSET** ➲ **Precio: 179 €** ➲ **Más info.: Memtec / Tritton**
➲ ***www.memtec.es / www.trittonusa.com***

Basado en la tecnología del brillante Tritton AX Pro del que os hablamos en la revista de agosto, ahora nos llega este nuevo headset **inspirado en el juego «Call of Duty: Black Ops»**. Cuenta con un diseño con **relieves y serigrafías** que reproducen los emblemas de «Black Ops». La mochila con la que se comercializa para guardarlo está acorde con este diseño. En ella se incluyen dos **carcasas intercambiables** y un juego adicional de almohadillas, aparte de los cables y la tarjeta de sonido USB. Los Black Ops 5.1 Analog Gaming ofrecen **sonido 3D Dolby Headphone** con sus 8 minialtavoces, (4 por auricular).

›Interés ●●●●●●





Las claves

- Procesador Core i5 650 3,20 GHz.
- Placa base ASUS P7P55D-E LX Extreme.
- 4 GB de RAM Kingston DDR3 1333 MHz.
- Tarjeta gráfica PNY ENGTS450 1 GB GDDR5.

Mountain GTM 600

Poderoso y actualizado

➲ **PC DE SOBREMESA** ➲ **Precio: 820 €** **(monitor, sistema operativo y accesorios no incluidos en el precio)**
➲ **Más información: Mountain** ➲ ***www.mountain.es***

Si estás buscando un equipo de sobremesa y tu presupuesto es limitado, lo mejor es optar por una configuración cerrada de las que ofertan los fabricantes. Aunque no puedes elegir cada componente interno a tu gusto, la ventaja es que el precio suele estar más ajustado. En este caso, lo difícil es que, además,no existan desequilibrios entre los componentes y que el conjunto ofrezca un rendimiento lo suficientemente alto para jugar a los títulos actuales. El PC **GTM600 de Mountain cumple con todos estos requisitos** y ofrece las características y posibilidades de ampliación imprescindibles para cualquier aficionado a los juegos.

Capacidad y compatibilidad total

La plataforma en la que está basada el GTM600 consta de una **placa base ASUS P7P55D-E LX** Extreme con el moderno chipset P55 de Intel y cuenta con **funciones de overclocking y consumos optimizados**. Aloja un **procesador Core I5 650 a 3,20 GHz** y 4 GB de memoria RAM en un módulo Kingston Value DDR3 a 1333 MHz, ampliables hasta los 16 GB.

Los gráficos están a cargo de una **tarjeta PNY con GPU GTS450** de Nvidia que dispone de 1 GB GDDR5. Ofrece soporte para DirectX 11 e integra tecnología PhysX y conexiones HDMI y DVI. Se trata, en definitiva, de una gráfica de gama media pero de última generación, que ofrede un buen rendimiento y la tecnología más actual.

El GTM600 permite, además, instalar hasta 6 discos duros SATA y emplear 8 puertos USB, con **soporte para interfaces SATA III y USB 3.0**. En su placa base integra un chip de sonido **Crystal Sound de 7.1** con soporte para el estándar de audio DTS. Los discos duros del equipo de mountain consisten en **dos Western Digital Caviar Black de 500 GB** cada uno, (1 Terabyte en total). La unidad óptica del equipo es un Samsung DVD SATA Lightscribe SHS-223, capaz de grabar y leer DVD y CD.

›Interés ●●●●●●



Logitech K800
¡Acércate a la luz!

Las claves

- Inalámbrico mediante radiofrecuencia de 2,4 GHz.
- Sensor de movimiento. Se ilumina cuando te acercas.
- Ajuste de iluminación automático.
- Recarga de baterías mediante micro-USB.

TECLADO INALÁMBRICO CON ILUMINACIÓN ➲ **Precio: 99,99 €**
➲ **Más información: Logitech** ➲ ***www.logitech.es***

Puedes encontrar un buen puñado de teclados específicos para jugar, de los que incorporan teclas con funciones especiales, displays, conexiones de audio... Pero si no echas de menos nada de eso y buscas un diseño más sobrio y elegante, fíjate en este **K800 de Logitech**. A simple vista, parece un teclado inalámbrico convencional pero tiene una característica única... Y es que las **teclas se iluminan cuando cuando acercas las manos** y si la falta de luz así lo aconseja. El Wireless K800 **mide la luz de ambiente mediante un sensor** y ajusta la iluminación idónea de las teclas. También cuenta con un **sensor de movimiento** que detecta cuando tus manos se acercan a las teclas y se apagan cuando dejas de usarlo transcurridos unos segundos. Así se preserva la batería, aspecto fundamental en un dispositivo inalámbrico. No obstante, también dispone de un **conector micro-USB que permite recargarlas baterías.**

›Interés ●●●●●●●



MSI R6870 Twin Frozr II
¡Aire para tu gráfica!

Las claves

- GPU Radeon HD 6870 de última generación.
- Sistema de refrigeración Twin Frozer II silencioso.
- 1 GB de memoria GDRR5, con interfaz de 256 bits.
- Conexiones DVI, HDMI 1.4a y mini-DisplayPort.

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➲ **Precio: 284 €**
➲ **Más información: MSI** ➲ ***es.msi.com***

Hasta la aparición de la serie Radeon HD 6900, las gráficas de ATI más avanzadas han sido las que integran la **GPU Radeon HD 6870**. En el ámbito de este procesador gráfico, algunos fabricantes, como MSI, han superado las prestaciones de referencia indicadas por ATI, con modelos como la **R6870 Twin Frozer II**. Consigue un mejor rendimiento gracias al overcloking que permite. Un modo de forzar la GPU que es posible gracias al eficiente un su **sistema de refrigeración de la tarjeta**, con un disipador de cinco canalizaciones de calor y dos ventiladores de 8 cm. El sistema reduce la temperatura en 19º C y además es 12,8 dB más silencioso que el diseño de referencia original.

La gráfica R6870 Twin Frozr II cuenta con **1 GB de GDDR5** con un interfaz para la memoria de 256 bits. Las conexiones de salida consisten en dos **mini-DisplayPort, dos DVI y un HDMI.**

›Interés ●●●●●●●

In Win Dragon Slayer
Una fortaleza para tu PC



El nuevo chasis Dragon Slayer de la firma In Win pensado para los "gamers" más exigentes. Con un formato minitorre, soporta placas Micro ATX y puede alojar gráficas de hasta 320 mm. En el interior dispone de 5 slots de expansión y un sistema de canalización para el cableado que permite optimizar al máximo el espacio, al tiempo que se favorece la ventilación. La Dragon Slayer dispone de zócalos para un total de 8 ventiladores con filtros antipolvo. En su panel frontal incluye dos conexiones USB 2.0 y una USB 3.0, salida de audio y entrada de micro. Está disponible por 67,31 €. Tienes más información en la web ***www.ibertronica.es***



Asus Xonar DG
Sonido para experto

Si buscas el sonido más inmersivo en tus juegos, puede que no baste con el chip de audio integrado de tu placa base. Necesitas una tarjeta de sonido con la tecnología más actual, como la Asus Xonar DG. Ofrece soporte para sonido 3D multicanal mediante el estándar Dolby Headphone 5.1 Surround, junto con el motor de audio para juegos Asus GX 2.5 y un amplificador para auriculares. El resultado es un sonido 3D estupendo e inmersivo a tope. Su precio es de 29,95 €. Visita ***www.asus.es*** para más información.

WD TV Live Hub
Centro Multimedia con tu ordenador



¿Quieres conectar tu PC con la tele, compartir vídeos, en alta definición desde tu consola o desde el Mac? Todo esto es posible y fácil con el TV Live Hub de Western Digital. Se trata de un disco duro multimedia externo que puedes emplear como servidor de contenidos multimedia en alta defición a través de a red Wifi de tu casa. Puedes conectarle tu PC, una consola, un mac, un lector de Blu-ray... Y reproducir en la tele, el Ipad, el Iphone y hasta en "smartphones". Su precio es de 249 €.

Cyborg R.A.T. 9
El ratón mejor armado para la Acción



¡Tras meses de espera, por fin llega! El Cyborg R.A.T. 9 comparte la tecnología del ya conocido R.A.T. 7, pero añade la tecnología inalámbrica por radiofrecuencia, con un transmisor de 2,4 GHz que tiene una latencia de apenas 1 ms. La batería del R.A.T. 9 está fabricada con celdas de ion-lition, permitiendo hasta 9 horas de autonomía jugando o de 4 días para un uso normal. Por supuesto, al igual que el R.A.T. 7 está construido con un chasis de metal y las piezas de la cubierta son también intercambiables y ajustables. Posee un botón de precisión Aim, sensor láser de 5600ppp con conmutador de 4 modos. Su precio está en 129, 90 €. Tienes más información en ***www.memtec.es***

LG E90
¡El LED más fino!

La firma LG acaba de desvelar el monitor E90 LED, una pantalla LCD ultra plano con un grosor de sólo 7,3 milímetros. Con un tamaño de 21,5 pulgadas, este E90 dispone de retroiluminación por LED, 2 milisegundos de tiempo de respuesta y una resolución de 1.920 x 1.080 píxeles. Cuenta con puertos HDMI y un software que mejora el streaming desde sitios como YouTube. Será presentada en febrero de 2011.



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC disfrutar de los juegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: **GigaByte GAX58A-UD9 ATX-XL**	520 €
Procesador: **Core i7 980X Extreme Edition**	970 €
RAM: **GSkill D3 24 GB 2000-898 Trid-FTD K6**	1.300 €
T. Gráfica: **2 x GeForce GTX 580 FTW Hydro Copper 2**	1.678 €
Tarjeta de sonido: **Audiotrak Dr. DAC Prime**	399 €
Disco duro: **2 x Serial SATA/300 1TB**	520 €
Unidad óptica: **Blu-ray Pioneer Writer BDR-S05XLB**	289 €
Monitor: **BenQ Xl2410T (1920x1080)**	375 €
Altavoces 5.1: **Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS**	294 €
Teclado y ratón: **Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)**	275 €
TOTAL	**6.620 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	160 €
Saitek X65F / Thrustmaster HOTAS Warthog	399 €
Logitech G27 Racing Wheel	350 €

Para jugar en 3D



La nueva generación de monitores 3D llega ya con pantallas Full HD y conexión HDMI. El **BenQ XL2410T,** con 23,6 pulgadas en formato panorámico 16:9, es de los primeros en incorporar una pantalla retroiluminada mediante tecnología LED. Cuenta además con un tiempo de respuesta de 2ms.

¿Quieres pilotar un caza?



El nuevo conjunto **HOTAS Warthog** de Thrustmaster reproduce los mandos de un cazabombardero A-10 Warthog. Dispone de un acabado impecable, base diáfana para instalarlo en una cabina virtual, sensor magnético, indicadores LED y 55 conmutadores.

Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibles.

Componente	Presupuesto
Placa base: **ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)**	214 €
Procesador: **Phenom II X6 1075T**	200 €
RAM: **8 GB DDR3 1800 MHz (4 módulos)**	170 €
Tarjeta gráfica: **EVGA GTX 460 FTW EE**	240 €
T. de sonido: **SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro**	100 €
Disco duro: **Western Digital WD15EADS 1,5 TB**	119 €
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	74,90 €
Monitor: **LG EV2360V**	225 €
Altavoces: **Creative Inspire T6160**	79,99 €
Ratón y teclado: **Logitech G510 + SideWinder X8**	174 €
TOTAL	**1.582€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Sennheiser PC 333D G4ME	150 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • La nueva generación

214 € · Información: ASUS · es.asus.com



Es una de las más potentes plataformas del momento orientada al rendimiento que exigen los juegos. Con el chipset AMD 890FX, incorpora monitorización remota con funciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite varias gráficas ATI en CrossFireX.

Procesador

AMD Phenom II X6 1075T • ¡Seis núcleos más rápidos!



200 € · Más información: AMD · www.amd.com

Los procesadores Phenom II X6 "Thuban", fabricados bajo proceso de 45 nm, son los primeros que integran seis núcleos para un equipo de sobremesa. En la variante 1075T este modelo de CPU consta de seis núcleos a 3000 MHz con 9 MB de caché. Como el resto chips de la familia Phenom II X6, es compatible con "Performance Boost" para optimizar el rendimiento conjunto de los seis núcleos en función de la carga de proceso. Soporta memoria DDR2-1066 y DDR3-1333 en configuraciones de doble canal.

Tarjeta gráfica

EVGA GTX 460 FTW EE• La aceleración más avanzada

220 € · Información: EVGA · www.evga.com

La variante FTW External Exhaust de EVGA es uno de los modelos con mejores prestaciones de las tarjetas gráficas basadas en la GPU 460 GTX de Nvidia. Supera las prestaciones del modelo de referencia y soporta las tecnologías más avanzadas, como DirectX11, Shader Model 5.0, Open GL 4.0, funciones CUDA y simulación física mediante PhysX. Integra 1 GB de memoria GDDR5 y ofrece conexiones dos conexiones DVI-I y una Mini-HDMI.



Alternativas

EVGA P55 Classified 200 SLI

309 € · Mas información: EVGA · eu.evga.com

Es una de las placas con chipset P55 más potentes. Admite 16 GB, tiene sonido 7.1, red Dual Gigabit, 6xSATA y 6 PCIe 2.0.



GigaByte GA X58A-UD9

540 € · Mas información: GigaByte · www.giga-byte.es

Una soberbia plataforma ATX-XL con 7 puertos PCIe 2.0 y capaz de acomodar 24 GB de RAM DDR3 en triple canal. Compatible con CrossfireX y SLI, conexiones firewire y USB 3.0.



Intel Core i7-870

275 € · Información: Intel · www.intel.com

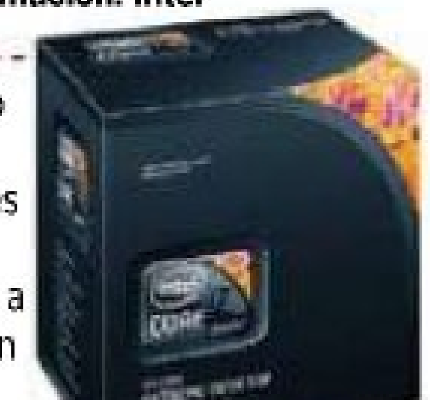
Es la variante más equilibrada para juegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria en doble canal.



Intel Core i7 980X Extreme Edition

1.000 € · Mas información: Intel · www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria de triple canal.



MSI R6850-PM2D1G5

179,90 € · Mas información: MSI · es.MSI.com

Se estrena la nueva serie de gráficas 6000 de ATI en modelos como éste de MSI. Ofrece soporte para DirectX 11, física, 3D estereoscópico... Integra 1 GB GDDR5 y conexiones HDMI, DisplayPort y DVI.



EVGA GeForce GTX 580 FTW HC 2

839 € · Más información: EVGA · www.evga.com

La variante Hydro Copper 2 del modelo GTX 580 de EVGA es una de las gráficas más potentes y avanzadas del momento gracias, a su eficiente sistema de refrigeración líquida.





Sólo para tus oídos



Además de un sistema de altavoces, para jugar en PC conviene tener un headset. Así puedes aprovechar el micro para comunicarte por voz en partidas online. Los **Sennheiser PC 333D G4ME** ofrecen una gran calidad de sonido 3D, con el sistema Dolby Headphone. Incorpora su propia tarjeta de sonido USB de 7.1 canales.

Al volante de un Ferrari



Si eres amante de la velocidad, el teclado no basta para ir a tope. Mucho mejor con un conjunto de volante y pedales como este de Thrustmaster. El **Ferarri F430 FF** es la réplica de un volante real. Ofrece respuesta de fuerza, cambio por levas, y hasta "manettino".

Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componente	Presupuesto
Placa base: **Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)**	80 €
Procesador: **Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200**	100 €
RAM: **4 GB de memoria DDR2 1333 MHz**	90 €
Gráfica: **Radeon HD 5770 / GeForce GTX 460**	180 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **250 GB Serial ATA 300**	40 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	30 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)**	120 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	39 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	**739 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg V5 RumblePad	29 €
Cyborg FLY 9	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Todo el control en tus manos



El gamepad es el mando versátil para todos los géneros que puedes jugar en un PC. Especialmente este **Cyborg V5 RumblePad**, que además de resultar muy cómodo, está bien equipado y ofrece una configuración flexible. Permite intercambiar las funciones de la palanca analógica izquierda por el D-pad.

Un ratón asequible y eficaz



Aunque es el más modesto ratón de la familia a la que pertenece, el **Cyborg R.A.T. 3,** resulta aún un instrumento de lo más eficaz para jugar Acción y Estrategia en PC. Cuenta con un sensor láser de hasta 3200 ppp que admite aceleraciones 10G, con un conmutador instantáneo de modos, 5 botones y rueda.

Recomendado Micromanía

Cajas PC



Corsair Graphite 600T • Alojamiento de lujo

139,90 € • Más info: Corsair • www.corsair.com

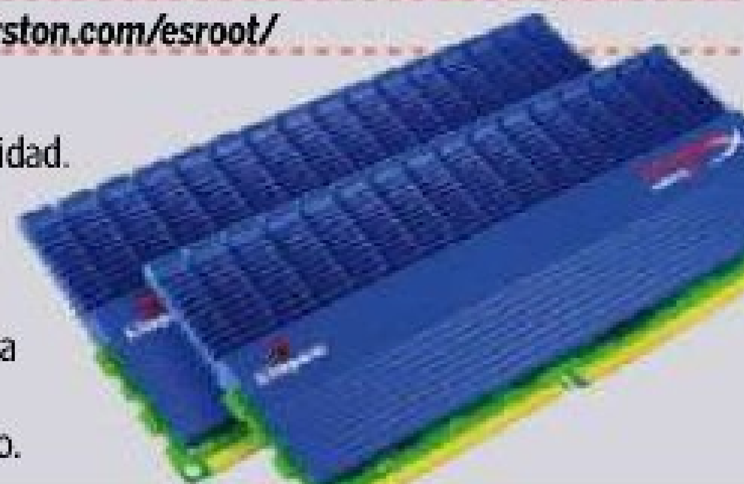
Orientada a los entusiastas del PC, el diseño de la Corsair Graphite 600T destaca por ser elegante y sobrio. Consiste en una torre mediana que admite placas ATX y mATX, idonea para acomodar a una configuración potente con seguridad. Dispone de dos ventiladores incluidos de serie de 200mm, 8 slots de expansión, un sistema que canaliza el cableado ahorrando espacio y un panel frontal con puertos USB, firewire, audio y rueda de ajuste para la velocidad de los ventiladores.

Memoria

Kingston HyperX 6GB Tri-Kit DDR3 1800 • Fluidez en tus juegos

155 € • Información: Kingston • www.kingston.com/esroot/

La serie HyperX de Kingston está diseñada para equipos que requieren un alto rendimiento y fiabilidad. Este kit de tres módulos DIMM DDR3 de 2 GB cada uno presentan compatibilidad para instalarse en configuración de triple canal si tu placa base lo soporta. Poseen un índice de latencia CL9-9-27. Cada módulo cuenta con un disipador permitiendo instalar un ventilador para el conjunto.



Tarjeta de sonido



Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

107 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Alternativas

Nox Blaze

69,90 € • Más info: Nox / Atlas • www.atlasinformatica.com

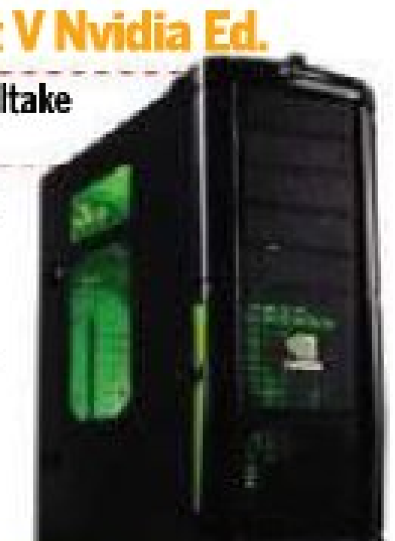
Este chasis de torre mediana cuenta con la característica "Hot Swap" que permite cambiar discos duros "al vuelo" presionando un botón. El panel ofrece acceso a puertos USB, audio y e-SATA.



Thermaltake Element V Nvidia Ed.

215 € • Más info: Thermaltake • es.thermaltake.eu

Se trata de un chasis diseñado para el "gaming" más extremo, con 6 ventiladores y conductos de ventilación para cada componente, 7 slots, iluminación, ventana, puertos USB y conexiones de audio.



OCZ 4GB DDR2 Reaper HPC

105 € • Mas información: OCZ • www.ocztechnology.com

Los módulos de la familia Reaper de OCZ están diseñados para un uso intensivo y fiable. Con una velocidad de ciclo de 1066 MHz aseguran un rendimiento óptimo en juegos.



Corsair Dominator GT 8GB DDR3-2K

280 € • Mas información: Corsair • www.corsair.com

La gama Dominator GT es una de las que cuenta con mejor reputación entre los entusiastas más extremos al overcloking. Este kit de módulos DDR3 a 2333 MHz es de lo más avanzado que puedes instalar en tu PC.



Creative X-Fi Xtreme Audio

64,90 € • Más información: Creative • www.creative.com

Es el modelo básico pero actualizado de la familia X-Fi Xtreme Audio de Creative. Cuenta con 7,1 canales de audio analógicos y es compatible con surround EAX HD4.



Audiotrak Dr. DAC prime

399 € • Más información: Audiotrack • www.audiotrack.net

Este módulo de sonido externo basado en el chip Tenor TE7022L lo tiene todo en conectividad y prestaciones para los amantes del sonido de máxima calidad.



Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

LA PREGUNTA DEL MES



¿Hyper-Threading para jugar?

Mi equipo cuenta con un Core i7 940 y quisiera saber si es mejor activar el Hyper-Threading en la BIOS o no. Creo que las CPU virtuales son más lentas y si desactivamos el Hyper-Threading pasamos a utilizar solamente los procesadores reales –más rápidos–. ¿Podéis aclarar si merece la pena activar esta característica en los juegos? ■ Guillermo Thielemann

Hay un gran debate en la comunidad de expertos sobre el tema. La cosa es que depende de factores como el tipo de procesador, el sistema operativo y de que cómo el juego aproveche la tecnología multihilo. Parece ser que con Hyper-Threading activado se puede perder un leve margen de rendimiento en juegos que aprovechan sólo 4 hilos como máximo. Si el juego utiliza 2 núcleos reales y 4 virtuales es mejor desactivarlo. Sin embargo el Hyper-Threading es recomendable en equipos con un overclocking moderado y la pérdida de rendimiento es poco pronunciada. Bajo Windows 7 sí se diferencian los núcleos físicos de los lógicos optimizando el esfuerzo del procesador. Así, con los programas que utilicen 4 núcleos o menos siempre se utilizarán primero los físicos y en condiciones de carga se recurrirá a los núcleos lógicos.

COMPONENTES

Un "Súper PC"

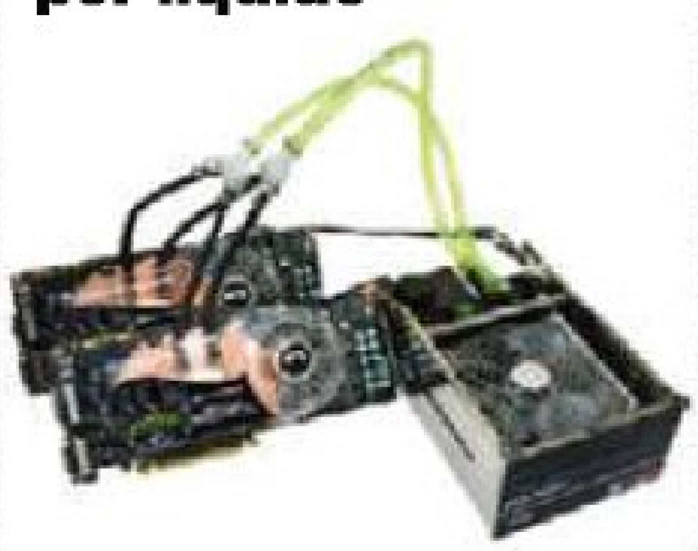
Quiero hacerme un "súper ordenador" para jugar, evitando tener que comprar después nuevos componentes Me gustaría que contase con una placa ASUS RoG Crosshair Formula IV, dos procesadores AMD Phenom II X 6 1075T, cuatro gráficas (o la posibilidad de instalarlas en el futuro) EVGA GTX460 FTW EE y 6 módulos de 6GB DDRR 1666 MHz. Además me gustaría que pudieran verse los gráficos en 3D con el monitor adecuado y que se pudiera conectar mi PC de sobremesa con Windows XP o a mi portátil con Windows Vista. ¿Qué caja y qué fuente necesitaría? ■ Jorge Díaz de Junguitu



¡Pedazo de maquina! Pero comprueba la compatibilidad antes que nada. Verás, la placa base no admite dos procesadores. De hecho, hay muy pocas placas de doble zócalo y son para servidores... Además la Crosshair Formula IV no garantiza soporte para varias gráficas Geforce en SLI, aunque sí para gráficas CrossfireX. Creemos que te interesa más optar por instalar una GeForce GTX580 o dos Radeon 6970 en CrossfireX. Con respecto a la conexión a otros equipos, los diferentes sistemas operativos no deberían darte problemas para jugar. Los monitores 3D aún están muy caros y siguen requiriendo un sistema de gafas... De entre lexistentes, te recomendamos el BenQ XL2410T, el LG Flatron W2326. Recuerda que, además, te hará falta el kit 3DVision de Nvidia. Para las cajas tienes que comprarte una de alta gama. Te pueden servir los modelos: SilverStone Fortress FT02B, la Thermaltake Element y los modelos de las marcas Nox, Corsair, Zalman o Cooler Master entre otras... Te interesa que tengan un buen sistema de sujeción de componentes, que admitan varias gráficas de las grandes, que la fuente esté en la base, –en una cámara separada– y que el frontal disponga de un zócalo para lector de tarjetas y puertos USB 3.0 y 2.0. La fuente de alimentación tiene que entregar una potencia a partir de 800 W en función de los componentes que quieres instalar.

TARJETA GRÁFICA

Refrigerada por líquido



Hace poco me enseñaron el enlace de un comercio online donde se anunciaban dos gráficas GeForce GTS 250+ X2 Hydra SLI con refrigeración líquida. Empecé a buscar en portales online de hardware este conjunto o uno similar pero no lo he encontrado. ¿Existe? ¿Dónde se vende? ■ Aitor Alberola Arroyo

Se trata, en efecto, de un conjunto del fabricante ECS Elitegroup que incluye dos tarjetas gráficas GTS 250 refrigeradas por líquido y que viene preparado para instalarlas juntas en modo SLI. Según hemos podido indagar, no se comercializa en España, así que es posible que lo hayas visto en algún portal online iberoamericano. Puedes consultar su disponibilidad en la web del fabricante ECS Elitegroup en Castellano desde ***www.ecs.com.tw***. Como alternativa, te recomendamos una gráfica GeForce GTX 460 que ofrece muy buenas prestaciones y consume menos que el conjunto que propones. También hay modelos de gráficas GTS 450 en overcloking como la Gigabyte GTS450 OC.

No puede con los nuevos juegos

Necesito que me asesoréis acerca de qué tipo de la tarjeta gráfica necesito para mi equipo. Actualmente tengo un Pentium Dual Core a 3.0 GHz y 2 GB de RAM. Mi tarjeta es una GeForce 9800 GT de 1 GB pero no consigo que los juegos «NFS Hot Pursuit» y «Call of Duty: Black Ops» funcionen bien ■ Yokimoto



Puede que tu gráfica no sea de lo más moderno, pero te aseguramos que una 9800 GT debería poder desenvolverse muy bien con los dos juegos que nos mencionas. Puede que a tu equipo le venga mucho mejor un incremento de la RAM que sustituir la gráfica. También es posible que tengas algún fallo en la configuración. Por si acaso, ve al Panel de Control de Nvidia y, en las opciones de rendimiento 3D, selecciona la preferencia de rendimiento frente a calidad. En los juegos tal vez sería conveniente que bajases un poquito el nivel de detalle gráfico.

Una X550 de regalo

Hace poco, un amigo me cedió una tarjeta gráfica ATI Radeon X550 256MB DDR2, algo mejor que la tarjeta que tenía anteriormente. El problema es que este modelo no me deja jugar a «Call of Duty: Modern Warfare 2». Al arrancar el juego, enseguida me sale un mensaje de que dice: "error during initialization:video card or driver doesnt support shader 3.0 or better". ¿Hay alguna manera de solucionar el problema sin tener que cambiar de tarjeta? ■ Borja del Pozo



Como se suele decir, "a caballo regalado no le mires el diente". Sin embargo, la tarjeta que tu amigo te ha cedido tan amablemente no va a ser suficiente para que puedas jugar a los títulos actuales. El modelo Radeon X550 es de hace unos cinco años y lógicamente se ha visto superada por los últimos estándares. Si bien, el rendimiento de tu gráfica X550 podría ser suficiente, como dice claramente el mensaje de error, necesitas una gráfica que soporte la característica Shader Model 3.0, que está presente en todas las tarjetas actuales. Si quieres jugar sin gastarte mucho dinero, por 50 € tienes gráficas a la venta que soportan Shader Model 3.0, así como DirectX 11. Por su bajo coste, te recomendamos los modelos con GPU GeForce GT240 o GT430 o las Radeon 5550 o Radeon 5570.

PLACA BASE

Válida u obsoleta

Tengo una placa base AS-Rock 775Dual-VSTA y estoy pensando en mejorar mi PC en todo lo que pueda: RAM, gráfica, etc. Pero me gustaría saber si mi actual placa base soportaría una actualización decente a nuevos componentes o si debería empezar por sustituirla. ■ Juan De las Heras



Tu placa base es de "penúltima generación" y puede soportar componentes más o menos actuales. Lamentablemente no admite procesadores Intel Corei7 o Core i5. Así pues, si estás pensando en cambiar



de procesador, tendrías que renovar también de placa. No obstante, si puedes aguantar con tu equipo un poquito más, podrías actualizar por ahora sólo la tarjeta gráfica y la memoria. Con eso, ya notarías una mejora notable. Después podrías concentrarte en la placa y el chip. Por supuesto, si quieres disfrutar de una mejora radical, tienes que cambiar de placa a modelos que soporten los chipsets P55 o X58, si optas por los procesadores de Intel; o a las placas con chipset 890GX u 890FX, si te decantas por un procesador de AMD.

MONITOR

¿Tecnología OLED?

¿Podéis recomendarme algún monitor de 21 o 22" con tecnología OLED? También podría ser un LCD, siempre que cumpla el requisito HD Ready para jugar en alta definición. ¿Podría encontrar algún modelo así en un margen de precio de 100 a 150 €? ■ Rodrigo Blázquez

La tecnología OLED (Organic Light Emitting Diode o Diodo Orgánico de Emisión de Luz) ha pasado ya de ser experimental para materializarse en productos de consumo. Sin embargo, los primeros modelos acaban de llegar a España en monitores de 23" de fabricantes como Samsung, LG y Sony a precios elevados, desde los 2000 €. También vas a tener difícil encontrar un monitor con tecnología LED por ese precio. Si cuentas con algo más de 200 € puedes optar por modelos como el LG Flatron EV2360V, con tecnología LED perfil muy fino, full HD y 23 pulgadas. Atendiendo a tu presupuesto, puedes encontrar modelos LCD de 22 pulgadas Full HD con modelos como los BenQ GL2240M o el Asus VH222D.

PERIFÉRICOS

Un Gamepad para «FIFA 11»

Soy nuevo en esto de los videojuegos en PC y me gustaría saber si para jugar a juegos deportivos como «FIFA 11» hay que tener un gamepad por fuerza. Si es así, ¿podríais recomendarme alguno? ■ Marcos



Lo cierto es que no, ya que el juego en PC está diseñado para que todas las funciones puedas realizarlas a través del ratón y el teclado. Eso sí, la mayoría de los aficionados prefieren emplear un gamepad con palancas analógicas, ya que ofrecen un control más preciso y ciertas ventajas. Modelos como el mando de Xbox 360 para PC, el Saiket Cyborg el Logitech Rumblepad o el Thrustmaster Run "N" Drive son los más populares, pero basta con que tengan, al menos, una palanca analógica.

¿? ¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc… envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

CONFIGURACIÓN

Persecuciones lentas en «Mafia II»

No sé qué le pasa al juego en mi equipo, pero el rendimiento es muy pobre. Tengo un ordenador de cuatro núcleos y una ATI Radeon HD 4870, así que el juego debería funcionar sin problemas. Tengo todos los controladores actualizados y no sé qué más hacer. ¿Podéis echarme una mano? ■ Max



Aunque no lo comentas, suponemos que lo que pasa es que tienes activado el soporte para la tecnología PhysX de Nvidia. El problema de esta opción es que con las tarjetas ATI, toda la carga recae en la CPU del ordenador, y no en la tarjeta. Prueba a desactivar el PhysX o a eliminar algún efecto del juego, por ejemplo, el movimiento de la ropa de los personajes secundarios; para ello, ve al directorio "\Steam\steamapps\common\mafia ii \edit\APEX\Cloth", y borra todos los archivos excepto los "m2skeleton", "ClothRemapTable" y aquellos que empiecen por "VIT*". Eso mejorará enormemente el rendimiento del juego, ya verás.

«NBA 2K11» actualizado

Me gustaría actualizar las plantillas y toda la información de mi copia de «NBA 2K11». Supongo que tengo que bajarme todos los archivos, pero ¿sabéis dónde puedo hacerlo? ■ Javi



Los parches oficiales con toda la información actualizada están en: ***nba-2k.com/official-nba-2k11-roster/*** También puedes hacer que el juego se actualice automáticamente. Para ello, inicia sesión en "2K compartidos" y te saldrán todas las actualizaciones disponibles hasta el momento.

«FIFA MANAGER 11» no se instala

Tengo problema con «FIFA Manager 11». Me dice que introduzca el DVD, pero ya está en la unidad y la copia es totalmente legal... ■ Roy



Es un problema extraño, pero de fácil solución. Solo tienes que copiar el contenido del DVD a tu disco duro y hacer clic en el archivo de setup que has copiado. El juego se instalará desde el disco duro y no lo intentará leer desde el DVD.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requisitos altos o características especiales. ¡Asegúrate de que tu PC las soporta!



World of Warcraft: Cataclysm

Para equipos con Windows XP, requieren los "Service Pack 2" y bajo Vista, el "SP1". Aparte de lo indicado en la review, -banda ancha de 1 MB como mínimo- es recomendable el uso de un headset con micrófono para comunicarse por voz.



Need for Speed: Hot Pursuit

Está muy bien optimizado y cumpliendo los requisitos mínimos va muy bien. Requiere una conexión online permanente para la función Autoblog. Por supuesto, un conjunto de volante y pedales le va como anillo al dedo.



FIFA Manager 11

Un mánager de fútbol es el tipo de juego del que no cabe esperar problemas con el hardware... ¡Pero, ojo, que este juego requiere activación online! La conexión también es necesaria para el juego multijugador y las actualizaciones.

¡Vuelve la competición más real!

SHIFT 2 Unleashed

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Velocidad/Simulación**
- Estudios/Compañía: **Slightly Mad Studios/EA**
- Fecha prevista: **Primavera 2011**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **Velocidad donde la Simulación** mandará en un entorno basado en la competición.
- Su principal característica será **el realismo** tanto en la conducción, como en los coches y las competiciones disponibles.
- Una de las principales novedades serán las **carreras nocturnas,** en todo tipo de circuitos.
- Incluirá **el sistema Autolog,** estrenado en el reciente «NFS Hot Pursuit».
- Tendrás cerca de **50 deportivos reales** de las marcas más prestigiosas.

¿Te pone la goma quemada y, pese a todo, la F1 no es lo tuyo? Pues no digas más. La continuación de tu juego favorito está en camino. Y, por cierto, ¿te gusta pilotar a oscuras?...

Estamos seguros de que si te gustan los juegos de coches pero estabas un poco harto de tanta velocidad "arcade", donde la simulación y la habilidad real al volante no cuentan para mucho, la aparición el pasado año de «NFS SHIFT» supuso para ti un sueño hecho realidad. La cosa es que, la próxima primavera, el sueño continuará en 2011, incluso mejorado. Sí, porque cuando acudimos hace unas semanas al Showcase de EA en Londres, pudimos ver la primera versión real de «SHIFT 2 Unleashed» y charlar con el Diseñador Jefe del juego, Andy Tudor, que nos desveló las principales novedades de esta continuación, donde de nuevo el realismo, la simulación, la competición y los deportivos más espectaculares del mundo se darán cita en tu PC. ¿Subes?

La velocidad sigue... ¡también de noche!

La fórmula de «SHIFT 2» seguirá a pies juntillas la del juego original: realismo, jugabilidad, competición y deportivos espectaculares en circuitos profesionales y urbanos. Los detalles visuales, la recreación de las fuerzas G en la conducción, los efectos de los choques... todo se mantendrá en «SHIFT 2» para alegría de los incondicionales del juego de Slightly Mad Studios. Pero también habrá jugosas novedades como la incorporación de carreas nocturnas. Una demostración en el circuito de Spa ocupó buena parte de la demostración que Andy Tudor nos hizo en la presentación londinense. En ella pudimos comprobar cómo la insitencia de Tudor en el realismo que el estudio quiere conseguir no era gratuita. En las carreras nocturnas de «SHIFT 2» apenas si podrás intuir lo que se te viene encima a cada curva. La visibilidad





¡Las carreras nocturnas ya no son solo cosa de la Fórmula 1!

Si creías que «SHIFT» había mostrado todo lo que podía dar de sí un juego de coches con el realismo por bandera en cuanto a competición y carreras, su continuación te dejará sorprendido por lo significativo de sus novedades, sobre todo en lo tocante a las carreras nocturnas. Y es que el añadido de pilotar a toda pastilla con el handicap de una visibilidad a veces inexistente, cambiará por completo el pilotaje. Una opción que exigirá de ti el máximo.



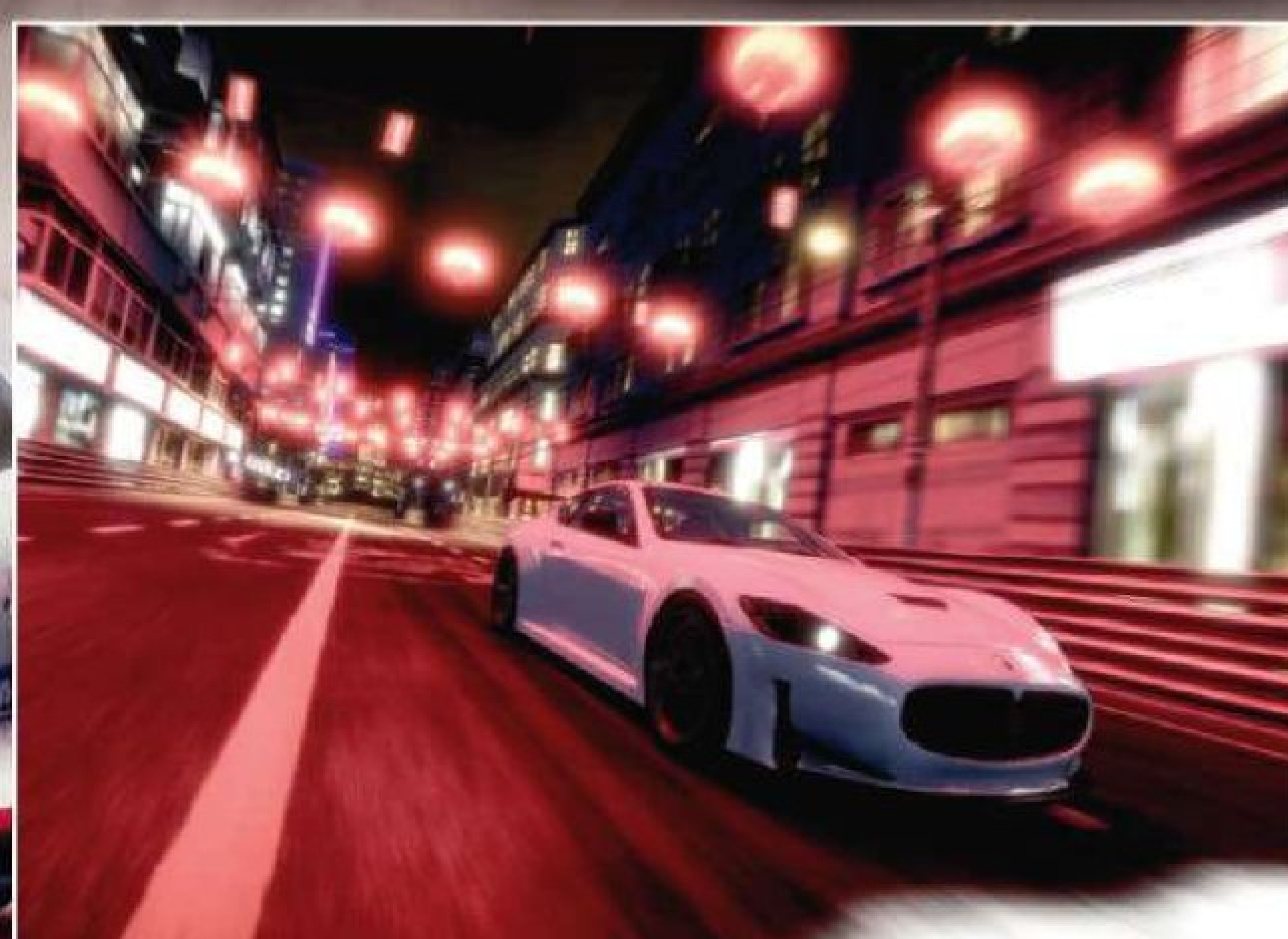
Los superdeportivos vuelven al asfalto virtual para PC en «SHIFT 2 Unleashed», que mantendrá la esencia del original con más posibilidades de competición.

LAS CARRERAS MÁS REALES VUELVEN CON MÁS EMOCIÓN E INTENSIDAD



Las posibilidades de «SHIFT 2» en cuanto a **competiciones** van desde los circuitos urbanos, los profesionales, carreras en entornos rurales... ¡de todo!





Las carreras nocturnas añadirán un nuevo aliciente a la posibilidad de competir pilotando auténticas bestias del asfalto como este impresionante Maserati.

El culpable de tanto realismo...

Fue en la pasada edición del Showcase de EA cuando Andy Tudor, el principal responsable de cómo será «SHIFT 2», se encargó de mostrarnos sus detalles y nos contó cómo el juego está siendo concebido con el máximo realismo en cuanto a competición y pilotaje, como el principal objetivo de Slightly Mad Studios. Y parece que van por buen camino.



será casi nula, con sólo los faros de cada vehículos iluminando débilmente la calzada en trazados que te tendrás que aprender de memoria para poder acabar cada carrera. No te hablamos ya de conseguir buenos resultados...

Autolog llega a «SHIFT»

Peroa además de mantener la esencia «SHIFT» y de la novedad de las carreras nocturnas, un segundo punto en el que se asentará el nuevo proyecto de Slightly Mad Studios es la incorporación del sistema Autolog a «SHIFT 2 Unleashed». Si ya conoces «Hot Pursuit», sabrás que Autolog es el sistema desarrollado como portal entre los modos de juego offline y online de «Need for Speed». A través de Autolog se crea, desarrolla y mantiene el perfil de jugador que crees al comenzar a jugar en el mundo de «Need for Speed», pero es mucho más que eso. A través de Autolog puedes acceder a datos de tus mejores momentos en carrera, imágenes capturadas de las mismas, logros, aceptar o lanzar desafíos a tus amigos, desarrollar toda una carrera online como piloto y que los demás jugadores tengan acceso online a todas tus estadísticas y datos para medirte con los mejores no sólo de tu grupo de amigos, sino de todo el mundo online. Lo mismo que ocurre con «Hot Pursuit» aunque trasladado al mundo de la competición pura de «SHIFT 2».

Cuando todavía quedan varios meses para el lanzamiento de «SHIFT 2 Unleashed» –no lo veremos hasta la próxima primavera– lo que se ha podido ver del proyecto presenta un aspecto más que bueno, mezclando todo el espectácular mundo de competición del original, con las enormes posibilidades de la competición online y los desafíos de las carreras nocturnas. ¿Hace falta algo más para desear echarle mano? **F.D.L.**



LAS CARRERAS NOCTURNAS Y AUTOLOG SERÁN LO MÁS NOVEDOSO

Un juego para amantes de la competición al volante

La aparición de «SHIFT» marcó el comienzo de dos vías de desarrollo paralelas en el universo de «Need for Speed». Por un lado, el estilo "arcade", como «Hot Pursuit», y por otro el realismo de la competición de «SHIFT». Slightly Mad Studios incide de nuevo en ello y lo potenciará en «SHIFT 2».





Pilotando al límite

El extremo realismo de la vista interior del coche, con desenfoques, efectos de fuerzas G y demás, es algo que hizo único a «SHIFT» y se repetirá en «SHIFT 2».



Uno de los aspectos que diferencien a «SHIFT 2» de otros títulos será el **realismo absoluto** tanto en las competiciones, como en el control de los vehículos y sus características.



El **espectáculo total** sobre cuatro ruedas seguirá estando por detrás del realismo de la competición, que según s*us autores, es el máximo objetivo con «SHIFT 2».



El estilo de cada competición en «SHIFT 2» tendrá mucho que ver con la categoría de los vehículos participantes. Una de las **licencias oficiales** que tendrá el juego será la de GTI.

Y en el próximo número de Micromanía



No te pierdas...

Shogun 2 Total War

¡Ya hemos probado «Shogun 2»! Descubre cómo será el juego más épico de Estrategia para PC.



Dead Space 2

La nueva aventura de Isaac Clarke ya ha llegado. ¿Estás listo para pasar miedo?



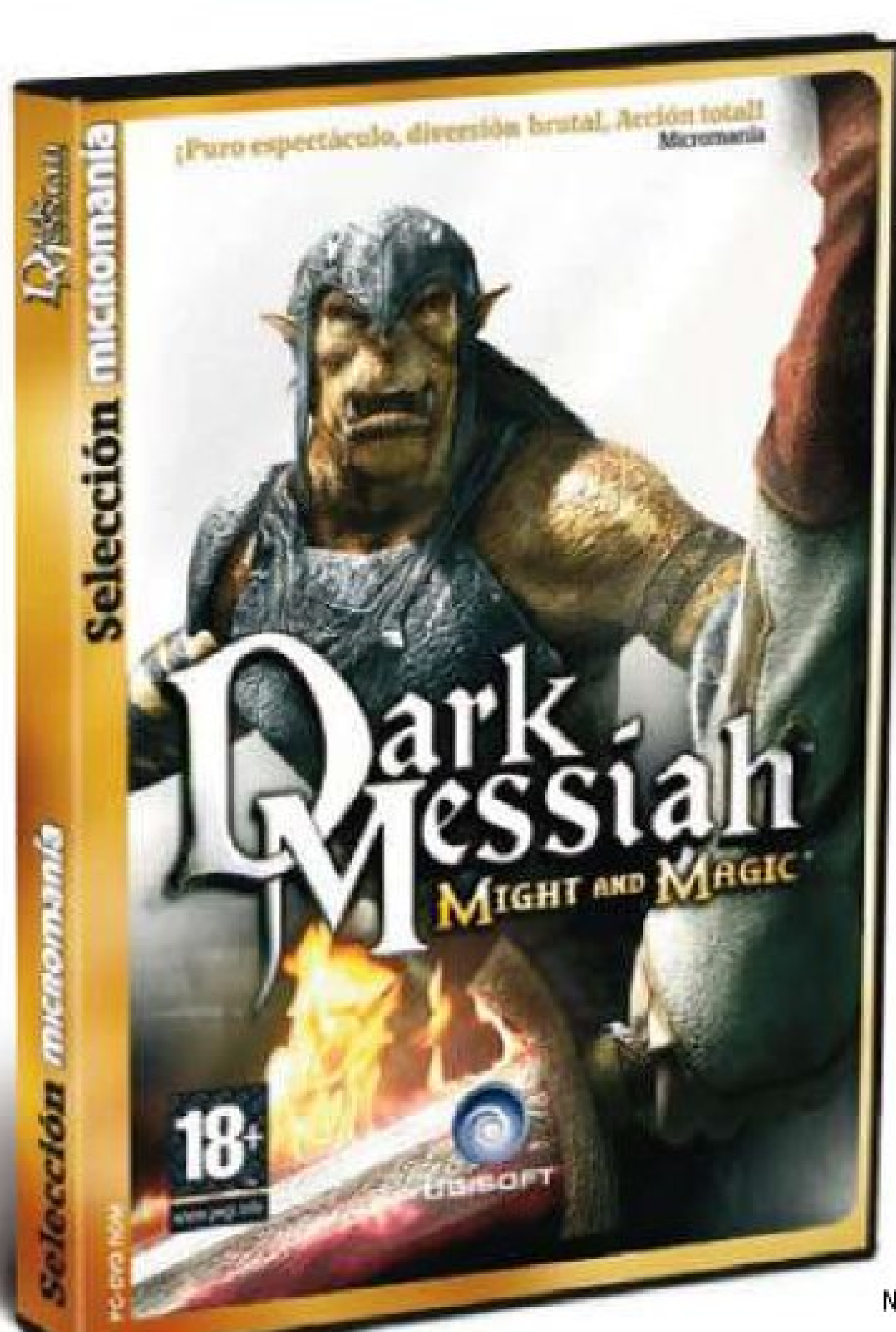
Drakensang Phileasson's Secret

La expansión de «Drakensang. The River of Time», llega cargada de novedades.



Nail'd

La velocidad más loca que puedes jugar en PC. Súbete a tu quad y dale gas a tope.



Selección Micromanía

Dark Messiah

JUEGO COMPLETO PARA PC

Vive una gran aventura en un mundo de fantasía, en el que la espada y la magia imponen su ley. ¡Un espectáculo total para tu PC! ¡No te lo pierdas!





DVD PARA PC EXCLUSIVO DE LA EDICIÓN IMPRESA

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


LA SAGA DRAKENSANG AL COMPLETO POR SÓLO 19,95€
EDICIÓN COLECCIONISTA
16
www.pegi.info
EDICIÓN LIMITADA
The Dark Eye
DRAKENSANG
Empuña el arma más poderosa jamás forjada para derrotar al dragón que amenaza la supervivencia de la tierra de los hombres.
Un viaje inesperado. Un Imperio en peligro. Un héroe dispuesto a defenderlo. La suerte está echada.
La capital perdida de los elfos encierra un terrible secreto. Enfréntate a las fuerzas de la oscuridad para descubrirlo.
Una épica composición orquestal en 36 temas que te transportarán al mundo mágico de Drakensang.
BANDA SONORA ORIGINAL
Drakensang © 2008 dtp entertainment AG. Producido y desarrollado por Radon Labs GmbH. Drakensang : The River of Time © 2010 dtp entertainment AG. Producido y desarrollado por Radon Labs GmbH.
Drakensang: Phileasson's Secret © 2010 dtp entertainment AG. Producido y desarrollado por Radon Labs GmbH y Bigpoint Berlin GmbH. The Dark Eye está publicado bajo la licencia de Chromatrix GmbH.
The Dark Eye es una marca registrada de Significant Fantasy GbR. Todos los nombres comerciales, nombres de marcas, marcas y logotipos son propiedad del respectivo titular. Todos los derechos reservados.